மேல்நிலை இரண்டாமாண்டு

கணிப்பொறியியல்

மாதிரி வினாத்தாள் - 1

நேரம் : 2.30 மணி] [மொத்த மதிப்பெண் : 70

பகுதி – அ

சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடு: $15\times 1 = 15$

1. விட்டு விட்டு தோன்றும் நெடும்பட்டை எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது?

(அ) சுட்டி (ஆ) செருகுமிடம்

(இ) விசைப் பொத்தான் (ஈ) நுழைவுப் பொத்தான்

2. கீழ்காணும் எந்த விருப்பத்தேர்வு, தவாறாக தட்டச்சு செய்யப்பட்ட சொல்லை தானாகவே மாற்றப் பயன்படுகிறது?

(அ) தானியங்கு சரிசெய்யும் வசதி (ஆ) Backspace பொத்தான்

(இ) Delete பொத்தான் (ஈ) நுழைவுப் பொத்தான்

3. சிற்றறையில் முன்புறமாக நகர்வதற்கு பயன்படுத்தப்படும் பொத்தான்:

(அ) Shift + Tab (ஆ) Tab (இ) Arrow (ஈ) Esc

4. ஒரு பக்கத்தின் ஓர அளவுகள் சரியாக தெரியவில்லை எனில், கீழ்காணும் எந்த வசதியை பயன்படுத்தி ஓரங்களை மாற்றலாம்?

(அ) Ruler (ஆ) View (இ) Page preview (ஈ) Page style உரையாடல் பெட்டி

5. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல், தனித்த நுண்ணறை முகவரியாக மாற்றும் குறியீடு:

(அ) % (ஆ) $ (இ) & (ஈ) #

7. அட்டவணைத் தாளில், தொடர்ச்சியாக உள்ள நுண்ணறைகள் எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது?

(அ) பரப்பு (ஆ) சுட்டு (இ) நுண்ணறை (ஈ) புலம்

8. தலைமைக் கணிப்பொறிகளில் முதன்மையாக பயன்படுத்தப்படும் தரவுதளம்:

(அ) படிநிலை (ஆ) ஒற்றைக் கோப்பு (இ) வலையமைப்பு (ஈ) உறவுநிலை

9. கீழ்கண்ட C++ நிரல் இயங்கும்போது, x-ன் மதிப்பு என்ன?

```
a = 10;
a = ++a;
x = a++;
```

(அ) 10 (ஆ) 11 (இ) 12 (ஈ) 0

9. கீழ்கண்ட C++ நிரல் இயங்கும்போது, y-ன் மதிப்பு என்ன?

```
a = 25;
b = 110;
y = (a > b) ? a % a : b % a
```

(அ) 110 (ஆ) 25 (இ) 10 (ஈ) 0

10. ஒரு நிரல் இயங்கும் நேரத்தில், ஒரு மாறியின் மதிப்பு மாற்ற முடியாதது என்பதை உணர்த்தும் தகுதியாக்கி:

(அ) const (ஆ) static (இ) short (ஈ) signed

11. பொருத்துக:

(a) while - (1) தேர்ந்தெடுப்பு கூற்று

(b) if - (2) கிளைபிரிப்பு கூற்று

(c) do …. while - (3) நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு

(d) switch - (4) வெளியேறல் சோதிப்பு மடக்கு

	(a)	(b)	(c)	(d)
(அ)	3	4	2	1
(ஆ)	4	2	1	3
(இ)	1	2	4	3
(ஈ)	3	1	4	2

12. பின்வரும் எந்த செயற்கூறு முன்வடிவு, ஒரு முழுஎண் மற்றும் ஒரு மிதப்புப் புள்ளி எண்-யை பெற்று முழு எண்-யை திருப்பி அனுப்பும்?

(அ) void fun(char m); (ஆ) int max (float x);

(இ) int max (int m, float x); (ஈ) int max (char m; float x);

13. பின்வருவனவற்றுள் எது மாறியின் வரையெல்லை அல்ல?

(அ) உள்ளமை (ஆ) கோப்பு (இ) இனக்குழு (ஈ) குறியுடன்

14. பின்வருவனவற்றுள் பொருந்தா ஒன்றை தேர்ந்தெடு:

(அ) Public (ஆ) Private (இ) Pointer (ஈ) Protected

15. அழிப்பி இந்த குறியை முன்னொட்டாக கொண்டிருக்க வேண்டும்:

(அ) # (ஆ) ~ (இ) & (ஈ) ^

பகுதி – ஆ

ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு மட்டும் விடையளிக்கவும்: $6 \times 2 = 12$

வினா எண் 22க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்க வேண்டும்.

16. ஸ்டார் ஆஃபீஸ்-ன் பயன்பாடுகள் யாவை?

17. தொங்கும் உள்தள்ளல் பற்றி சிறு குறிப்பு வரைக.

18. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் இயக்கிகளின் கணிப்பீட்டு வரிசை முறையை எழுதுக.

19. சார்புகள் என்றால் என்ன? ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல் ஏதேனும் இரண்டு எடுத்துக்காட்டுகளை தருக.

20. முதன்மைத் திறவுகோல் என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டு தருக.

21. C++ல் சிறப்பு சொற்கள் என்றால் என்ன? ஏதேனும் நான்கு எடுத்துக்காட்டு தருக.

22. பின்வரும் நிரலை படித்து, கீழ்கண்ட வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

```
int ctr=1, sum = 0, check = 1;
do
{
```

```
    cout << ctr;
    sum += ctr;
    ctr += 2;
    check = (ctrl < 11);
  } while (check);
```

(அ) மேற்கண்ட நிரலில் அமைந்துள்ள கட்டுப்பாட்டு மாறி எது?

(ஆ) மேற்கண்ட நிரலின் வெளியீடு என்ன?

23. அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.

24. நேரடிப் பாதுகாப்பு என்றால் என்ன?

பகுதி – இ

ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு மட்டும் விடையளிக்கவும்: 6 × 3 = 18

வினா எண் 31க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்க வேண்டும்.

25. ஒரு ஆவணத்தை முதல் முறை சேமிப்பதற்கான வழிமுறைகளை எழுதுக.

26. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் ரைட்டரில், ஒரு ஆவணத்தை தட்டச்சு செய்யும் போது ஏற்படும் எழுத்துப்பிழைகளை திருத்துவதற்கான வழிமுறைகளை எழுதுக.

27. பல்லூடகம் என்றால் என்ன?

28. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளவைகளுக்கு விரிவாக்கம் தருக.

    (1) GIF (2) JPEG (3) MIDI (4) AIFF (5) AVI (6) MPEG

29. பின்வருவனவற்றுக்கு சிறு குறிப்பு வரைக:

    (1) Master Page (2) Slide Transition

30. நிபந்தனை செயற்குறியை பற்றி எடுத்துக்காட்டுடன் குறிப்பு வரைக.

31. பின்வரும் நிரலின் வெளியீடு என்ன?

```
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
void main( )
{
  int num = 1784, s=0, d=0, x;
```

```
            x = num;
            clrscr( );
              for ( ; num > 0; )
              {
                     d = num % 10;
                     s += d;
                     num = num /10;
               }
          cout << "\n The sum of digits of " << x << " is :" << s;
          getch( );
}
```

32. பண்புனர்த்தி என்றால் என்ன? அதன் விளைவுகள் யாவை?

33. அழிப்பி வரையறுத்தம் மற்றும் பயன்பாட்டுக்கான விதிமுறைகள் யாவை?

பகுதி – ஈ

கொடுக்கப்பட்டுள்ள அனைத்து வினாக்களுக்கு விடையளி: **5 × 5 = 25**

34. அட்டவணை வடிவூட்டல் கருவிப்பட்டையிலுள்ள குறும்படங்களின் படம் வரைந்து அதன் செயல்களை விளக்குக.

(அல்லது)

ஸ்டார் ஆஃபீஸ் ரைட்டரில் ஒரு சொல்லுக்கு பதிலாக பிரிதொரு சொல்லை புகுத்தும் வழிமுறைகளை எழுதுக.

35. மின் அட்டவணை செயலியின் நன்மைகள் யாவை?

(அல்லது)

ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல் உள்ள வடிவூட்டல் விருப்பத் தேர்வுகள் யாவை?

36. தரவுதளத்தின் பல்வேறு வகைகள் யாவை?

(அல்லது)

C++ன் தேர்ந்தெடுப்பு கூற்றின் தொடரியல்களை எழுதி பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

37. குறிப்பு மூலம் அழைத்தலை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

சரங்கள் என்றால் என்ன? C++ நிரலாக்க மொழியில் உள்ள சரச் செயற்கூறுகளை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

38. செயற்குறி பணிமிகுப்புக்கான விதிமுறைகள் யாவை?

(அல்லது)

+ செயற்குறியை பயன்படுத்தி, இரண்டு சரங்களை இணைப்பதற்கான C++ நிரல் ஒன்றை எழுதுக.

*****