

ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

1

ഇൻഫർമേഷൻ ടെക്നോളജി

പത്താം ക്ലാസ്

അധ്യായം 9

ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

pmiqubal@gmail.com



CONTENTS

PRACTICAL:1.....	2
PRACTICAL:2.....	9
PRACTICAL:3.....	15
PRACTICAL:4.....	18
PRACTICAL:5.....	30

ഇൻഫർമേഷൻ ടെക്നോളജി

പത്താം ക്ലാസ്

അധ്യായം 9

ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

(തയ്യാറാക്കിയത്: മുഹമ്മദ് ഇഖ്ബാൽ. പി)

SMMHSS RAYIRIMANGALAM, TANUR. P.O)

pmiqubal@gmail.com



PRACTICAL:1

(a) Synfig studio തുറന്ന് അതിൽ രാത്രി കാലത്തെ ആകാശവും, നക്ഷത്രങ്ങളും താഴെ കാണുന്ന മാതൃകയിൽ തയ്യാറാക്കുക.



- (b) വലിയ നക്ഷത്രത്തെ, 5 സെക്കന്റിനുള്ളിൽ ആകാശത്തിന്റെ ഒരു വശത്തു നിന്ന് ചലിപ്പിച്ച് എതിർദിശയിലേക്ക് എത്തിച്ച ശേഷം , പഴയ സ്ഥാനത്ത് തിരികെ എത്തിക്കുന്നതിനുള്ള animation തയ്യാറാക്കുക. (24 FPS ലാണ് 5 സെക്കന്റ് ദൈർഘ്യമുള്ള ഈ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കേണ്ടത്).
- (c) തയ്യാറാക്കിയ animation , save ചെയ്യുക. video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

Ans:

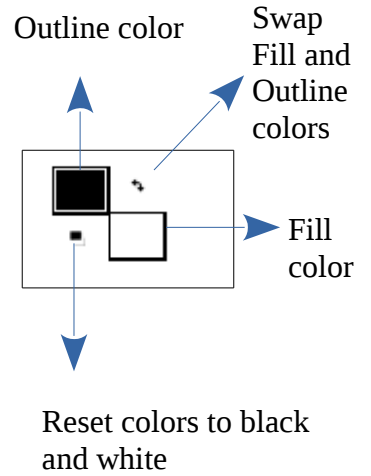
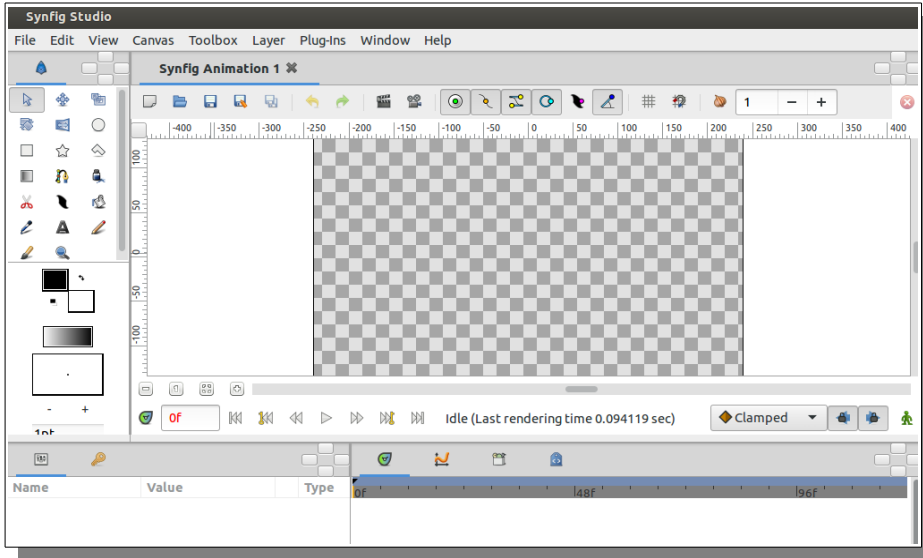
(a) Synfig studio തുറന്ന് അതിൽ രാത്രി കാലത്തെ ആകാശവും, നക്ഷത്രങ്ങളും താഴെ കാണുന്ന മാതൃകയിൽ തയ്യാറാക്കുക.

➤ Synfig studio തുറക്കുക

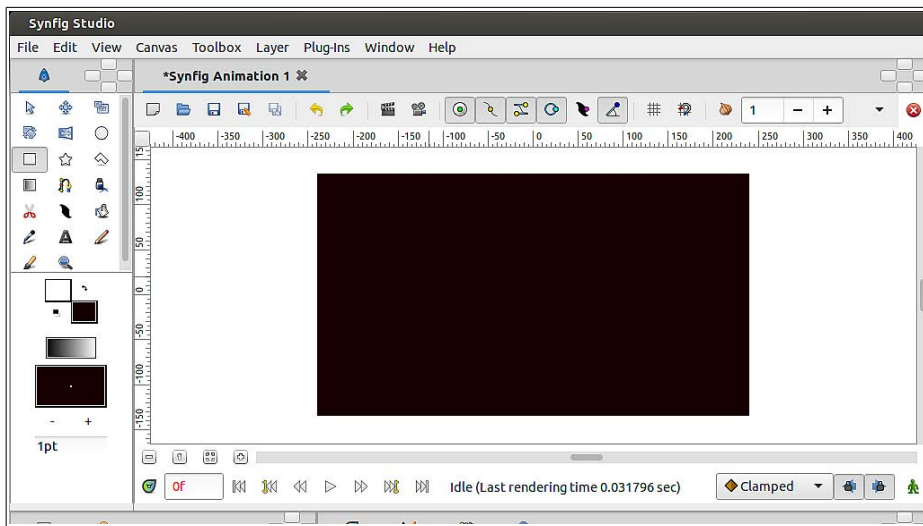


ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

3

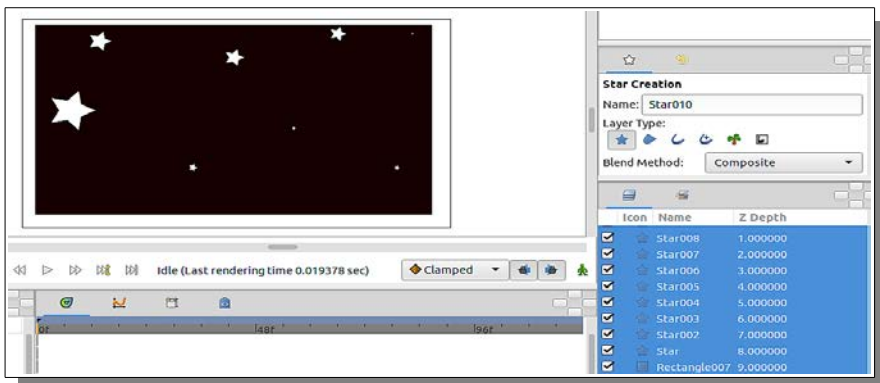



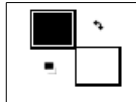
➤ കറുത്ത ആകാശം നിർമ്മിക്കുക.



-  Swap ബട്ടൺ Click ചെയ്ത് Fill color, Black ആക്കുക
-  Rectangle tool എടുത്ത് canvas മുടത്തക്ക വിധം drag ചെയ്യുക.

➤ വെളുത്ത നക്ഷത്രങ്ങൾ വരയ്ക്കുക.

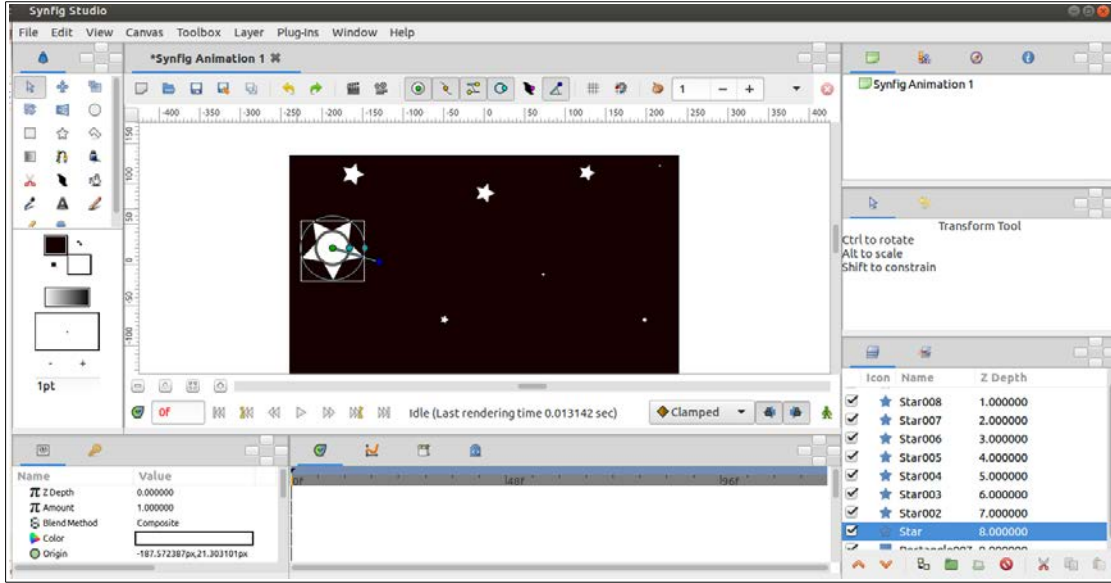




-  star tool എടുത്ത്  fillcolor:white എടുത്ത് drag ചെയ്ത് വിവിധ വലുപ്പത്തിൽ നക്ഷത്രങ്ങൾ വരയ്ക്കുക.

ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

4

➤ നക്ഷത്രങ്ങളുടെ സ്ഥാനം, വലുപ്പം, ആകൃതി ഇവ ക്രമീകരിക്കുക.

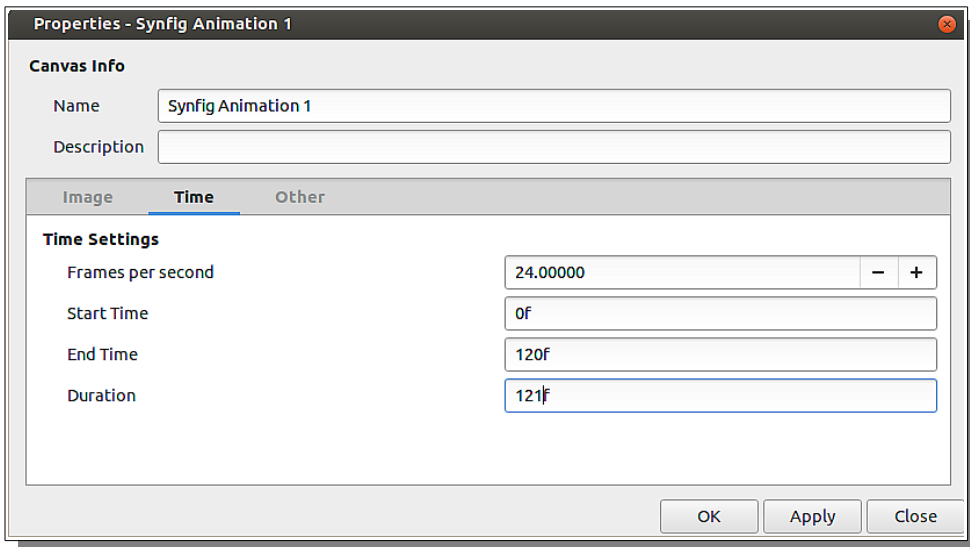


- 
Transform tool എടുത്ത് സ്ഥാനം, വലുപ്പം, ആകൃതി ഇവ ക്രമീകരിക്കേണ്ട നക്ഷത്രത്തിൽ click ചെയ്യുക.
- 
ഇപ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന handle ലെ ബട്ടണുകൾ ഉപയോഗിച്ച് ക്രമീകരിക്കാം.

(b) വലിയ നക്ഷത്രത്തെ, 5 സെക്കന്റിനുള്ളിൽ ആകാശത്തിന്റെ ഒരു വശത്തു നിന്ന് ചലിപ്പിച്ച് എതിർദിശയിലേക്ക് എത്തിച്ച ശേഷം പഴയ സ്ഥാനത്ത് തിരികെ എത്തിക്കുക.

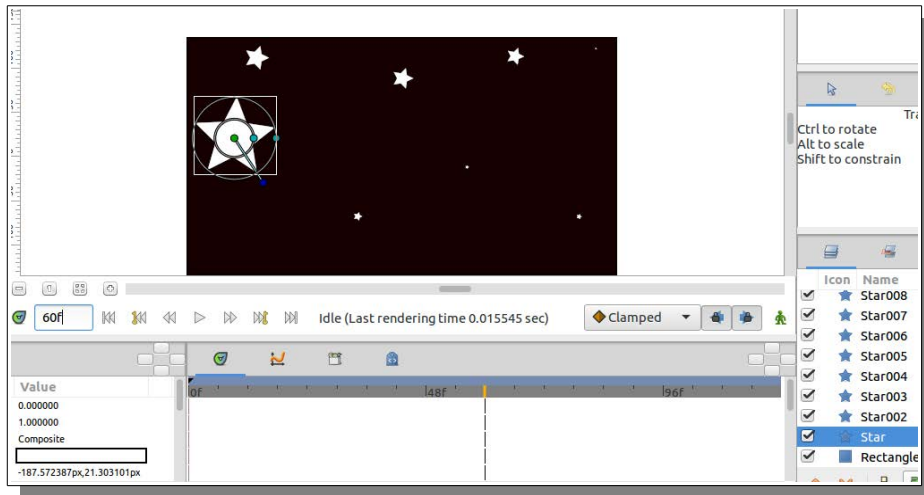
(24 FPS ലാണ് 5 സെക്കന്റ് ദൈർഘ്യമുള്ള ഈ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കേണ്ടത്).

➤ FPS(Frames per second):24, Time:5sec ഇവ set ചെയ്യാൻ



- Default settings FPS:24 time:5sec(24 X 5=120 frames) ആയതിനാൽ മാറ്റം വരുത്തേണ്ടതില്ല.
- Note:** FPS മാറ്റം വരുത്തേണ്ടി വന്നാൽ, + - ൽ click ചെയ്ത് കൂട്ടുകയും ,കുറക്കുകയും ചെയ്യാം .അതിനാനുപാതി കമായി time മാറുന്നതാണ്.

➤ frame 60 നെ key frame ആയി set ചെയ്യുക.

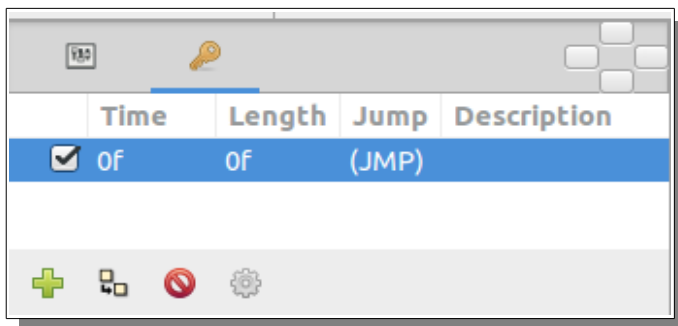


■ Frame 60 , select ചെയ്യാൻ,



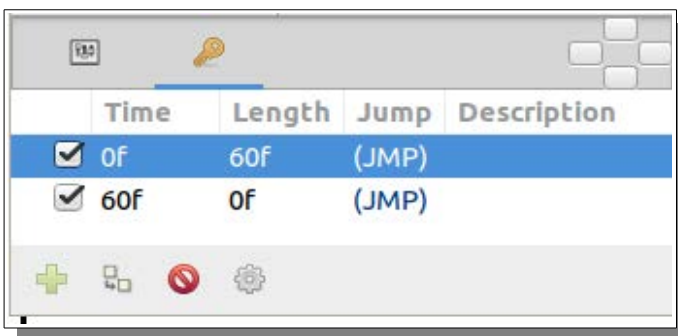
Current time ൽ 60f എന്നടിച്ച് enter key അമർത്തുക.

■ ഇപ്പോൾ Time track playback head ,frame 60 ൽ എത്തിയതായി കാണാം



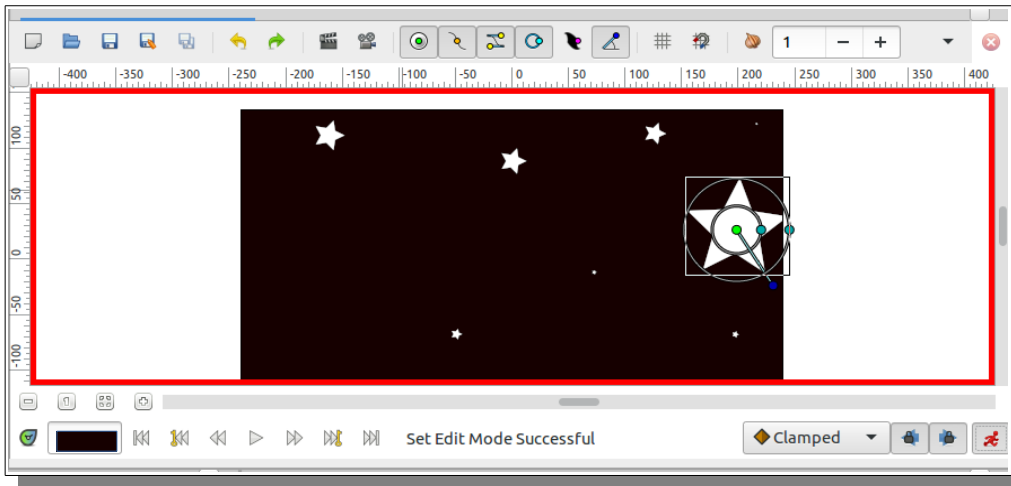
■  Key frame panel ൽ click ചെയ്യുക.

■  (add new key frame) Click ചെയ്യുക.



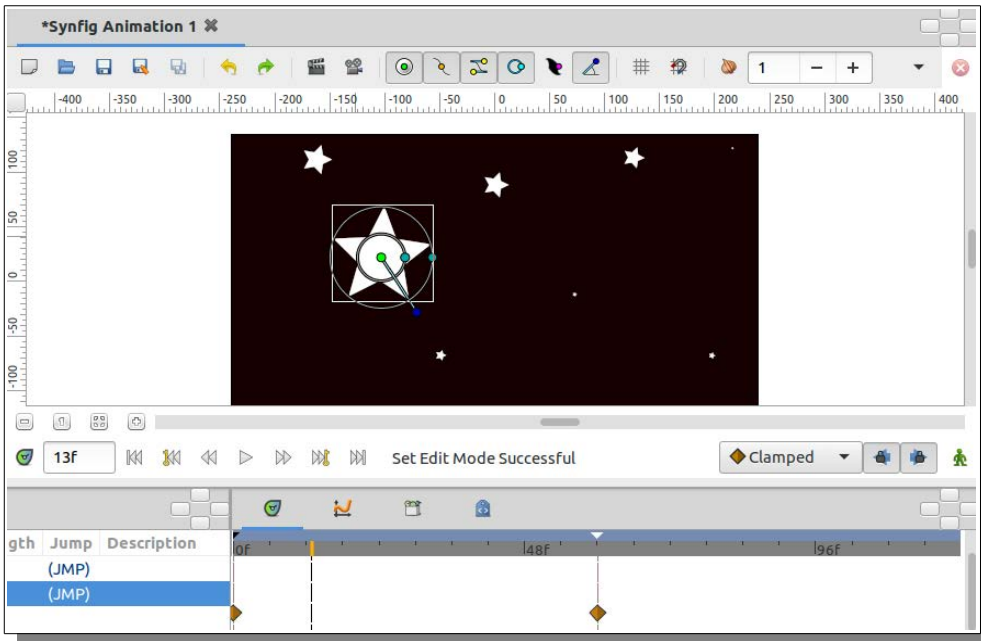
■ ഇപ്പോൾ frame 60 key frame ആയി set ചെയ്തതായി കാണാം.

➤ വലിയ നക്ഷത്രത്തെ canvas ന്റെ വലത്തെ അറ്റത്തേക്ക് ചലിപ്പിക്കാൻ



-  animate editing mode button click ചെയ്ത് editing mode on ചെയ്യുക.

- വലിയ നക്ഷത്രത്തെ canvas ന്റെ വലത്തെ അറ്റത്തേക്ക് നീക്കി വയ്ക്കുക.

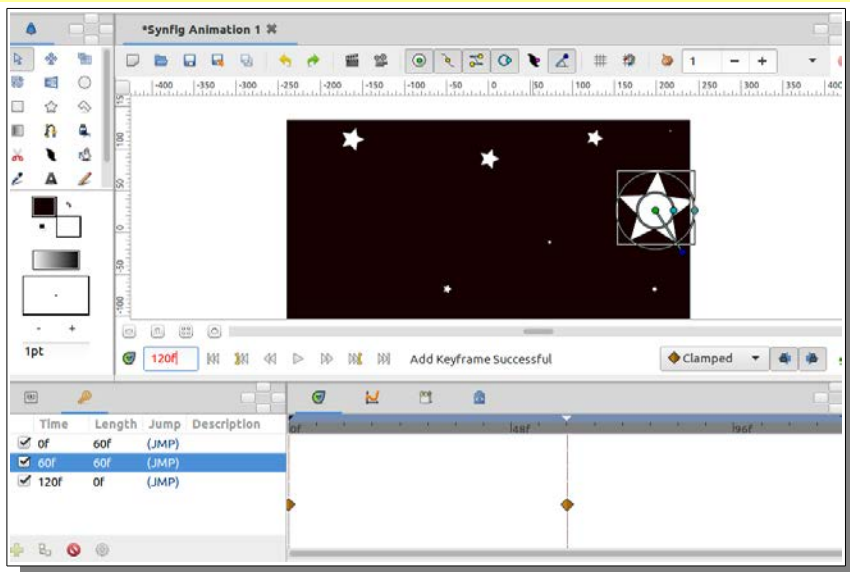


-  animate editing mode button click ചെയ്ത് off ചെയ്യുക.

- ആദ്യത്തെ frame ലെ താൻ  click

-  "Play" button click ചെയ്യുക. നക്ഷത്രം വലത്തെ അറ്റത്തേക്ക് ചലിക്കുന്നത് കാണാം.

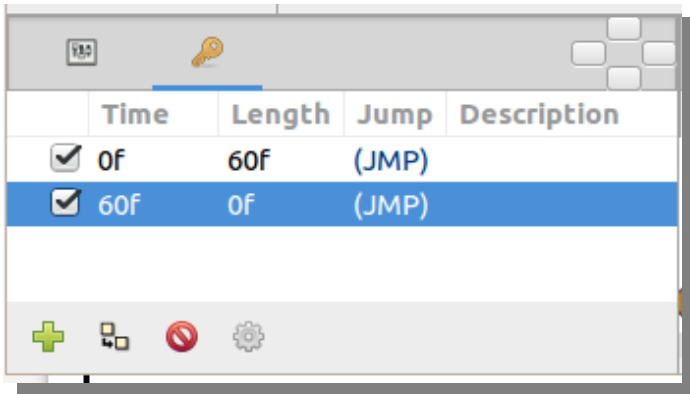
➤ frame 120 നെ key frame ആയി set ചെയ്യുക.





Current time 120f എന്നിച്ച് enter key അമർത്തുക.

ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

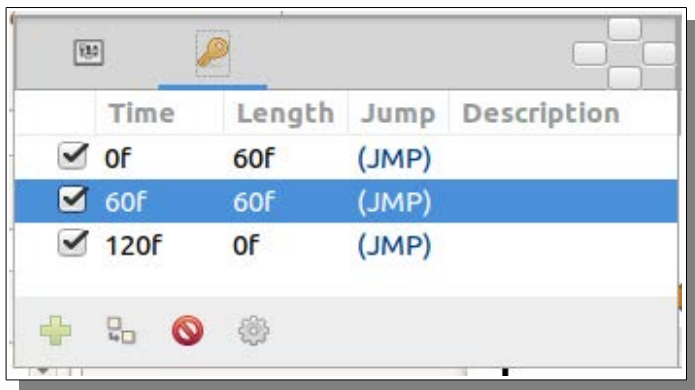
7



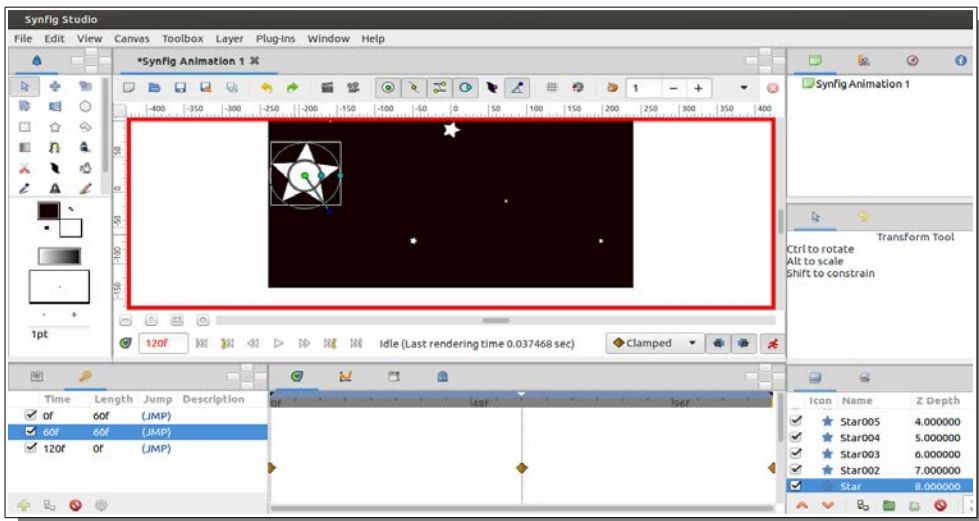
■  Key frame panel ൽ click ചെയ്യുക.

■  (add new key frame) Click ചെയ്യുക.

■ ഇപ്പോൾ frame 120f key frame ആയി set ചെയ്തതായി കാണാം.

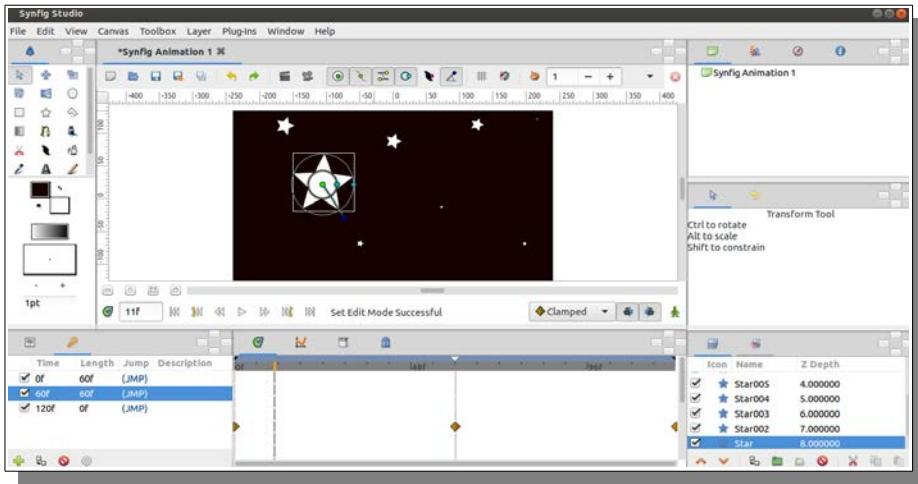


➤ വലിയ നക്ഷത്രത്തെ canvas ന്റെ വലത്തെ അറ്റത്ത് നിന്ന് പഴയ സ്ഥാനത്തേക്ക് ചലിപ്പിക്കുക. (ഇടത്തെ അറ്റത്തേക്ക്)



■  animate editing mode button click ചെയ്ത് editing mode on ചെയ്യുക.

■ വലിയ നക്ഷത്രത്തെ canvas ന്റെ ഇടത്തെ അറ്റത്തേക്ക് നീക്കി വയ്ക്കുക.



-  animate editing mode click ചെയ്ത് off ചെയ്യുക.
-  "Play" button click ചെയ്യുക.
(നക്ഷത്രം വലത്തെ അറ്റത്തേക്ക് ചലിച്ച്, ശേഷം തിരിച്ച് പഴയ സ്ഥാനത്ത് തിരികെ എത്തുന്നത് കാണാം.)


(c) തയ്യാറാക്കിയ animation , save ചെയ്യുക.video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

➤ തയ്യാറാക്കിയ animation , save ചെയ്യുക.

file → save

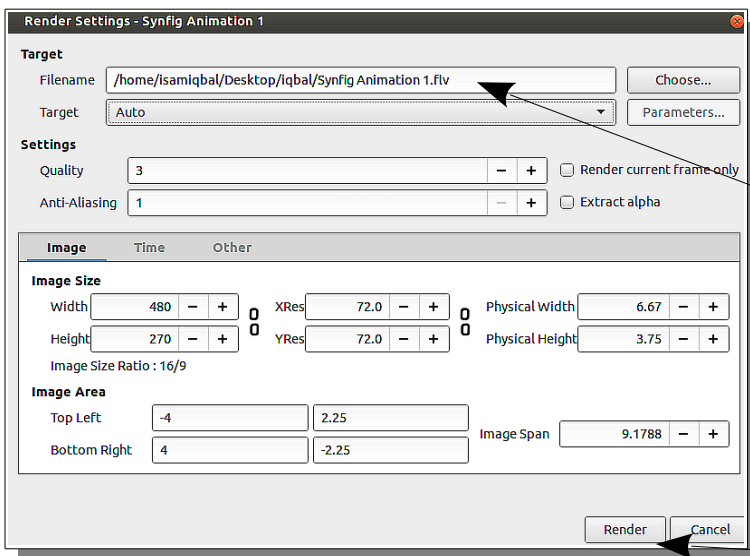
➤ Preview കാണുന്നതിന്.

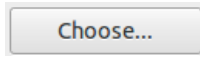
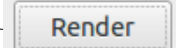
■ file → preview → preview

■  play button click ചെയ്യുക.

➤ video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

■ File → render



-  click ചെയ്ത് save ചെയ്യേണ്ട സ്ഥലം select ചെയ്യുക.
- **Filename:**നൽകുമ്പോൾ extension കൂടി നൽകുക.(.flv അല്ലെങ്കിൽ .avi അല്ലെങ്കിൽ .dv അല്ലെങ്കിൽ .gif തുടങ്ങിയ ഫോർമാറ്റുകൾ നൽകാം.)
- **Target:**Auto
-  Click ചെയ്യുക.

PRACTICAL:2

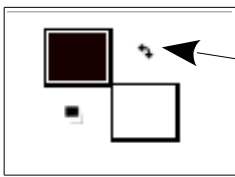
Synfig studio എന്ന software ഉപയോഗിച്ച്, സൂര്യോദയത്തിന്റെ ഒരു animation തയ്യാറാക്കി save ചെയ്യുക. ഒരു video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

Ans:

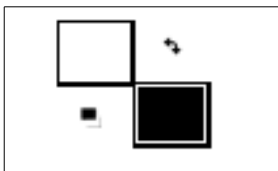
➤ Synfig studio തുറക്കുക

Applications → Graphics → Synfig studio

➤ സൂര്യോദയ സമയത്തെ ആകാശം തയ്യാറാക്കുക

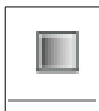
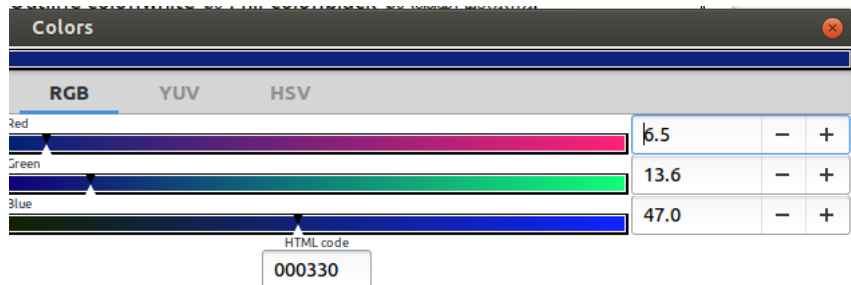
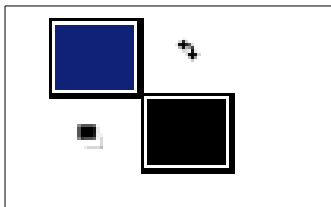


■ swap fill and outline colors ബട്ടൺ click ചെയ്യുക.

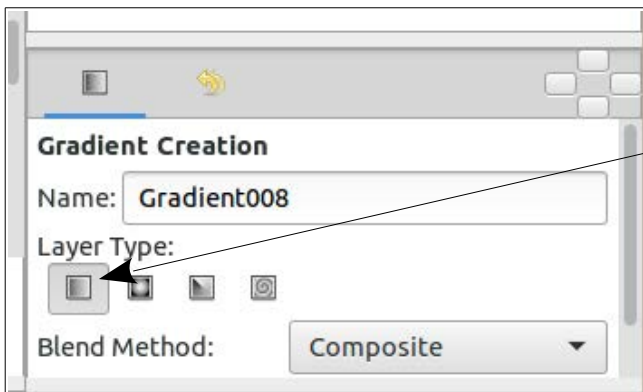



- Outline color:white ഉം ; fill color:black ഉം ആയി മാറുന്നു.
- Outline color:white ൽ click ചെയ്ത് താഴെ കാണുന്ന കളർ ആക്കുക.

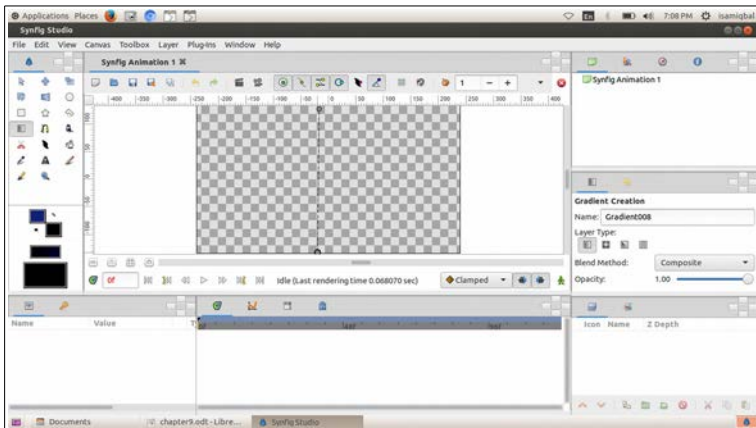
(ഏകദേശ settings)



■ gradient tool എടുത്ത്



■ layer type :  create a linear gradient select ചെയ്യുക.

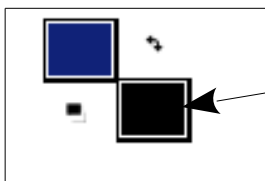


- Canvas ൽ മുകളിൽ നിന്ന് താഴേക്ക് drag ചെയ്യുക.



- ഇത് പോലെ, fill, outline കളുകളുടെ ഒരു സങ്കര കളർ ലഭിക്കുന്നു. സുരോദയ സമയത്തെ ആകാശം തയ്യാറായി.

■ ഉദയസൂര്യന്റെ മാതൃക വരയ്ക്കുക.

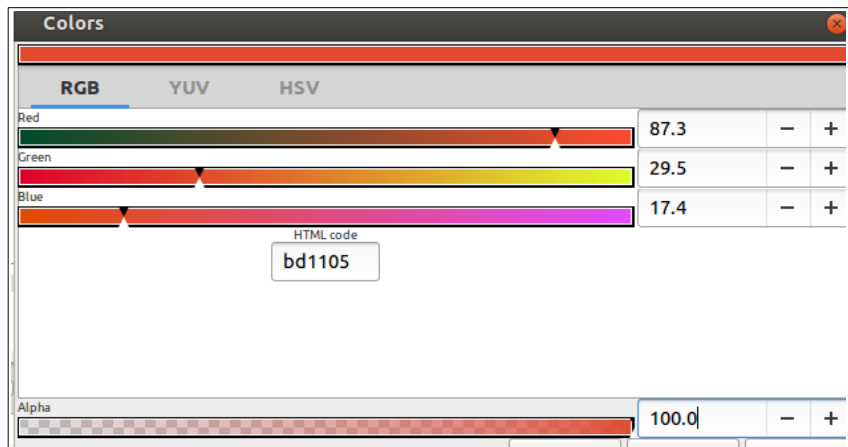


fill color:black ൽ click ചെയ്ത് സൂര്യന്റെ ഉദയ സമയത്തെ കളർ select ചെയ്യുക.

(ഏകദേശ settings)

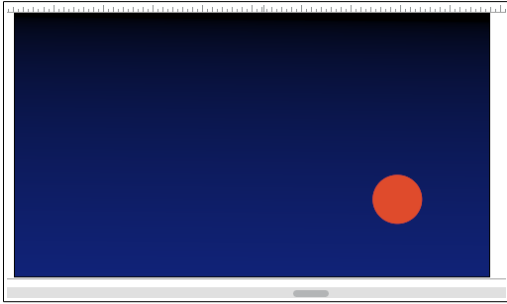


(Set ചെയ്ത ശേഷമുള്ള കളർ)



ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

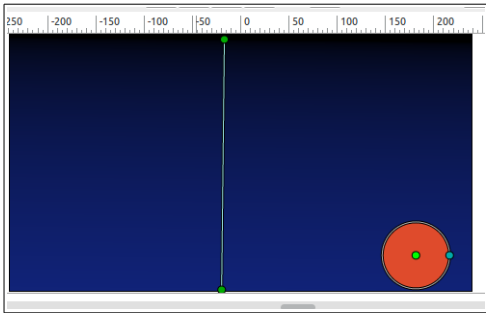
11




- Circle tool

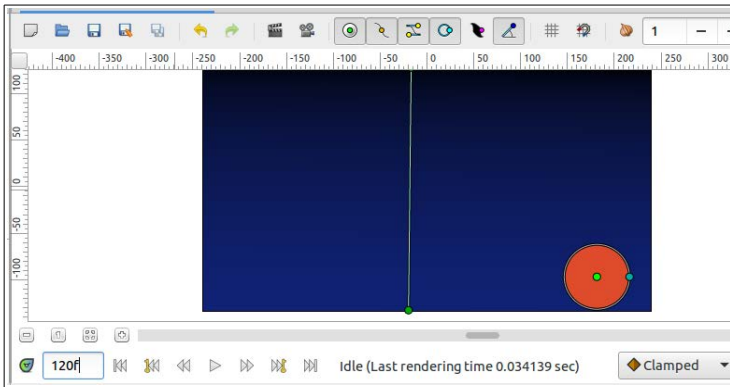


ഉപയോഗിച്ച് സൂര്യനെ
വരയ്ക്കുക.



-  Tool ഉപയോഗിച്ച് സൂര്യനെ താഴേക്ക് നീക്കി വയ്ക്കുക.

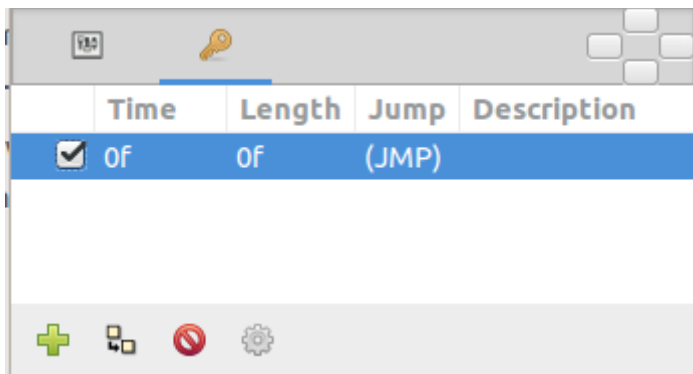
- Frame 120, keyframe ആയി set ചെയ്യുക.

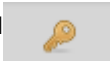



- Frame 120 , select ചെയ്യാൻ,



Current time ൽ
120f എന്ന് റെൻ്റർ കീ
അമർത്തുക.



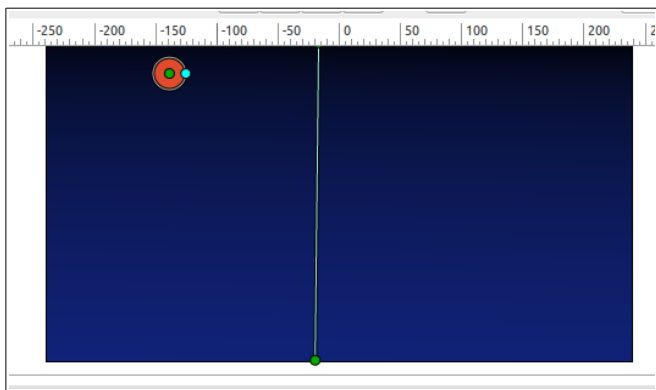
-  Key frame panel ൽ
click ചെയ്യുക.


-  (add new key frame) Click
ചെയ്യുക.

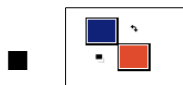
	Time	Length	Jump	Description
<input checked="" type="checkbox"/>	0f	120f	(JMP)	
<input checked="" type="checkbox"/>	120f	0f	(JMP)	

- ഇപ്പോൾ frame 120 key frame ആയി set ചെയ്തതായി കാണാം

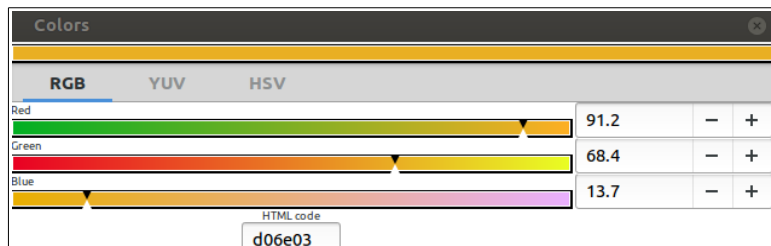
➤ ഉദയത്തിന് ശേഷമുള്ള സൂര്യനെ നിർമ്മിക്കുക.



-  Animate editing mode button click ചെയ്ത് editing mode on ചെയ്യുക.
- സൂര്യനെ മുകൾ ഭാഗത്തേക്ക് നീക്കി വയ്ക്കുക.
- വലുപ്പം കുറയ്ക്കുക.

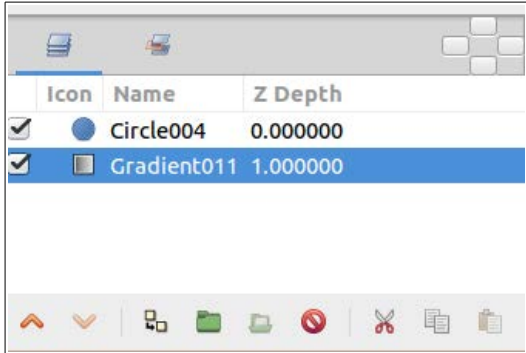


Fill color ൽ click ചെയ്ത് fill color ന്റെ തീവ്രത കുട്ടുക. (ഏകദേശ settings)

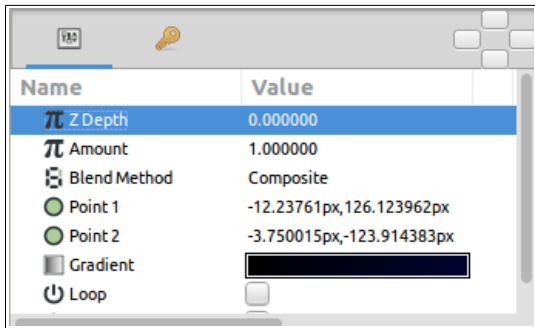


fill tool എടുത്ത് സൂര്യനിൽ click ചെയ്ത്, set ചെയ്ത കളർ സൂര്യന് നൽകുക.

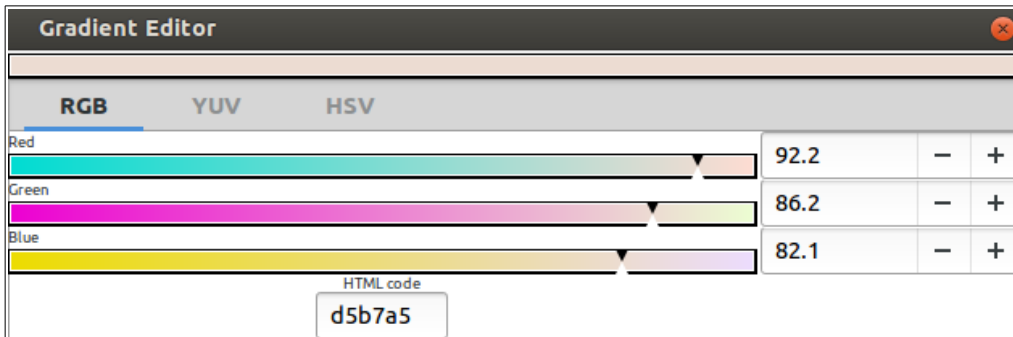
➤ സൂര്യോദയത്തിന് ശേഷമുള്ള ആകാശം ക്രമീകരിക്കുക.



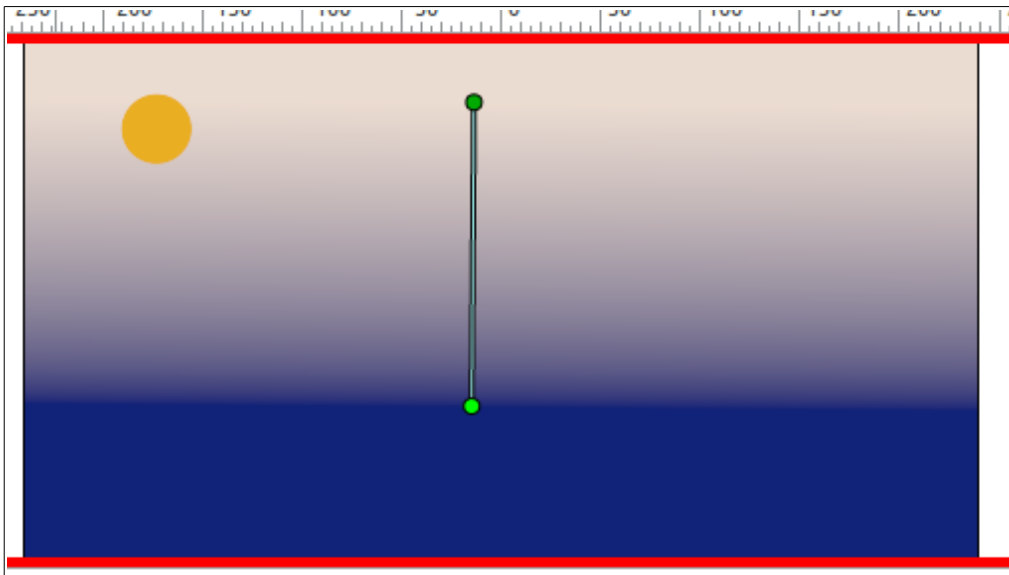
- Layers പാലറിൽ Gradient select ചെയ്യുക.



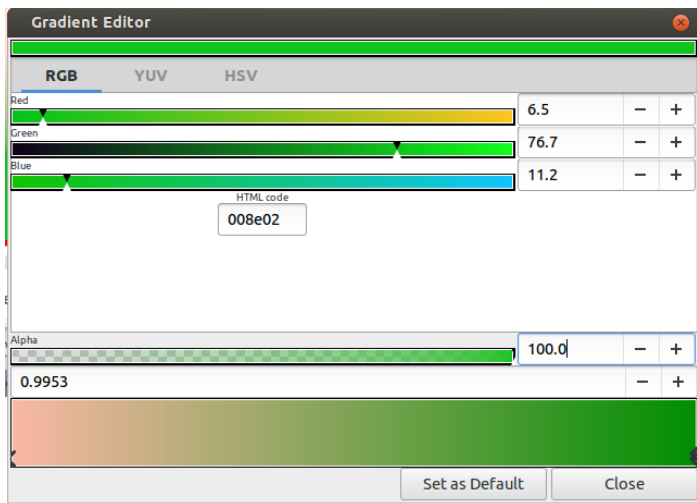
- Parameters പാലറിൽ click ചെയ്ത് Gradient എന്നതിന് നേരെയുള്ള black കളറിൽ double click ചെയ്യുക.



- സൂര്യൻ ഉദിച്ചതിന് ശേഷമുള്ള ആകാശത്തിന് അനുയോജ്യമായ കളർ set ചെയ്യുക. (ഏകദേശ settings)

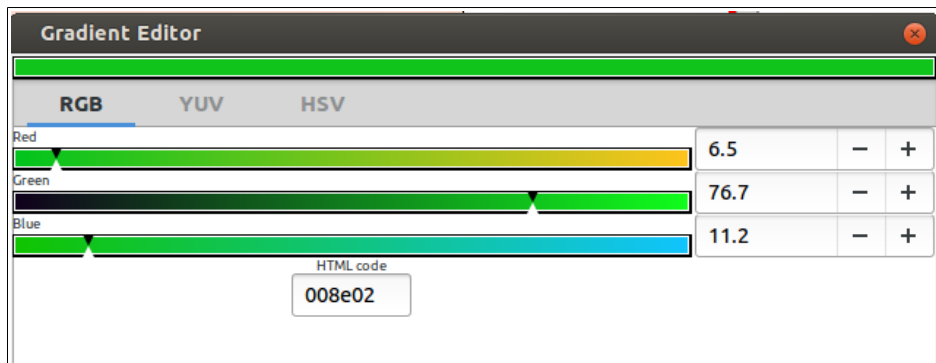


- മാതൃക ചിത്രം



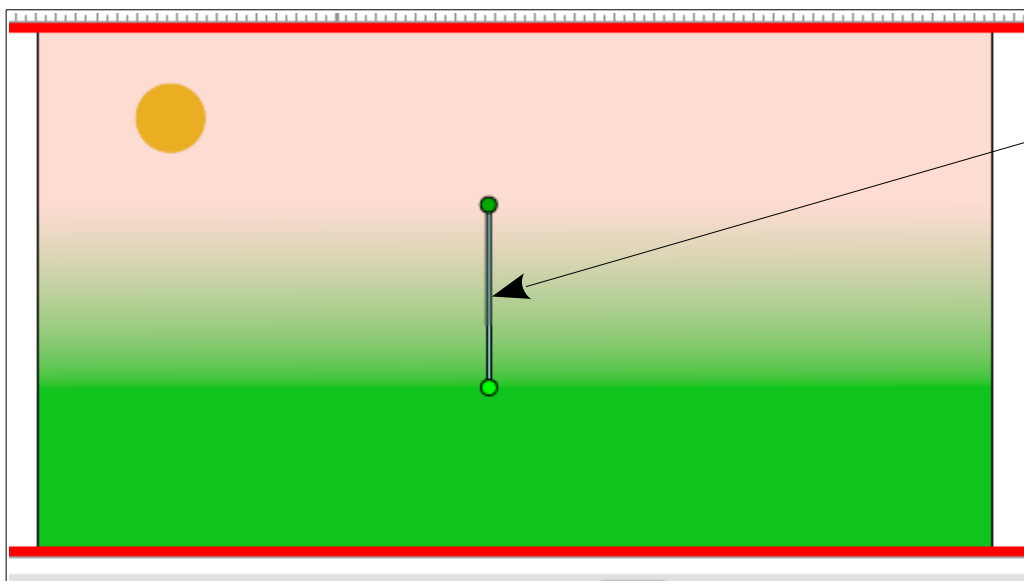
■ സൂര്യൻ ഉദിച്ചതിന് ശേഷമുള്ള ഭൂമിക്ക് അനുയോജ്യമായ കളർ set ചെയ്യാൻ

■ ഇവിടെ click ചെയ്യുക.



■ കളർ adjust ചെയ്ത് set ചെയ്യുക.

(ഏകദേശ settings)



■ ഇതിന്റെ വലുപ്പം മാറ്റം വരുത്തി gradient ക്രമീകരിക്കുക.

➤ Preview കാണുക.

■ file → preview → preview

തയ്യാറാക്കിയ project സേവ് ചെയ്യുക.

- file → save

➤ video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

- File → render

PRACTICAL:3

ഒരു പക്ഷി മരക്കൊമ്പിലേക്ക് പറക്കുന്ന ആനിമേഷൻ synfig studio എന്ന software ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക. തയ്യാറാക്കിയ project, save ചെയ്യുക. ഒരു video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

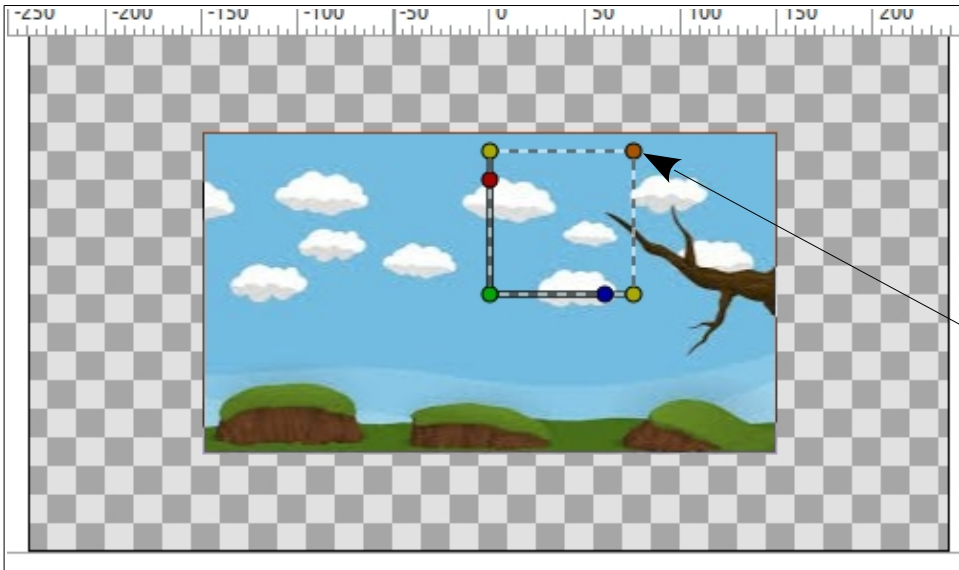
Ans:

➤ Synfig studio തുറക്കുക

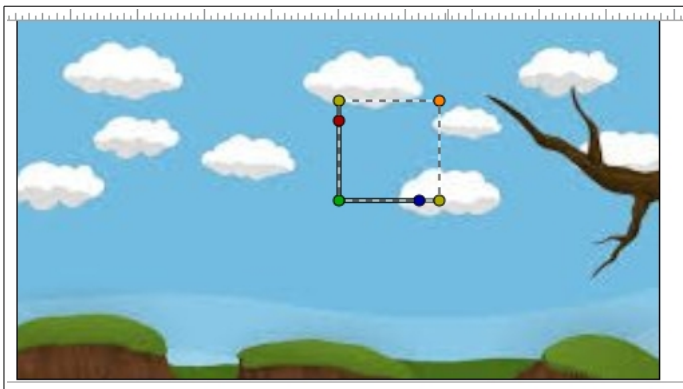
Applications → Graphics → Synfig studio

➤ background ചിത്രം import ചെയ്യുക.

- File → import → Home → School_Resources → Standard_10 → Animation-Resources → Anim_images → bg.png → import



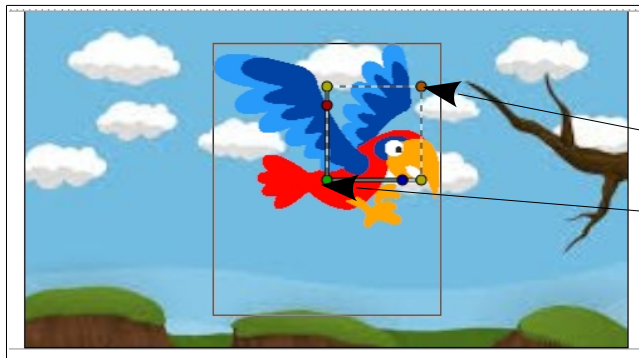
- ചിത്രത്തിൽ click ചെയ്യുക.
- തുടർന്ന് വരുന്ന handle ൽ ഇവിടെ drag ചെയ്ത് canvas മുടത്തക്ക വിധം ക്രമീകരിക്കുക.



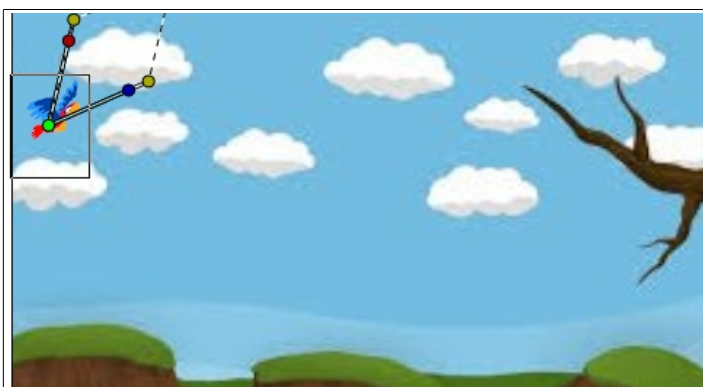
- drag ചെയ്ത് canvas മുടിയ വിധം ക്രമീകരിച്ച ചിത്രം

➤ ഒരു പക്ഷിയുടെ ചിത്രം import ചെയ്യുക.

File → import → Home → School_Resources → Standard_10 Animation-Resources → anim_images → parrot1-a.png → import

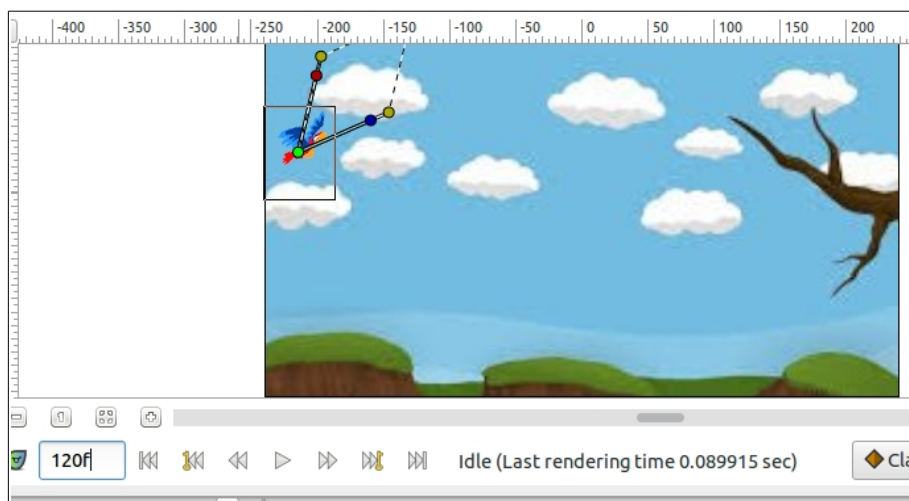


- പക്ഷിയുടെ ചിത്രത്തിൽ click ചെയ്യുക.
- ഇവിടെ ഉള്ളിലേക്ക് drag ചെയ്ത് ചെറുതാക്കുക.
- ഇവിടെ drag ചെയ്ത് മുകളിൽ ഇടത്തെ അറ്റത്തേക്ക് പക്ഷിയെ നീക്കി വയ്ക്കുക

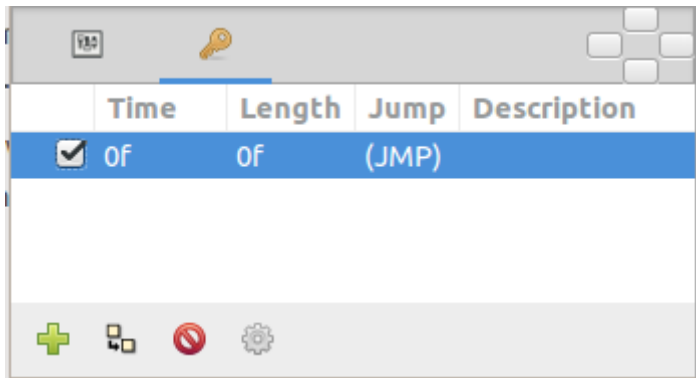


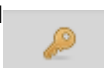
- മറ്റ് handle കൾ drag ചെയ്ത് ആവശ്യമായ മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക.


■ Frame 120, keyframe ആയി set ചെയ്യുക.

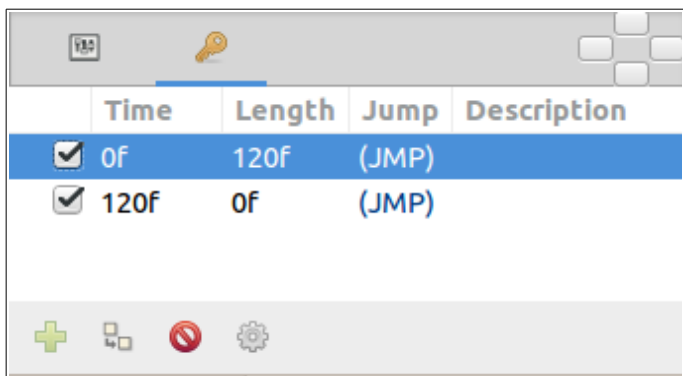


- 120f Current time 120f എന്നടിച്ച് enter key അമർത്തുക.

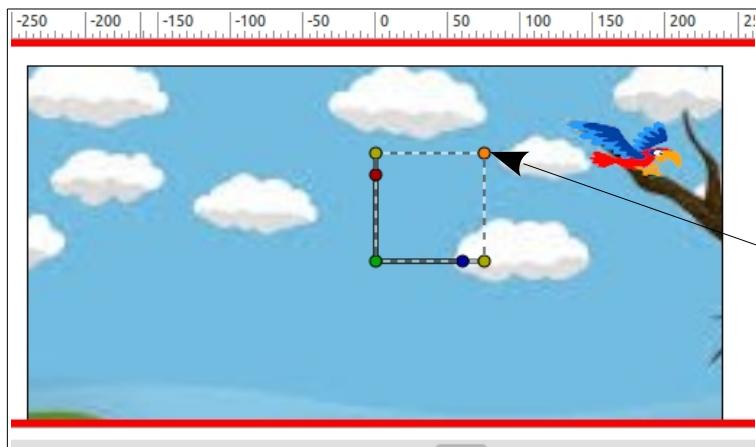


■  Key frame panel ൽ click ചെയ്യുക.

■  (add new key frame) Click ചെയ്യുക.





■ ഇപ്പോൾ frame 120 key frame ആയി set ചെയ്തതായി കാണാം



■ പക്ഷിയെ മരക്കൊമ്പിലേക്ക് നീക്കി വയ്ക്കുക, പക്ഷിയുടെ വലിപ്പം കുട്ടുക.

■ Background ൽ click ചെയ്ത്, Background layer സെലക്ട് ചെയ്ത്, ഇവിടെ drag ചെയ്ത് Background, zoom in ചെയ്യുക.

■  click ചെയ്ത് animate editing mode off ചെയ്യുക.

 click ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് നോക്കുക.

➤ Preview കാണുക.

■ file → preview → preview

➤ save ചെയ്യുക

■ File → save (select location.....)

➤ video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

■ File → Render (.....)

അധിക പ്രവർത്തനങ്ങൾ

PRACTICAL:4

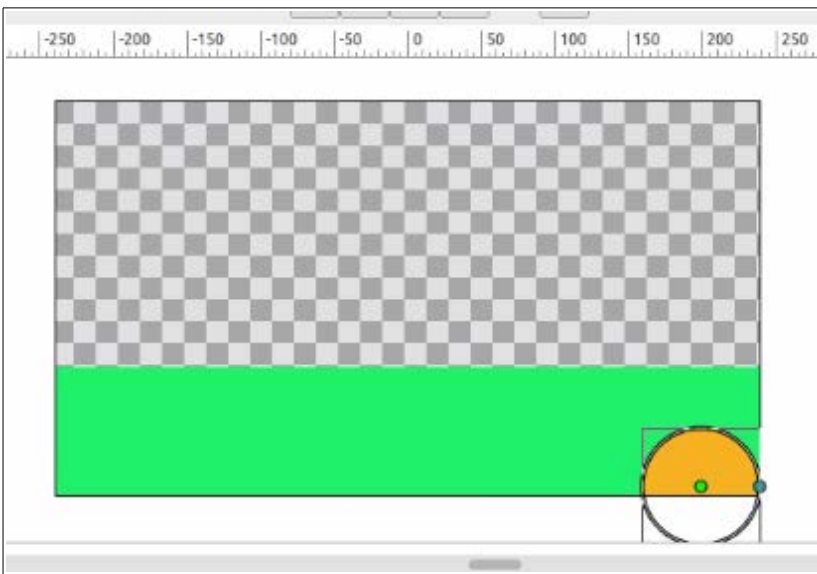
Synfig studio എന്ന software ഉപയോഗിച്ച്, സുര്യോദയത്തിന്റെ ഒരു animation കൂടുതൽ മെച്ചപ്പെട്ട നിലയിൽ തയ്യാറാക്കി save ചെയ്യുക.ഒരു video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

Ans:

➤ Synfig studio തുറക്കുക

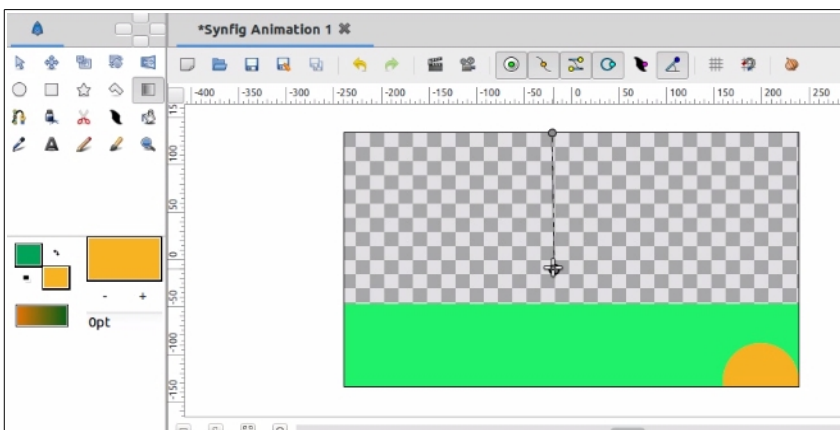
Applications → Graphics → Synfig studio

➤ ഭൂമി , സൂര്യൻ ഇവ നിർമ്മിക്കുക.

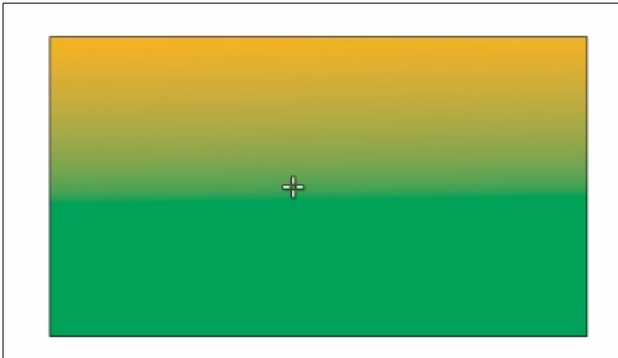


-  tool എടുത്ത്,ഭൂമിയെ സൂചിപ്പിക്കാൻ ചതുരം വരയ്ക്കുക.(ഭൂമിക്ക് അനുയോജ്യമായ fill color എടുത്തിരിക്കണം)
- അനുയോജ്യമായ fill color എടുക്കുക,  എടുത്ത് സൂര്യനെ വരയ്ക്കുക.

➤ ആകാശം നിർമ്മിക്കുക.

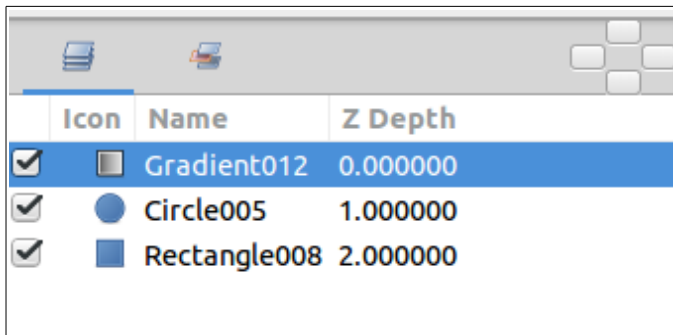


- ആകാശത്തെ സൂചിപ്പിക്കാൻ gradient tool എടുത്ത് മുകളിൽ നിന്നും താഴേക്ക് drag ചെയ്യുക.

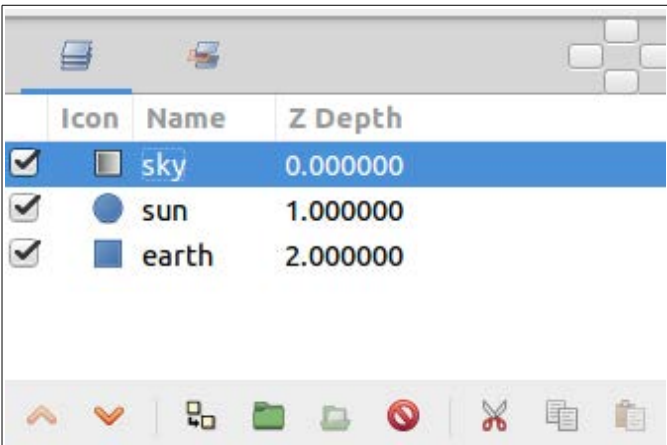


- ഇത് പോലെ ലഭിക്കുന്നു.

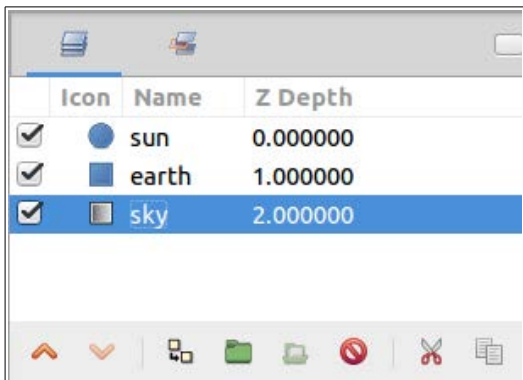
➤ ലെയറിന്റെ പേര് മാറ്റുക.




- ലെയറിന്റെ പേരിൽ double click ചെയ്ത് പേര് മാറ്റാം.
rectangle എന്ന പേര് മാറ്റി earth എന്നും, circle എന്ന പേര് മാറ്റി sun എന്നും, gradient എന്ന പേര് മാറ്റി sky എന്നും, നൽകുക.



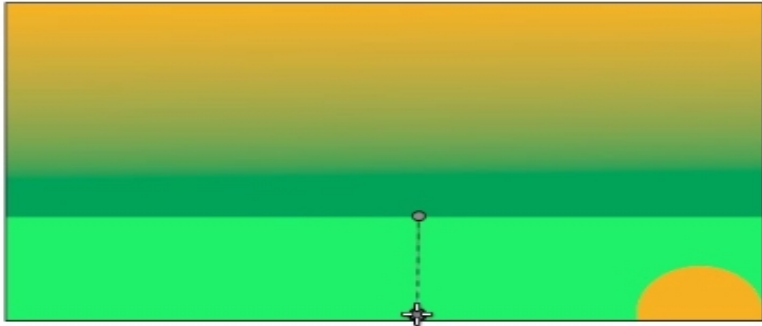
- പേര് മാറ്റിയ ശേഷമുള്ള രൂപം



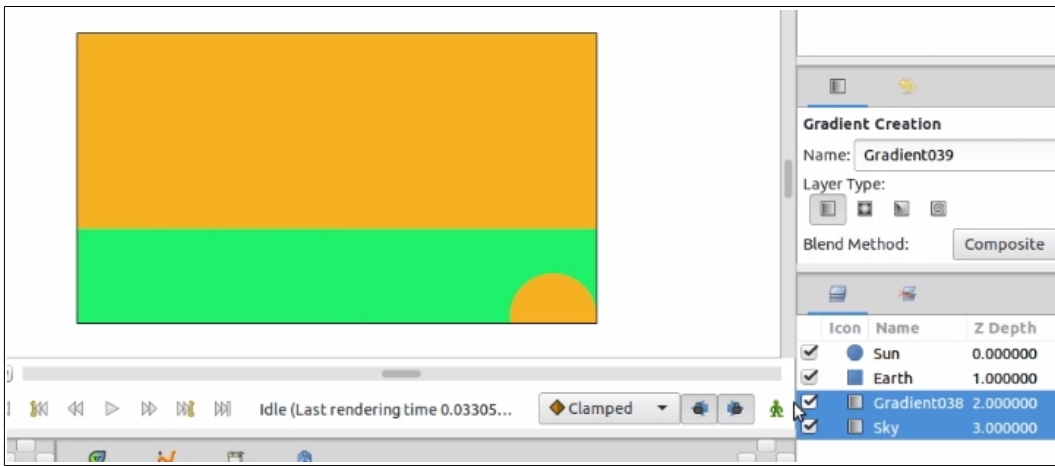
- sky എന്ന layer നെ ഏറ്റവും താഴെയായി ക്രമീകരിക്കുക. ( ഉപയോഗിച്ച്)

earth എന്ന ലെയറിന് ,ഒരു പുതിയ gradient layer നിർമ്മിക്കുക

- gradient tool എടുത്ത് earth എന്നലെയറിൽ മുകളിൽ നിന്ന് താഴോട്ട് drag ചെയ്യുക.

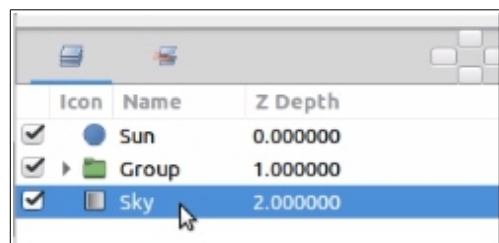
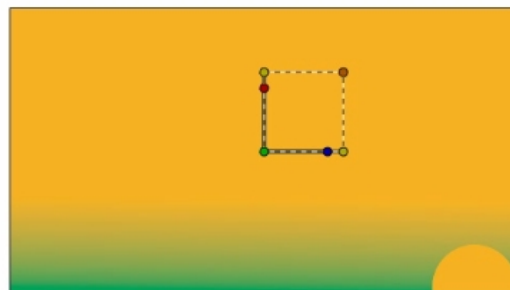
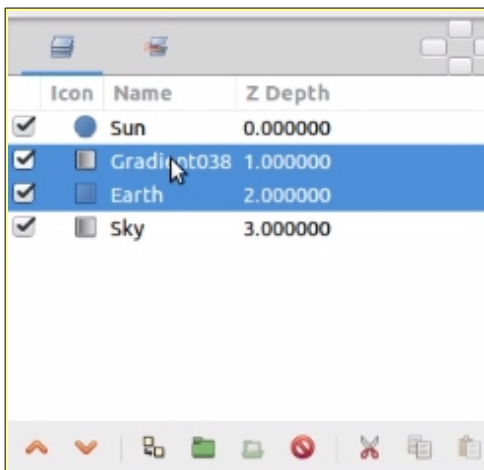


- gradient എന്ന പുതിയ layer വന്നതായി കാണാം.

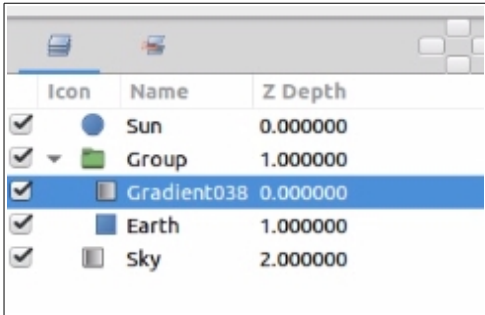


➤ earth, gradient ലെയറുകൾ group ചെയ്യുക.

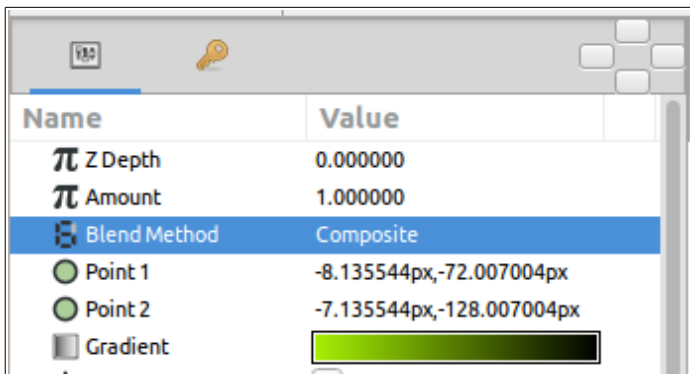
- Ctrl key അമർത്തിപ്പിടിച്ച് gradient , earth ലെയറുകൾ select ചെയ്ത് right click → Group layer



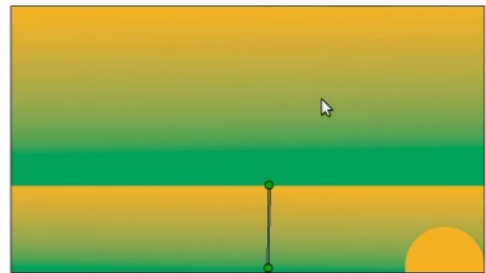
➤ earth gradient ന്റെ blend method : onto ആയി set ചെയ്യുക.



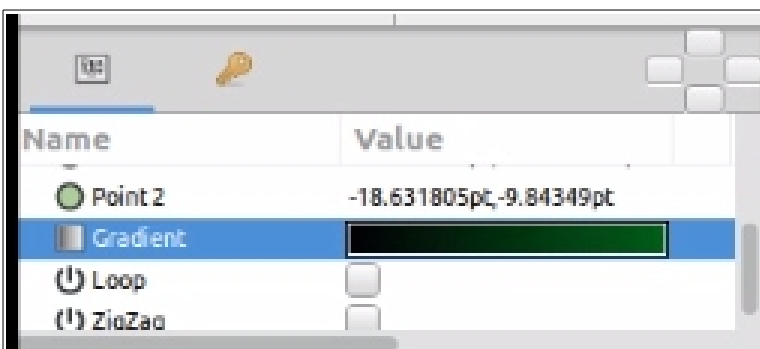
- Group ൽ നിന്ന് earth ന്റെ gradient layer select ചെയ്ത്



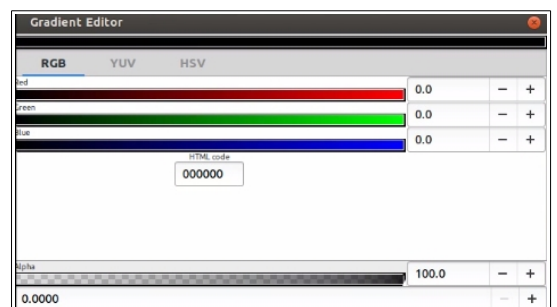
- blend method:composit ൽ double click ചെയ്ത് "onto" select ചെയ്ത് രണ്ട് gradient നെയും വ്യത്യസ്തമായി പ്രദർശിപ്പിക്കുക.



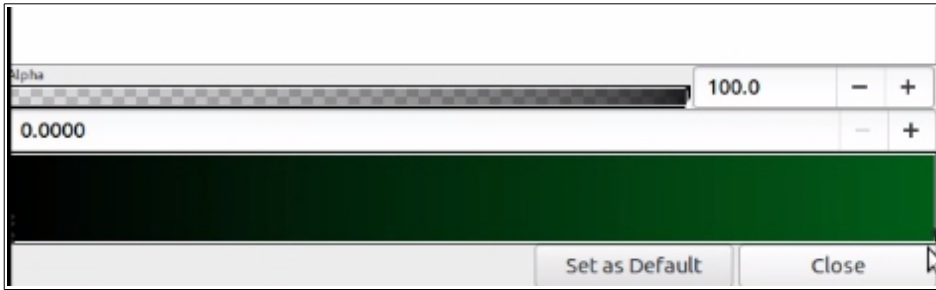
➤ Sky എന്ന layer , select ചെയ്ത് ആകാശത്തിന്റെ കളർ സൂര്യോദയത്തിന്റെ തൊട്ട് മുമ്പുള്ള കളർ set ചെയ്യുക.



- Sky ലെയർ select ചെയ്ത് ,parameters പാനലിൽ നിന്നും gradient എന്നതിന് നേരെയുള്ള കളറിൽ click ചെയ്ത് കറുത്ത കളർ set ചെയ്യുക.

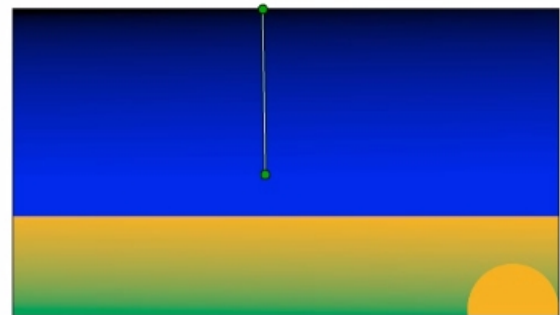
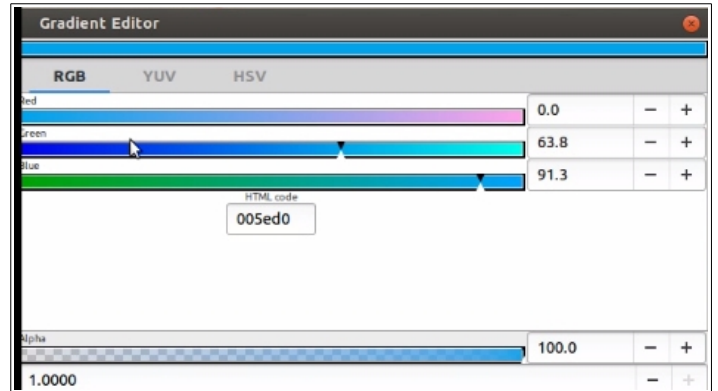


ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ 22

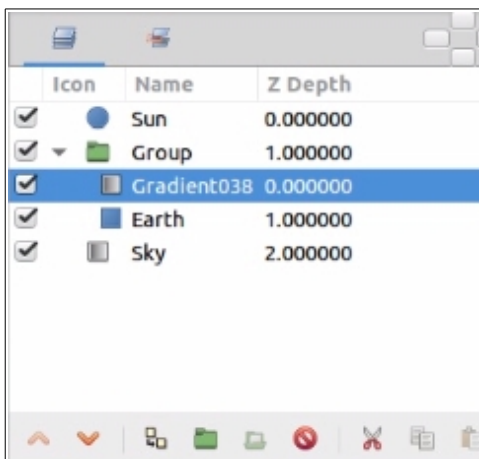


- താഴ് ഭാഗത്ത് click ചെയ്ത് ആകാശത്തിന്റെ താഴ്ഭാഗത്തിന് കടും നീലയും നൽകുക.

(ഏകദേശ settings)



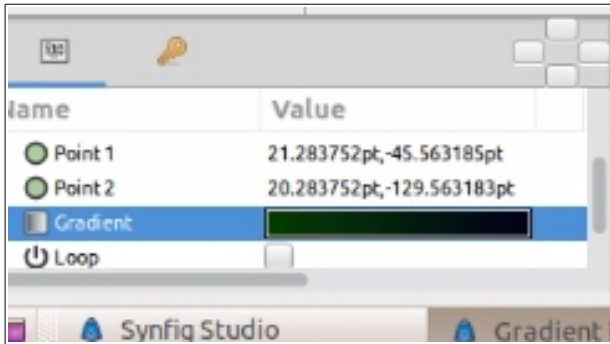
- Earth ന്റെ gradient എന്ന layer , select ചെയ്ത് ഭൂമിയുടെ കളർ സൂര്യോദയത്തിന്റെ തൊട്ട് മുന്നുള്ള കളർ set ചെയ്യുക.



- Earth ന്റെ gradient എന്ന layer select ചെയ്ത്.

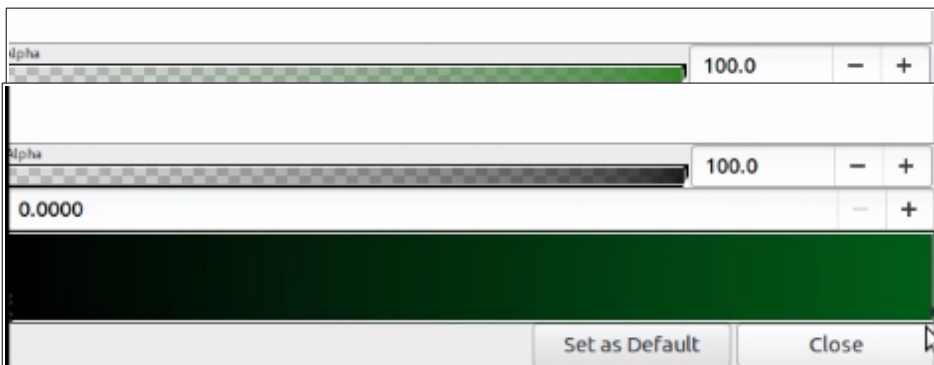
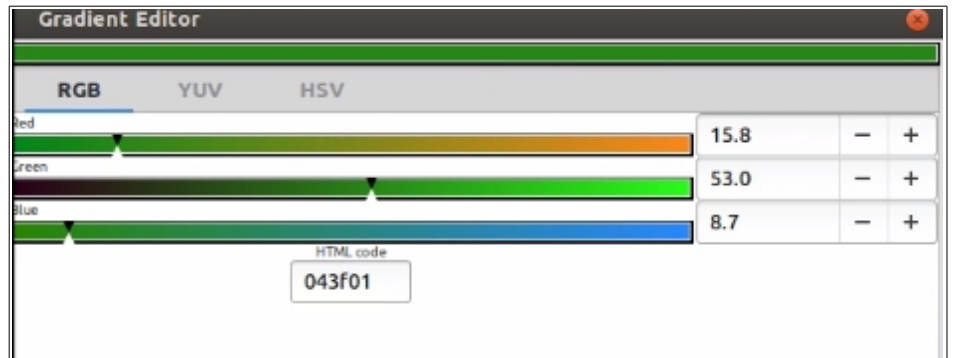
ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

23

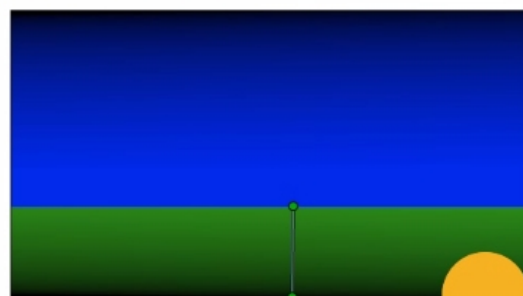
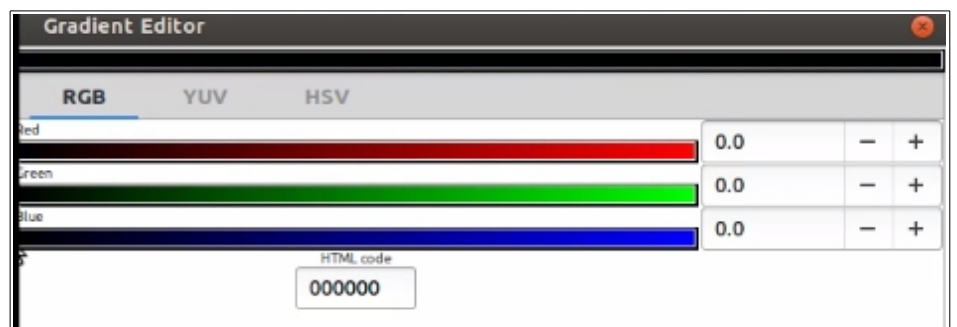


- parameters പാനലിൽ നിന്നും gradient എന്നതിന് നേരെയുള്ള കളരിൽ click ചെയ്ത് കടുത്ത പച്ച നിറം set ചെയ്യുക.

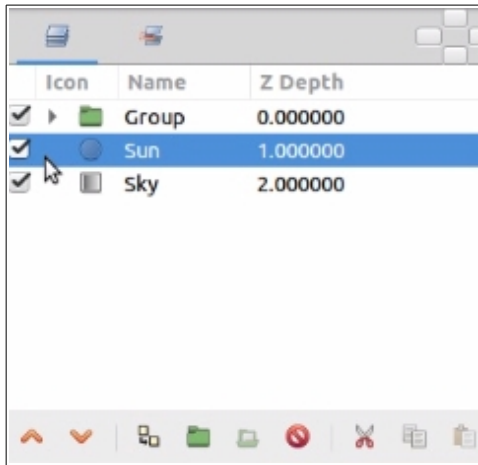
(ഏകദേശ settings)




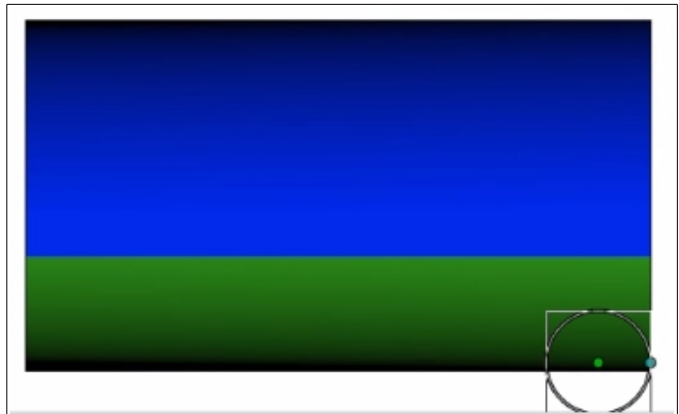
- താഴ് ഭാഗത്ത് click ചെയ്ത് ഭൂമിയുടെ താഴ്ഭാഗത്തിന് കറുത്ത നിറം നൽകുക.



➤ “Sun” layer നെ “group “ ലെയറിന്റെ താഴേക്ക് മാറ്റുക.

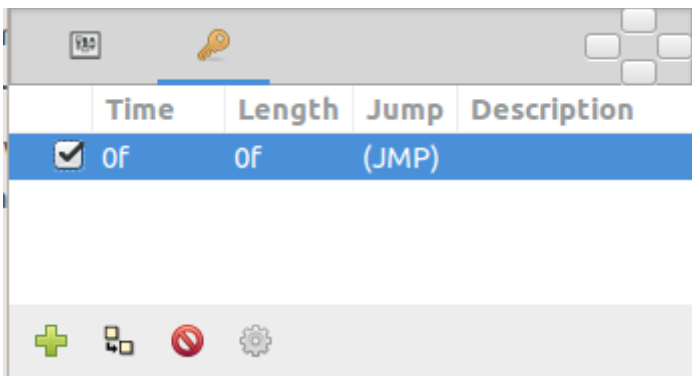


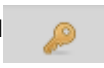
■  ഉപയോഗിച്ച്




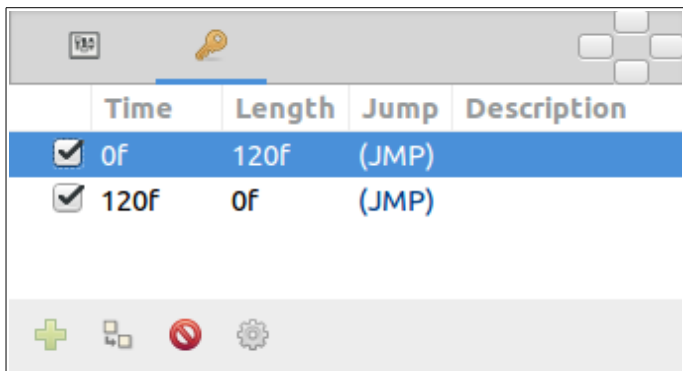
➤ frame 120 select ചെയ്ത് , അത് keyframe ആക്കി മാറ്റുക.

■ Current time 120f എന്നിച്ച് enter key അമർത്തുക.




■  Key frame panel ൽ click ചെയ്യുക.

■  (add new key frame) Click ചെയ്യുക.



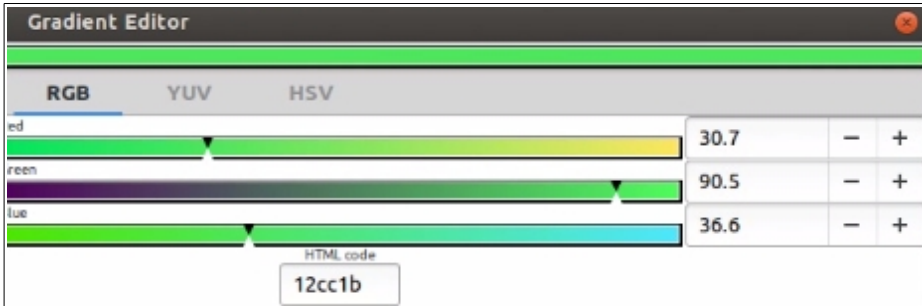
■ ഇപ്പോൾ frame 120 key frame ആയി set ചെയ്തതായി കാണാം.

➤ ഭൂമിയുടെ gradient , select ചെയ്ത് സുര്യോദയത്തിന് ശേഷമുള്ള ഭൂമിയുടെ കളർ set ചെയ്യുക.

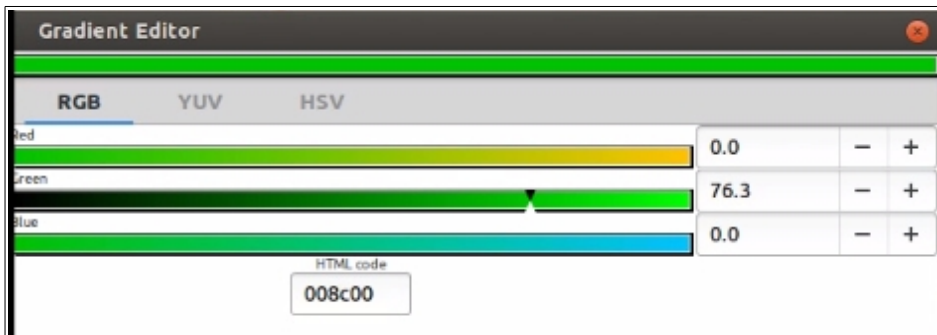
■  Animate editing mode, on ചെയ്യുക.

■ ഭൂമിയുടെ gradient layer ,select ചെയ്ത്, gradient color ൽ മാറ്റം വരുത്തുക.

■



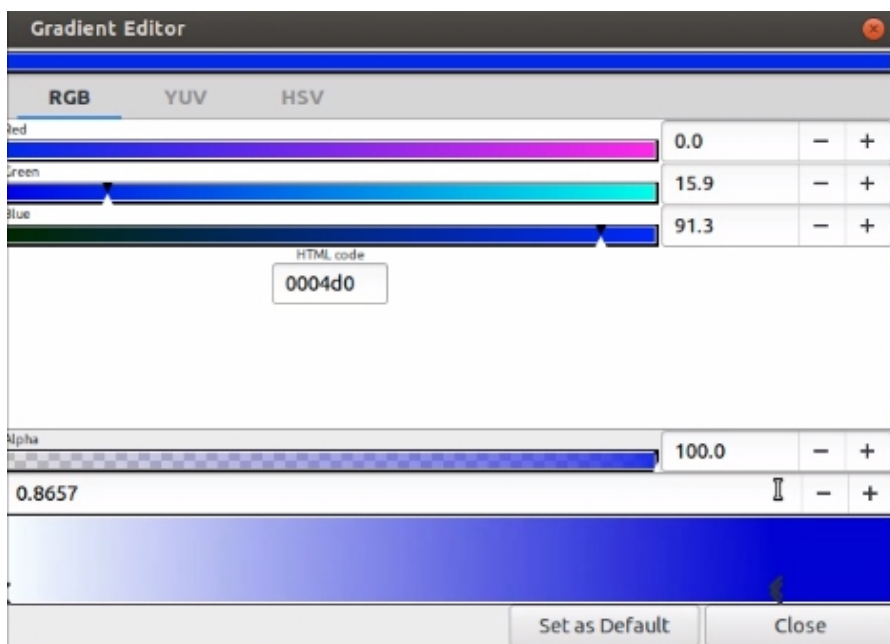
■ മുകൾ ഭാഗത്ത് പച്ച നിറം (ഏകദേശ settings)



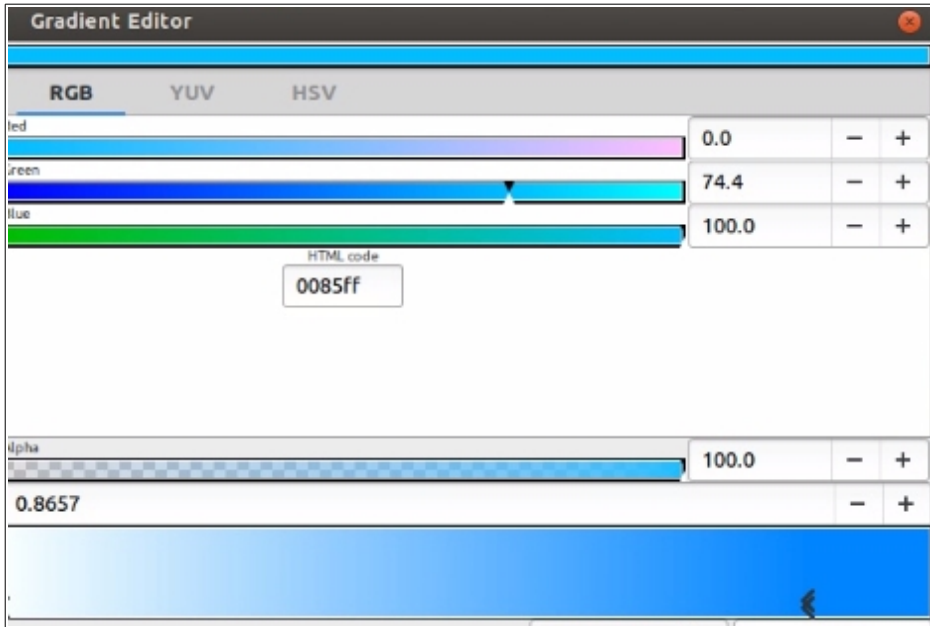
■ താഴ് ഭാഗത്തിന് യോജിച്ച നിറം നൽകുക. (ഏകദേശ settings)

➤ Sky എന്ന layer , select ചെയ്ത് ആകാശത്തിന്റെ കളർ സുര്യോദയത്തിന്റെ ശേഷമുള്ള കളർ set ചെയ്യുക.

■ “Sky“ layer ,select ചെയ്ത്, gradient color ൽ മാറ്റം വരുത്തുക.

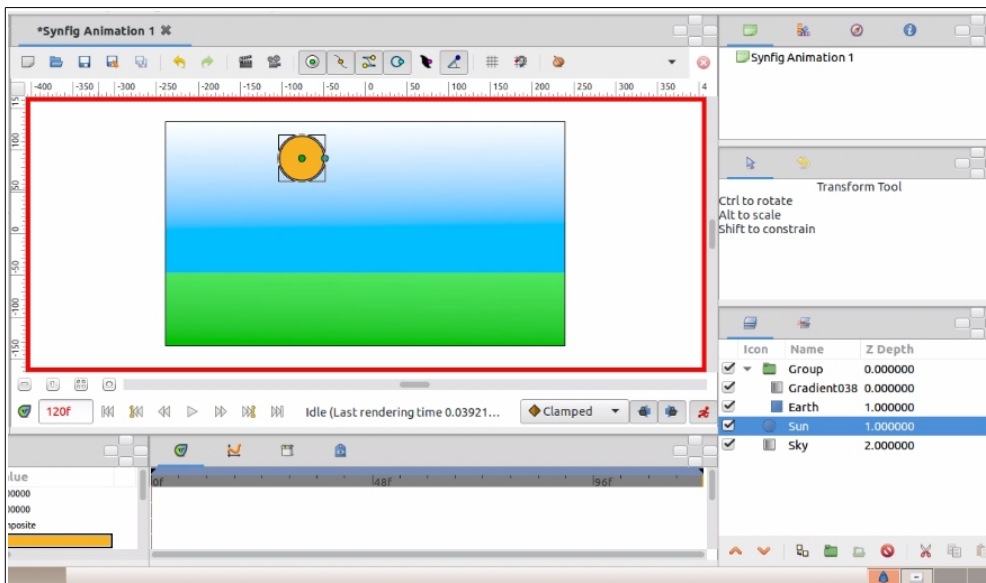


■ മുകൾ ഭാഗത്ത് :നീലയും വെളുപ്പും ചേർന്ന നിറം set ചെയ്യുക. (ഏകദേശ settings)

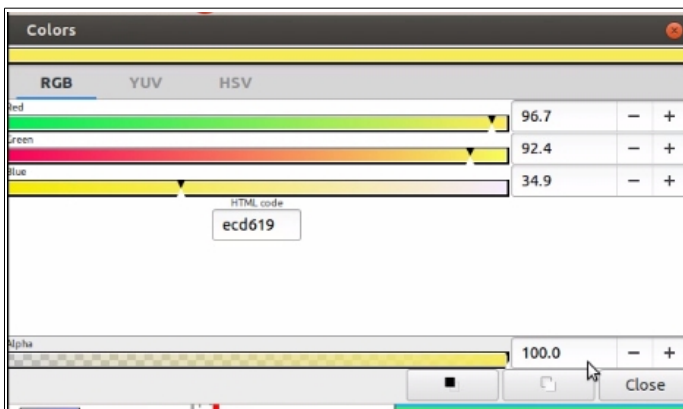



- താഴ് ഭാഗത്ത് :
വെള്ളിപ്പ് നിറം കൂടുന്ന രീതിയിൽ set ചെയ്യുക.
(ഏകദേശ settings)

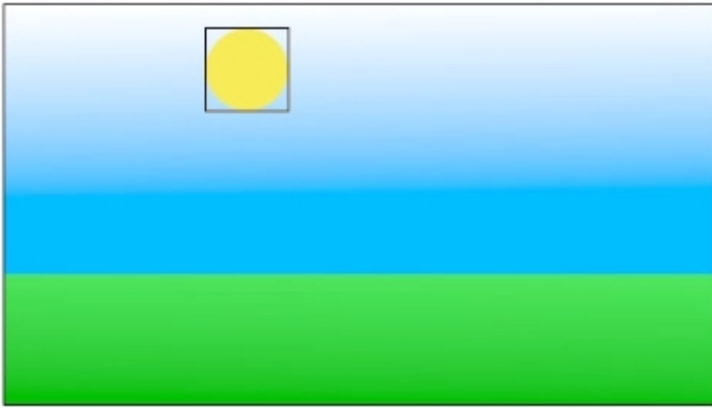
➤ സൂര്യന് സുര്യോദയത്തിന്റെ ശേഷമുള്ള കളർ ആയി set ചെയ്യുക.



- “Sun” layer, select ചെയ്ത് സൂര്യനെ മുകളിലേക്ക് നീക്കി വെച്ച് വലുപ്പം കുറയ്ക്കുക



- മഞ്ഞ കലർന്ന നിറം set ചെയ്യുക (ഏകദേശ settings)
-  tool എടുത്ത് സൂര്യന്റെ ചിത്രത്തിൽ click ചെയ്ത് സൂര്യന്റെ കളർ മാറ്റം വരുത്തുക.



➤ Project പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക



click ചെയ്ത് animate editing mode off ചെയ്യുക.



click ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് നോക്കുക.

➤ Preview കാണുക.

■ file → preview → preview

➤ save ചെയ്യുക

■ File → save (select location.....)

➤ video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

PRACTICAL: 5

ഒരു പക്ഷി മരത്തിലേക്ക് ചിറകടിച്ചു കൊണ്ട് പറന്ന് വന്നിരിക്കുന്ന animation തയ്യാറാക്കുക.

Save ചെയ്യുക, video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

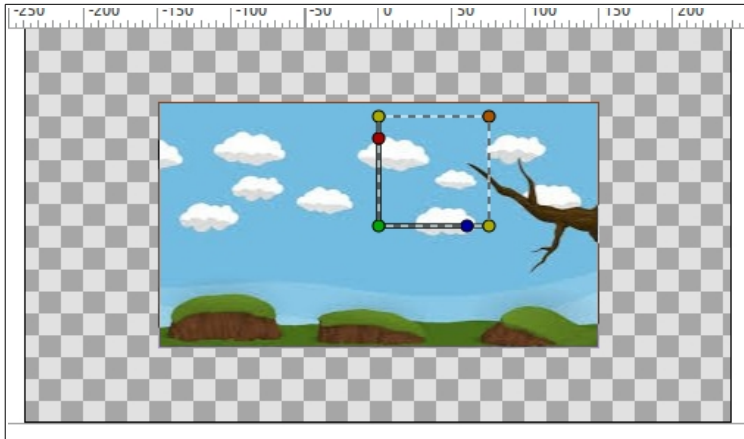
Ans:

➤ Synfig studio തുറക്കുക

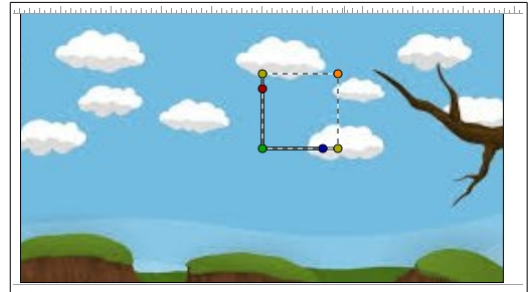
Applications → Graphics → Synfig studio

➤ background ചിത്രം import ചെയ്യുക.

File → import → Home → School_Resources → Standard_10 → Animation-Resources → anim_images → bg.png → import

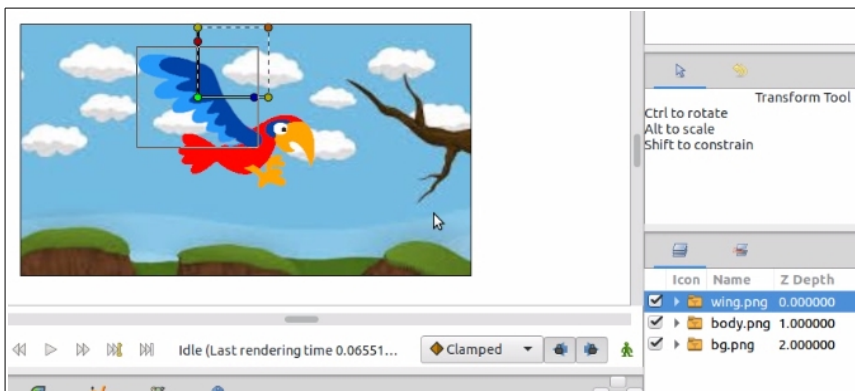
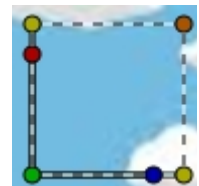


➤ canvas മുടത്തക്ക വിധം ക്രമീകരിക്കുക.

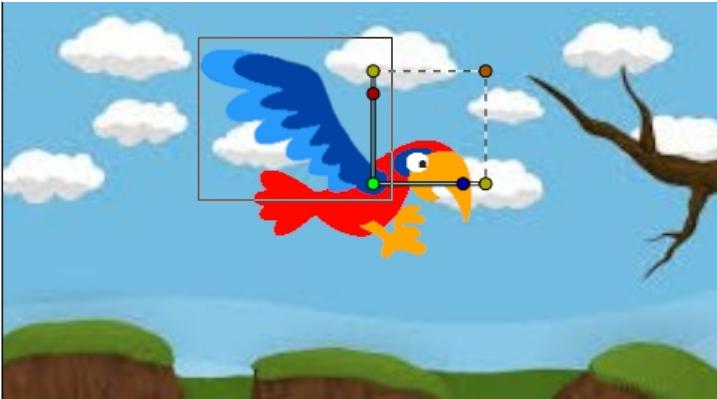


➤ പക്ഷിയുടെ ശരീര ഭാഗങ്ങൾ ഓരോന്നായി import ചെയ്യുക.

- File → import → Home → School_Resources → Standard_10 → Animation-Resources → anim_images → body.png → import
- File → import → Home → School_Resources → Standard_10 → Animation- Resources → anim_images → wing.png → import



■ wing എന്ന layer ,select ചെയ്ത്,handle ന്റെ ഈ ബട്ടണിൽ drag ചെയ്ത് പക്ഷിയുടെ ശരീരത്തിന്റെ അനുയോജ്യമായ സ്ഥാനത്തേക്ക് നീക്കി വയ്ക്കുക.



- Ctrl key അമർത്തിപ്പിടിച്ച് handle മാത്രം നീക്കി ചിത്രത്തിൽ കാണുന്ന വിധം വയ്ക്കുക.
- പച്ച ബട്ടൺ ചിറകിന്റെ താഴെ യായി ക്രമീകരിക്കുക.(പച്ച ബട്ടൺ ആധാരമാക്കിയാണ് ചിറകിന്റെ ചലനം)

➤ wing, body ലെയറുകൾ group ചെയ്യുക.

Icon	Name	Z Depth
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ wing.png	0.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ body.png	1.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ bg.png	2.000000

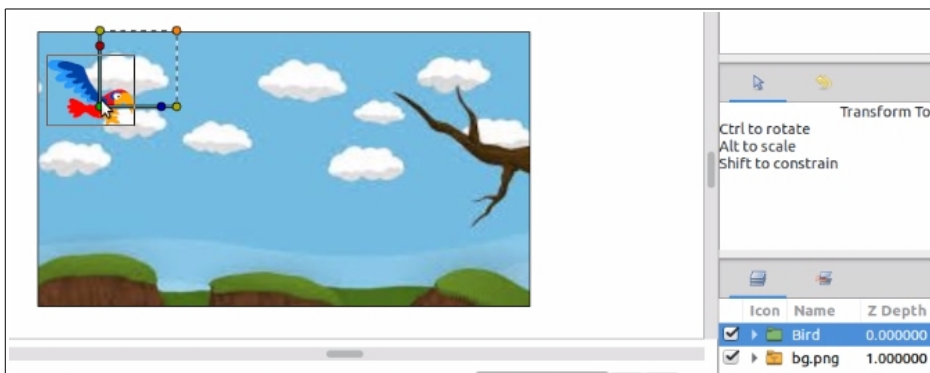
- Ctrl key അമർത്തിപ്പിടിച്ച് wing, body ലെയറുകൾ select ചെയ്ത്, right click → Group layer

Icon	Name	Z Depth
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ Group	0.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ bg.png	1.000000

- Group എന്നതിൽ double click ചെയ്ത് Bird എന്ന പേരാക്കി മാറ്റുക.

Icon	Name	Z Depth
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ Bird	0.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ bg.png	1.000000

➤ പക്ഷിയെ ചലിപ്പിക്കുക.



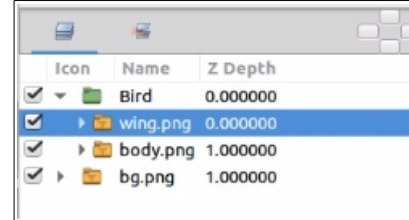
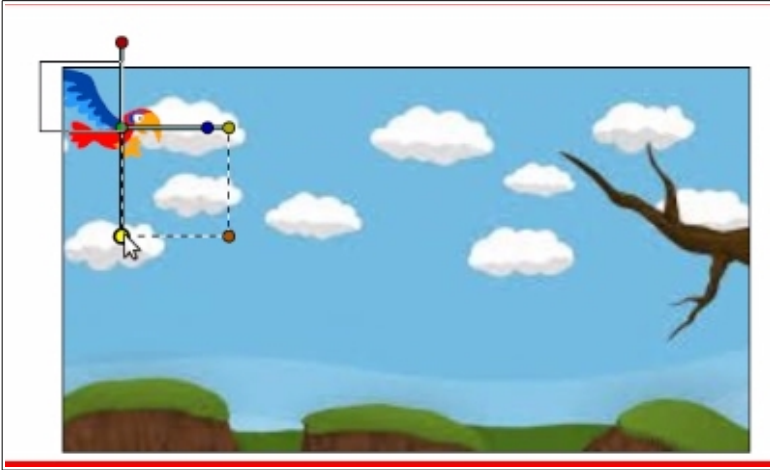
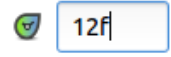
- പക്ഷിയെ ചിത്രത്തിൽ കാണുന്ന ഭാഗത്തേക്ക് നീക്കി വെച്ച് ചെറുതാക്കുക.

ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

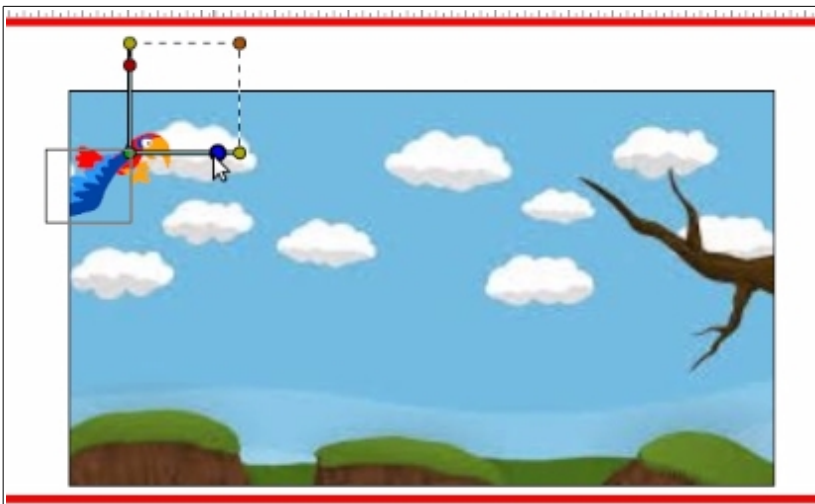
30

-  Animate editing mode, on ചെയ്യുക.

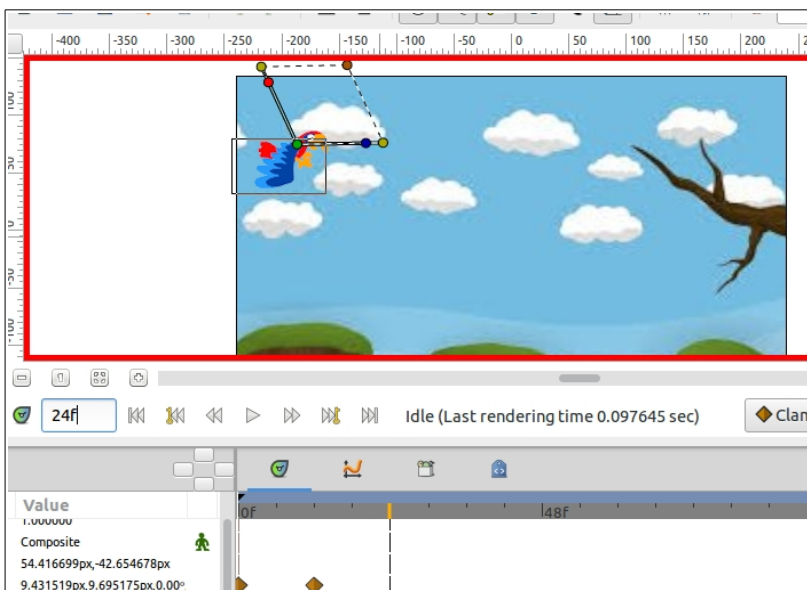
- Current time ൽ 12f എന്നിച്ച് enter key അമർത്തി frame 12 select ചെയ്യുക.



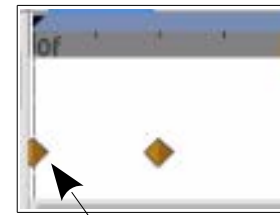
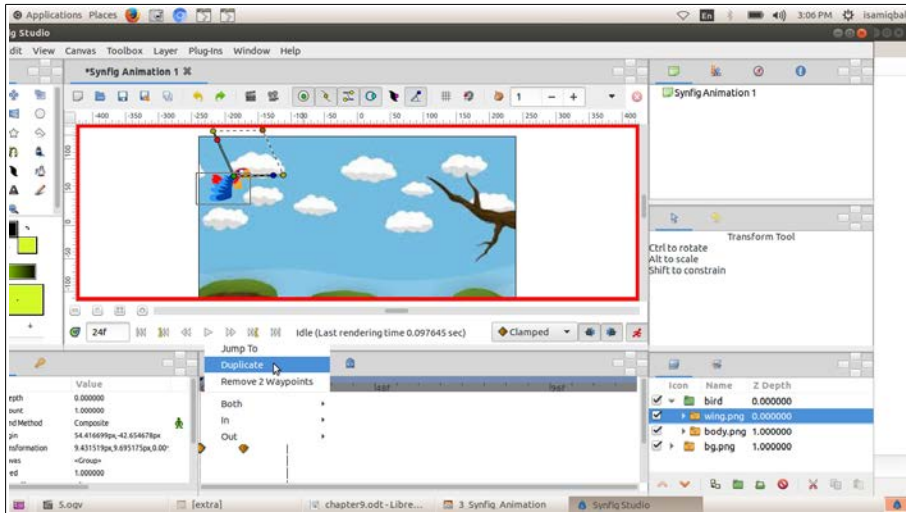
- “wing” layer ,select ചെയ്ത് handle ന്റെ മുകൾ ഭാഗത്തെ ബട്ടൺ താഴേക്ക് നീക്കുക.



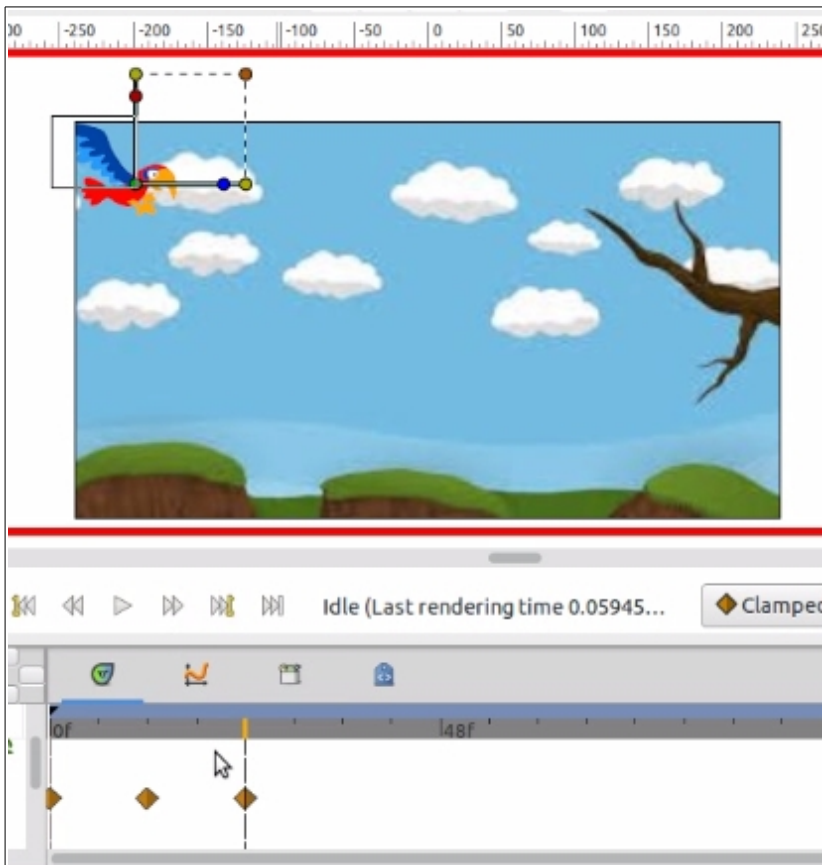
- ചിറക് താഴേക്ക് വന്നതായി കാണാം



- Current time ൽ 24f എന്നിച്ച് enter key അമർത്തി frame 24 select ചെയ്യുക.



■ ഇതിൽ right click → duplicate

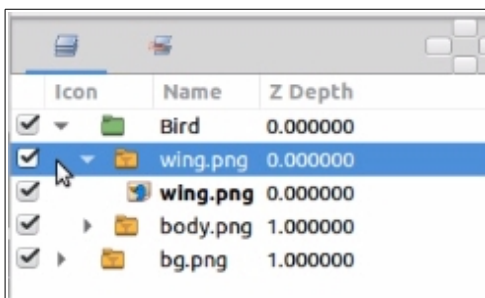


■ ഇപ്പോൾ frame 24 ലും, frame 1 ലെ പകർപ്പ് വന്നതായി കാണാം. (ചിറക് മുകളിലേക്കുള്ള പക്ഷിയുടെ ചിത്രം)

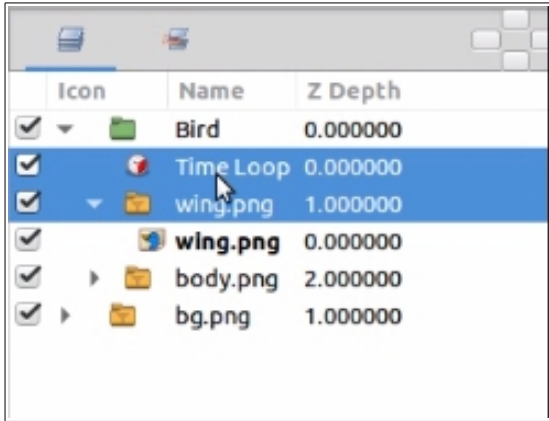
Note: frame 1 ന്റെ duplicate എടുക്കുന്നതിന് പകരം



handle ന്റെ മുകൾ ഭാഗത്തെ ബട്ടൺ താഴേക്ക് നീക്കിയും ചിറക് മുകളിലേക്ക് ക്രമീകരിക്കാവുന്നതാണ്

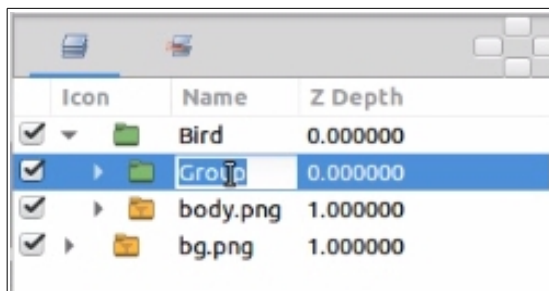


■ wing ലെയർ select ചെയ്ത് right click → New layer → Other → Time loop (പക്ഷിയുടെ ചിറകി അവസാനം വരെ തുടരാൻ)

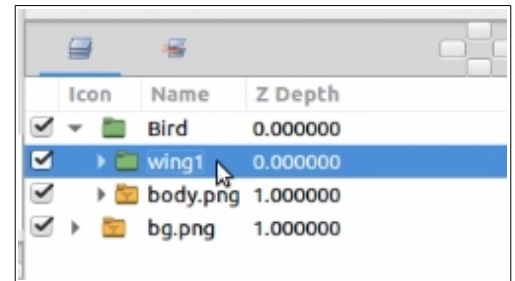


- Time loop, wing, ലെയറുകൾ group ചെയ്യുക.
(Ctrl key അമർത്തിപ്പിടിച്ച് wing, Time loop ലെയറുകൾ select ചെയ്ത്, right click → Group layer)

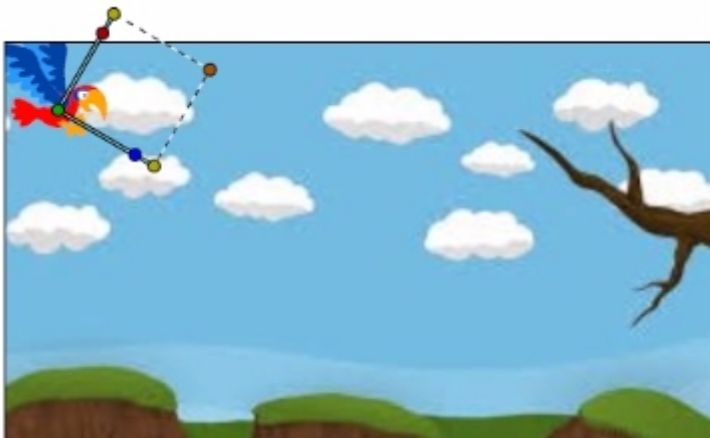
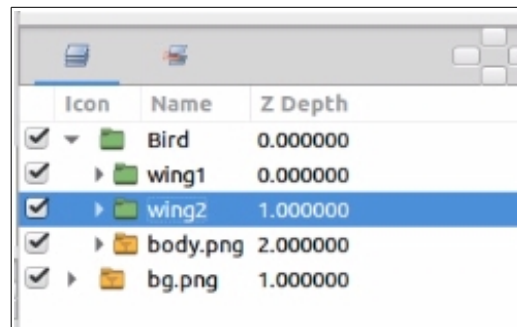
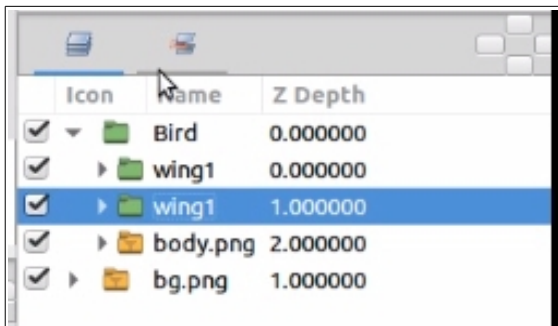
- Group എന്ന പേരിൽ വന്നതായി കാണാം




- Group എന്ന പേര് മാറ്റി wing1 എന്ന പേര് നൽകുക.



- Wing1 എന്നതിന്റെ duplicate എടുക്കുക. ഇതിന്റെ പേര് wing2 എന്നാക്കുക.

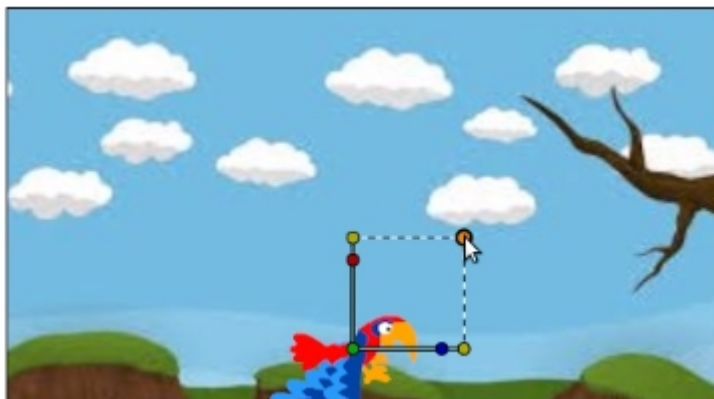


- wing2 ലെയർ select ചെയ്ത് handle ചെരിച്ച് രണ്ട് ചിറകും കാണുന്ന വിധത്തിൽ ക്രമീകരിക്കുക. (handle ന്റെ നീല ബട്ടൺ drag ചെയ്യുക)

-  ബട്ടൺ click ചെയ്ത് ആദ്യ frame ൽ എത്തുക

-  Animate editing mode, on ചെയ്യുക.

- Current time ൽ 60f എന്നിച്ച് enter key അമർത്തി frame 60 select ചെയ്യുക.



- Bird എന്ന ലെയർ select ചെയ്ത് പക്ഷിയെ ചിത്രത്തിൽ കാണുന്ന ഭാഗത്തേക്ക് നീക്കി വയ്ക്കുക. പക്ഷിയുടെ വലുപ്പം കുട്ടുക.

Icon	Name	Z Depth
<input checked="" type="checkbox"/>	Bird	0.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ wing1	0.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ body.png	1.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ wing2	2.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	▶ bg.png	1.000000

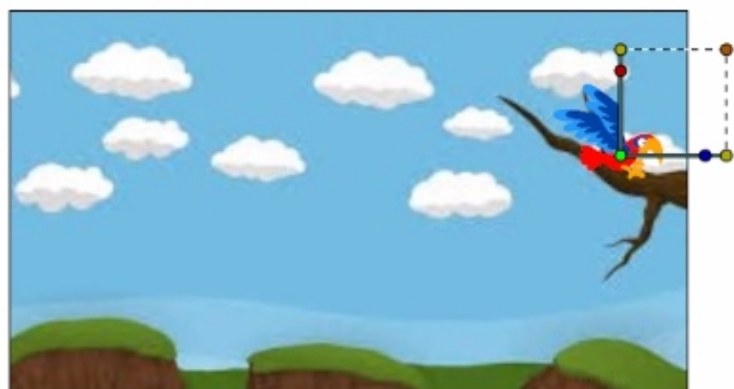
- bg എന്ന ലെയർ select ചെയ്ത് background ചിത്രം വലുതാക്കി zoom in ചെയ്യുക.



- Current time ൽ 120f എന്നിച്ച് enter key അമർത്തി frame



120(അവസാനത്തെ frame) select ചെയ്യുക.



- bird എന്ന ലെയർ select ചെയ്ത് പക്ഷിയെ മരക്കൊമ്പിലേക്ക് നീക്കി വെച്ച്, പക്ഷിയുടെ വലുപ്പം കുറയ്ക്കുക.
- bg എന്ന ലെയർ select ചെയ്ത് background ചിത്രം ചെറുതാക്കി zoom out ചെയ്യുക.

➤ തയ്യാറാക്കിയ animation , save ചെയ്യുക
file → save

➤ Preview കാണുക.

file → preview → preview


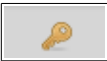

➤ video ഫയലായി export ചെയ്യുക.

File → render

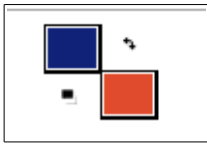
IMPORTANT NOTE:

(1) synfic studio എന്ന animation software ൽ ഒരു പ്രധാന ആശയമാണ് key frame സെറ്റ് ചെയ്യുക എന്നത്.

(2) it@school ununtu 14.04 ൽ synfic studio 1.0.2 ആണ് ഉപയോഗിച്ചിട്ടുള്ളത്. ഇതിൽ

 current time ൽ frame ന്റെ നമ്പർ അടിച്ചു enter അമർത്തുമ്പോൾ തന്നെ ൽ key frame നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നുണ്ട്. അതായത്  key frame ൽ click ചെയ്ത്  add new key frame എന്ന ബട്ടൺ click ചെയ്യേണ്ടതില്ല. ആദ്യം key frame, add ചെയ്ത് practical ചെയ്ത് കാണിച്ച ശേഷം, key frame, add ചെയ്യാതെ practical ചെയ്ത് കാണിച്ചു ഇത് കുട്ടികളെ ബോധ്യപ്പെടുത്താവുന്നതാണ്.

(3)



outline color, fill color ഇവയിൽ കളർ set ചെയ്യുന്നതിന്, ഇവയുടെ ചതുരത്തിൽ click ചെയ്ത് HSV സെലക്ട് ചെയ്ത് ആവശ്യമായ കളർ എളുപ്പത്തിൽ set ചെയ്യാം.

