

ICT THEORY MODEL QUESTIONS WITH ANSWERS - STD 10 ( PART - 1)

by SUSEEL KUMAR. C.S , G.V.H.S.S. KALPAKANCHERY

1. ചുവടെ പറയുന്നവയിൽ ചിത്രഫോർമാറ്റ് അല്ലാത്തവ.

a	png	b	jpg
c	svg	d	mpeg

ഉത്തരം. **d** mpeg

2. ചുവടെ പറയുന്നവയിൽ ഇക്സ്ലൈപ്പിന്റെ തനത് ഫോർമാറ്റ് ഏത് / ഇക്സ്ലൈപ്പിൽ വരച്ച ഒരു ചിത്രം സേവ് ചെയ്യപ്പെടുന്നത് ഏത് ഫോർമാറ്റിലാണ്.

a	png	b	jpg
c	svg	d	gif

ഉത്തരം. **c** svg

3. ഇക്സ്ലൈപ്പിൽ ഒരു ചിത്രം തയ്യാറാക്കുകയാണ് വിവിൻ. ചിത്രത്തിൽ ഒരു ഓബ്ജക്റ്റ് നൽകിയിരിക്കുന്ന നിറത്തിന്റെ കടുപ്പത്തിൽ വ്യത്യാസം വരുത്തണം. ഇതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന സങ്കേതം ഏത്?

a	Flat colour	b	Opacity
c	Path	d	Offset

ഉത്തരം. **b** Opacity

4. അരുൺ ഇക്സ്ലൈപ്പ് സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ ഒരു ക്യാൻവാസിൽ രണ്ട് ഓബ്ജക്റ്റുകൾ വരച്ചിരിക്കുന്നു. ഇതിൽ മുകളിലുള്ള ഓബ്ജക്റ്റിനെ താഴെയായി ക്രമീകരിക്കണം. അതിനായി മുകളിലുള്ള ഓബ്ജക്റ്റ് സെലക്ട് ചെയ്തതിനുശേഷം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏതു സങ്കേതം ആണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്?

a	Lower	b	Down
c	Raise	d	Up

ഉത്തരം. **a** Lower

5. ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്നും തെറ്റായ പ്രസ്താവന കണ്ടെത്തുക

<p><b>a</b> SVG ചിത്രത്തെ വിവിധ ഇമേജ് സൈസുകളിലേക്ക് ഇംപോർട്ട് ചെയ്ത് പ്രദർശിപ്പിക്കാം</p>	<p><b>b</b> ഇക്സ്റ്റേപ്പിൽ വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ തയ്യാറാക്കാനാകും</p>
<p><b>c</b> വലിപ്പം കൂടിയ കാൻവാസിലേക്ക് മാറ്റംതോറ്റും SVG ചിത്രത്തിന്റെ വ്യക്തത കുറയുന്നു</p>	<p><b>d</b> ഇക്സ്റ്റേപ്പിൽ വരയ്ക്കുന്ന ചിത്രങ്ങളെ PNG ആയി എക്സ് പോർട്ട് ചെയ്യാം</p>

ഉത്തരം. **c** വലിപ്പം കൂടിയ കാൻവാസിലേക്ക് മാറ്റംതോറ്റും SVG ചിത്രത്തിന്റെ വ്യക്തത കുറയുന്നു

6. ഇക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ SVG ചിത്രങ്ങൾ തയ്യാറാക്കാം. ഇവിടെ SVG എന്നത് എന്തിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു ?

<p><b>a</b> Stable Vector Graphics</p>	<p><b>b</b> Scalable Virtual Graphics</p>
<p><b>c</b> Steady Vector Graphics</p>	<p><b>d</b> Scalable Vector Graphics</p>

ഉത്തരം. **d** Scalable Vector Graphics

7. ഇക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ വരച്ച ചിത്രത്തെ ക്യാൻവാസ് സൈസിൽ തന്നെ എക്സ് പോർട്ട് ചെയ്യുന്നതിന് എക്സ് പോർട്ട് ജാലകത്തിൽ സെലക്ട് ചെയ്യേണ്ട അനുയോജ്യമായ ഓപ്ഷൻ ഏത് ?

<p><b>a</b> Page</p>	<p><b>b</b> Drawing</p>
<p><b>c</b> Selection</p>	<p><b>d</b> Custom</p>

ഉത്തരം. **a** Page

8. വിപിൻ തന്റെ പഠനപ്രവർത്തനത്തിന്റെ ഭാഗമായി ഇക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കിയ പോസ്റ്ററിലേക്ക് ഒരു ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തി ചിത്രത്തെ വലുതാക്കിയപ്പോൾ വ്യക്തത കുറയാത്തത് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നതിൽ ഏതു ചിത്രത്തിനായിരിക്കും ?

<p><b>a</b> Image.jpg</p>	<p><b>b</b> Image.svg</p>
<p><b>c</b> Image.png</p>	<p><b>d</b> Image.bmp</p>

ഉത്തരം. **b** Image.svg

9. ഇക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ കളർ പാലറ്റ് ഉപയോഗിച്ച് Stroke കിന് നിറം നൽകാനായി മാസ് ക്ലിക്കി നോടൊപ്പം ഉപയോഗിക്കുന്ന കീ ഏത്?

<b>a</b> Shift	<b>b</b> Space
<b>c</b> Tab	<b>d</b> F1

ഉത്തരം. **a** Shift

10. ഇക്സ്റ്റേപ്പിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു പൂവിന്റെ ചിത്രം എക്സ് പോർട്ട് ചെയ്തപ്പോൾ ലഭിച്ച ചിത്രഫയൽ താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതായിരിക്കും?

<b>a</b> flower.png	<b>b</b> flower.jpg
<b>c</b> flower.svg	<b>d</b> flower.gif

ഉത്തരം. **a** flower.png

11. ഇക്സ്റ്റേപ്പിൽ തയ്യാറാക്കിയ ചിത്രത്തിൽ ലോഗോ കമാനാക്രതിയിൽ ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിന് ടെക്സ്റ്റും അർദ്ധവൃത്താക്രതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റും ഒരുമിച്ച് സെലക്ട് ചെയ്തതിനു ശേഷം ക്ലിക്ക് ചെയ്യേണ്ടത് എതിൽ?

<b>a</b> Text മെനുവിലെ Text and Font	<b>b</b> Text മെനുവിലെ Put on Path
<b>c</b> Text മെനുവിലെ Remove from Path	<b>d</b> Text മെനുവിലെ Convert to text

ഉത്തരം. **b** Text മെനുവിലെ Put on Path

12. ഇക്സ്റ്റേപ്പിനെപ്പറ്റിയുള്ള ശരിയായ പ്രസ്താവന ഏത്?

<b>a</b> ഇത് ഒരു Raster graphic Editor ആണ്	<b>b</b> ഇത് ഒരു Vector graphic Editor ആണ്
<b>c</b> jpg ചിത്രങ്ങളെ ഇതിലേക്ക് import ചെയ്യാനാവില്ല	<b>d</b> svg ചിത്രങ്ങളെ മാത്രമേ ഇതിലേക്ക് import ചെയ്യാൻ കഴിയുകയുള്ളൂ

ഉത്തരം. **b** ഇത് ഒരു Vector graphic Editor ആണ്

13. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ സ്വതന്ത്ര വെക്ടർ ഇമേജ് സോഫ്റ്റ് വെയർ ഏത്?

<b>a</b>	ലിബർ ഓഫീസ് ഡ്രോ	<b>b</b>	അഡോബ് ഇല്ലസ്ട്രേറ്റർ
<b>c</b>	കോറൽ ഡ്രോ	<b>d</b>	ജീവ്

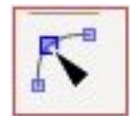
ഉത്തരം. **a** ലിബർ ഓഫീസ് ഡ്രോ

14. ചുവടെ ചേർത്തിരിക്കുന്നവയിൽനിന്നും വെക്ടർ ഇമേജ് എഡിറ്റിംഗ് സോഫ്റ്റ്വെയർ കണ്ടെത്തുക

<b>a</b>	GIMP	<b>b</b>	Tux paint
<b>c</b>	Xpaint	<b>d</b>	Inkscape

ഉത്തരം. **d** Inkscape

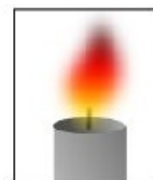
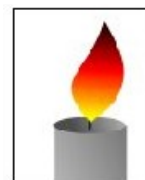
15. ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് സോഫ്റ്റ്വെയറിന്റെ ടൂൾ ബോക്സിൽ കാണുന്ന ഒരു ടൂലാണ് ചിത്രത്തിൽ. ഇതിന്റെ ഉപയോഗം എന്ത് ?



<b>a</b>	ചതുരം വരയ്ക്കാൻ	<b>b</b>	വൃത്തം വരയ്ക്കാൻ
<b>c</b>	നോഡ് എഡിറ്റ് ചെയ്യാൻ	<b>d</b>	അക്ഷരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ

ഉത്തരം. **c** നോഡ് എഡിറ്റ് ചെയ്യാൻ

16. ഇങ്ക് സ്കേപ്പിൽ വരച്ച രണ്ട് ചിത്രങ്ങളാണ് ഇവിടെയുള്ളത് ഇതിൽ ആദ്യ ചിത്രത്തിന് മാറ്റം വരുത്തി രണ്ടാമത്തേതു പോലെയാക്കണം. ചുവടെ നൽകിയതിൽ ഏതു സങ്കേതമാണ് ഇതിന് അനുയോജ്യം ?



<b>a</b>	Object - Group	<b>b</b>	Fill and Stroke - Blur
<b>c</b>	Path - Difference	<b>d</b>	Edit - Duplicate

ഉത്തരം. **b** Fill and Stroke - Blur

17. ഇക്സ്സെപ്പിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു വൃത്തത്തെ നിഴലും വെളിച്ചവും കാണിക്കുന്ന രീതിയിൽ നിറം നൽകി ഒരു ഗോളമാണെന്ന പ്രതീതി ജനിപ്പിക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന സങ്കേതം ഏത് ?

<b>a</b>	Blur	<b>b</b>	Fill
<b>c</b>	Opacity	<b>d</b>	Gradient

ഉത്തരം. **d** Gradient

18. ഇക്സ്സെപ്പ് സോഫ്റ്റ്വെയറിൽ Fill and Stroke ജാലകത്തിലെ Stroke paint ഉപയോഗിച്ച് താഴെപ്പറയുന്നവയിൽ ഏതു പ്രവർത്തനമാണ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കുക ?

<b>a</b>	ഓബ്ജക്റ്റിന് നിറം നൽകാം	<b>b</b>	ഓബ്ജക്റ്റിന്റെ നിറം ഒഴിവാക്കാം
<b>c</b>	ഓബ്ജക്റ്റിന്റെ പരിധിക്ക് നിറം നൽകാം	<b>d</b>	ഓബ്ജക്റ്റിന്റെ സ്റ്റൈൽ മാറ്റാം

ഉത്തരം. **c** ഓബ്ജക്റ്റിന്റെ പരിധിക്ക് നിറം നൽകാം

19. ഒരു ഡോക്യുമെന്റിന്റെ ഉള്ളടക്ക പട്ടികയുടെ തലക്കെട്ടു ഭംഗിയാക്കാൻ രണ്ടുകട്ടികൾ നിർദ്ദേശിച്ച രീതികൾ താഴെ കൊടുക്കുന്നു. ഇവയിൽ ഏത് രീതിയാണ് ശരിയായത്?

അരുൺ : ഉള്ളടക്ക പട്ടികയിലെ തലക്കെട്ടിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്തശേഷം **Styles and Fomating)** ജാലകത്തിൽ നിന്നും തലക്കെട്ടിന്റെ സറൈൽ കണ്ടെത്തി അത് **Modify** ചെയ്യുക.

വിമൽ : ഉള്ളടക്ക പട്ടികയിലെ തലക്കെട്ടിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്തശേഷം **Update Index and Table** എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് തലക്കെട്ട് ആവശ്യമായ രീതിയിൽ ഭംഗിയാക്കുക

<b>a</b>	രണ്ടുപേർ നിർദ്ദേശിച്ചതും ശരിയാണ്	<b>b</b>	അരുൺ നിർദ്ദേശിച്ചത് ശരിയാണ്. വിമൽ നിർദ്ദേശിച്ചത് തെറ്റാണ്
<b>c</b>	അരുൺ നിർദ്ദേശിച്ചത് തെറ്റാണ്. വിമൽ നിർദ്ദേശിച്ചത് ശരിയാണ്.	<b>d</b>	രണ്ടുപേർ നിർദ്ദേശിച്ചതും തെറ്റാണ്.

ഉത്തരം. **b** അരുൺ നിർദ്ദേശിച്ചത് ശരിയാണ്. വിമൽ നിർദ്ദേശിച്ചത് തെറ്റാണ്

20. ഒരു ഡോക്യുമെന്റിൽ ചില പദങ്ങളെ ശീർഷകങ്ങൾ ആയി നിർവചിക്കാൻ വേർഡ് പ്രോസസ്സറിൽ ഉള്ള തനത് സങ്കേതം ഏത്?

<b>a</b>	Apply Style	<b>b</b>	Paragraph Formatting
<b>c</b>	Apply Filter	<b>d</b>	page Formatting

ഉത്തരം. **a** Apply Style

21. വേഡ് പ്രോസസർ ഡോക്യുമെന്റിൽ ഉള്ളടക്കപട്ടികയിലെ ഓരോ ശീർഷകത്തിൽ നിന്നും അവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട പേജുകളിലേക്ക് പോകാൻ എന്താണ് ചെയ്യേണ്ടത് ?

<b>a</b>	Ctrl കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക	<b>b</b>	Alt കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
<b>c</b>	Shift കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക	<b>d</b>	Tab കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

ഉത്തരം. **a** Ctrl കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

22. ഒരു ഡോക്യുമെന്റിൽ ഉള്ളടക്ക പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതു കൊണ്ടുള്ള ഗുണത്തെക്കുറിച്ച് ജാബിറും വിമലും പറഞ്ഞ കാര്യങ്ങൾ ചുവടെ ചേർക്കുന്നു ഇവയിൽ ശരിയായത് ഏത്?

- ജാബിർ : ഡോക്യുമെന്റിന്റെ വിവിധ ഭാഗങ്ങളിലേക്ക് എളുപ്പത്തിൽ എത്താൻ സാധിക്കുന്നു
- വിമൽ : ഉള്ളടക്കത്തെക്കുറിച്ചുള്ള പൊതുവായ ധാരണ എളുപ്പത്തിൽ ലഭിക്കുന്നു

<b>a</b>	രണ്ടു പേർ പറഞ്ഞതും ശരിയാണ്	<b>b</b>	ജാബിർ പറഞ്ഞത് ശരിയാണ് വിമൽ പറഞ്ഞത് തെറ്റാണ്.
<b>c</b>	ജാബിർ പറഞ്ഞത് തെറ്റാണ്. വിമൽ പറഞ്ഞത് ശരിയാണ്.	<b>d</b>	രണ്ടു പേർ പറഞ്ഞതും തെറ്റാണ്.

ഉത്തരം. **a** രണ്ടു പേർ പറഞ്ഞതും ശരിയാണ്

23. ലിബർ ഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ഡോക്യുമെന്റിൽ ഉള്ളടക്കപട്ടികയിൽ മൗസ് പോയിന്റർ എത്തിച്ചാൽ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ഏത് സന്ദേശമാണ് ദൃശ്യമാവുക ?

<b>a</b>	Shift - Click to follow link	<b>b</b>	Ctrl - Click to follow link
<b>c</b>	Alt - Click to follow link	<b>d</b>	Esc - Click to follow link

ഉത്തരം. **b** Ctrl - Click to follow link

24. വേഡ് പ്രോസസ്സർ ഡോക്യുമെന്റിൽ ഒരു ടെസ്റ്റിന് നൽകിയിട്ടുള്ള ഫോർമാറ്റുകൾ അതേപടി മറ്റൊന്നിലേക്ക് പകർത്താൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നതിൽ ഏത് സങ്കേതമാണ് അനുയോജ്യം ?

<b>a</b>	മെയിൽ മെർജ്	<b>b</b>	ഫിൽട്ടർ
<b>c</b>	ഇൻഡക്സ് ഫോമാറ്റിംഗ്	<b>d</b>	ക്ലോൺ ഫോമാറ്റിംഗ്

ഉത്തരം. **d** ക്ലോൺ ഫോമാറ്റിംഗ്

25. ഒരു ശീർഷകത്തിനു വേണ്ട പ്രത്യേകതകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി തയ്യാറാക്കിയിട്ടുള്ള സ്റ്റൈൽ ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ്?

<b>a</b>	Heading1	<b>b</b>	Style1
<b>c</b>	List1	<b>d</b>	Index1

ഉത്തരം. **a** Heading1

26. വലിയ ഡോക്യുമെന്റുകളിൽ സ്റ്റൈലുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതു കൊണ്ടുള്ള പ്രയോജനത്തെക്കുറിച്ച് ചില പ്രസ്താവനകൾ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഇതിൽ തെറ്റായ പ്രസ്താവന ഏത് ?

<b>a</b>	സ്റ്റൈൽ ഒരിക്കൽ ഉപയോഗിച്ച് കഴിഞ്ഞാൽ പിന്നീടുള്ള മാറ്റങ്ങൾ അതതു സ്റ്റൈലിൽ വരുത്തിയാൽ മതി	<b>b</b>	സ്റ്റൈലിൽ വരുത്തുന്ന മാറ്റങ്ങൾ അതതു സ്റ്റൈലുകൾ ഉപയോഗിച്ചുള്ള എല്ലായിടത്തും പ്രതിഫലിക്കും
<b>c</b>	വലിയ പുസ്തകങ്ങളോ ഡോക്യുമെന്റുകളോ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ഇതു ജോലി എളുപ്പമാക്കുന്നു	<b>d</b>	ഒരു ഡേറ്റാബേസിലെ വിവരങ്ങൾ ഒന്നൊന്നായി വേഡ് ഫയലിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താൻ സ്റ്റൈൽ ഉപയോഗിക്കാം

ഉത്തരം. **d** ഒരു ഡേറ്റാബേസിലെ വിവരങ്ങൾ ഒന്നൊന്നായി വേഡ് ഫയലിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താൻ സ്റ്റൈൽ ഉപയോഗിക്കാം ( തെറ്റായ പ്രസ്താവന ഏത് എന്നായിരുന്നു ചോദ്യം., ശ്രദ്ധിക്കുക)

27. ഒരു ഡോക്യുമെന്റിൽ ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തിയ ശേഷം അത് പി ഡി എഫ് ആയി എക്സ് പോർട്ട് ചെയ്തു. ഈ ഫയൽ തുറന്ന് ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയിൽ നിന്ന് ഒരു പ്രത്യേക ഉള്ളടക്കത്തിലേക്ക് പോകുവാൻ എന്താണ് ചെയ്യേണ്ടത്?

<b>a</b>	ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയുടെ അതത് ലിങ്കിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി	<b>b</b>	ഉള്ളടക്ക പട്ടികയിലെ അതത് ലിങ്കിൽ Alt കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ച ശേഷം ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൻ മതി
<b>c</b>	ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയുടെ അതത് ലിങ്കിൽ Ctrl കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ച ശേഷം ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി	<b>d</b>	പി ഡി എഫ് ഡോക്യുമെന്റായി എക്സ് പോർട്ട് ചെയ്യാൽ ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക പ്രവർത്തിക്കാതാകുന്നു

ഉത്തരം. **a** ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയുടെ അതത് ലിങ്കിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി

28. ദീയ തയ്യാറാക്കിയ ഫയലുകളാണ് ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളത് . ഇതിൽ നിന്ന് വേഡ് പ്രോസസ്സറിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഫയൽ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<input type="radio"/> a	Certificate.ods	<input type="radio"/> b	Certificate.odt
<input type="radio"/> c	Certificate.odp	<input type="radio"/> d	Certificate.odg

ഉത്തരം.  b Certificate.odt



29. ലിബർ ഓഫീസ് റൈറ്ററിലെ ഈ ടൂൾ തിരിച്ചറിയുക

<input type="radio"/> a	Print Tool	<input type="radio"/> b	Drawing Tool
<input type="radio"/> c	Clone Formating Tool	<input type="radio"/> d	Brush Tool

ഉത്തരം.  c Clone Formating Tool

30. വെബ് പേജ് നിർമ്മാണത്തിൽ കോഡുകളുടെ ആവർത്തനം ഒഴിവാക്കുന്നതിന് കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ എന്ന ആശയം നൽകിയത് ആരൊക്കെയാണ്?

<input type="radio"/> a	Hakon Wium Lie യും Bert Bos ഉം	<input type="radio"/> b	Sergey Brin ഉം Larry Page ഉം
<input type="radio"/> c	Richard Stallman ഉം Linus Torvalds ഉം	<input type="radio"/> d	Steve Jobs ഉം Mark Zuckerberg ഉം

ഉത്തരം.  a Hakon Wium Lie യും Bert Bos ഉം

31. ഫാത്തിമ ഒരു വെബ് പേജ് നിർമ്മിച്ചപ്പോൾ h2 ടാഗ് ഉപയോഗിച്ച് കുറച്ച് തലക്കെട്ടുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി ഈ തലക്കെട്ടുകൾക്ക് പശ്ചാത്തല നിറം നൽകുന്നതിനുള്ള ശരിയായ കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ നിർദ്ദേശം ഏത്?

<input type="radio"/> a	h2 { background:#C8DDD2; }	<input type="radio"/> b	h2 ( background:#C8DDD2;)
<input type="radio"/> c	h2 [ background:#C8DDD2; ]	<input type="radio"/> d	h2 < background:#C8DDD2;>

ഉത്തരം.  a h2 { background:#c83d2; }



32. വെബ്‌പേജ് നിർമ്മാണത്തിൽ കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകൾ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ പാരഗ്രാഫുകളുടെ സവിശേഷതകൾ നിർവചിക്കാവുന്ന ക്ലാസ് സെലക്ടർ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏത്?

<b>a</b> p{green}	<b>b</b> p.green
<b>c</b> p<green>	<b>d</b> p-green

ഉത്തരം. **b** p.green

33. സ്റ്റൈൽ ഷീറ്റുകൾ മറ്റൊരു പേരിലും അറിയപ്പെടുന്നു ഏതു പേരിൽ?

<b>a</b> ടെംപ്ലേറ്റുകൾ	<b>b</b> ഫോണ്ടുകൾ
<b>c</b> ലേഔട്ടുകൾ	<b>d</b> മാർക്കപ്പുകൾ

ഉത്തരം. **a** ടെംപ്ലേറ്റുകൾ

34. കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ട് പേജുകൾ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏത് സവിശേഷത ഉപയോഗിച്ച് പശ്ചാത്തല നിറം നിർവചിക്കാം?

<b>a</b> background	<b>b</b> bg-color
<b>c</b> backgroundcolor	<b>d</b> back-color

ഉത്തരം. **a** background

35. ഒരു വെബ് പേജിന് Inline കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ ഷീറ്റ് ഉപയോഗിച്ച് നീല പശ്ചാത്തലനിറം നൽകണമെങ്കിൽ ഉപയോഗിക്കേണ്ട നിർദ്ദേശം ഏതാണ്?

<b>a</b> <body style=" background-color: blue" >	<b>b</b> body{ background-color: blue" }
<b>c</b> body< background-color: blue" >	<b>d</b> body( background-color: blue" )

ഉത്തരം. **a** <body style=" background-color: blue" >

36. വെബ് പേജ് നിർമ്മാണത്തിൽ ടാഗിന്റെ പേരു തന്നെ കാസ്സേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ തയ്യാറാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ ഇത് ഏത് പേരിൽ അറിയപ്പെടുന്നു?

<b>a</b> Element Selector	<b>b</b> Class Selector
<b>c</b> Internal Selector	<b>d</b> External Selector

ഉത്തരം. **a** Element Selector

37. കാസ്സേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി വെബ് പേജുകൾ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതു സവിശേഷത ഉപയോഗിച്ചാണ് അക്ഷര വലിപ്പം നിർവ്വചിക്കുന്നത് ?

<b>a</b> font-family	<b>b</b> font-color
<b>c</b> font-size	<b>d</b> font-property

ഉത്തരം. **c** font-size

38. താഴെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് പൈത്തൻ ഗ്രാഫിക്സിൽ ഒരു പ്രോഗ്രാമിൽ ഒന്നാമതായി നൽകേണ്ട നിർദ്ദേശം?

<b>a</b> clear()	<b>b</b> begin_fill()
<b>c</b> from turtle import*	<b>d</b> forward()

ഉത്തരം. **c** from turtle import\*

39. പൈത്തൻ ഗ്രാഫിക് സ്ക്രീനിലെ വരകളും എഴുത്തുകളും പൂർണ്ണമായും ഇല്ലാതാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന പൈത്തൻ നിർദ്ദേശം ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ ഏതാണ്?

<b>a</b> clearscreen()	<b>b</b> clear()
<b>c</b> cir()	<b>d</b> clearall()

ഉത്തരം. **b** clear()

40. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിങ് ഭാഷയിൽ ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് മറ്റൊരു ആവർത്തന നിർദ്ദേശം നൽകേണ്ടിവരും. അതിന് താഴെക്കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത്?

<b>a</b>	ലൂപ്പ്	<b>b</b>	ലൂപ്പ് സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റ്
<b>c</b>	സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റ്	<b>d</b>	നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്

ഉത്തരം. **d** നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്

41. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക് ജാലകത്തിൽ ചുവപ്പു നിറത്തിൽ ഒരു ബിന്ദു രേഖപ്പെടുത്താൻ നൽകുന്ന നിർദ്ദേശം ഏത്?

<b>a</b>	dot(20,"red")	<b>b</b>	dot("red",20)
<b>c</b>	point(20,"red")	<b>d</b>	point("red",20)

ഉത്തരം. **a** dot(20,"red")

42. പൈത്തൺ നിർദ്ദേശങ്ങളിൽ ഗ്രാഫിക് നിർദ്ദേശം അല്ലാത്തത് ഏതാണ് ?

<b>a</b>	right()	<b>b</b>	backward()
<b>c</b>	range()	<b>d</b>	forward()

ഉത്തരം. **c** range()

```
43. from turtle import*
for k in range(4):
    forward(100)
    right(90)
```

ഈ പ്രോഗ്രാമിൽ for k in range(4): എന്ന നിർദ്ദേശം എന്തിനുള്ളതാണ് ?

<b>a</b>	4 ചതുരങ്ങൾ വരയ്ക്കാൻ	<b>b</b>	4 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വര വരയ്ക്കാൻ
<b>c</b>	for ലൂപ്പിന് അകത്തുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ നൂറ് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ	<b>d</b>	for ലൂപ്പിന് അകത്തുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ നാല് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ

ഉത്തരം. **d** for ലൂപ്പിന് അകത്തുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ നാല് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ

44. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിങ് ഭാഷയിലെ ജാമിതീയ രൂപങ്ങൾ തയ്യാറാക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന അനുബന്ധ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത് ?

<b>a</b> turtle	<b>b</b> import
<b>c</b> python shell	<b>d</b> IDLE

ഉത്തരം. **a** turtle

45. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിൽ right (60) എന്ന നിർദ്ദേശം എന്തിനുള്ളതാണ് ?

<b>a</b> turtle 60 ഡിഗ്രി വലത്തേയ്ക്ക് തിരിയാൻ	<b>b</b> വലത്തേയ്ക്ക് 60 യൂണിറ്റ് നീളത്തിൽ വര വരക്കാൻ
<b>c</b> വലത് വശത്ത് 60 യൂണിറ്റ് ആരമുള്ള വൃത്തം വരയ്ക്കാൻ	<b>d</b> 60 യൂണിറ്റ് അകലത്തിൽ വലത് വശത്ത് ഒരു ബിന്ദു അടയാളപ്പെടുത്താൻ

ഉത്തരം. **a** turtle 60 ഡിഗ്രി വലത്തേയ്ക്ക് തിരിയാൻ

```
46. from turtle import*
for i in range(40,101,20):
    circle(i)
```

ചിത്രത്തിൽ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടിൽ എത്ര വൃത്തങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കും?

<b>a</b> 40	<b>b</b> 101
<b>c</b> 20	<b>d</b> 4

ഉത്തരം. **D** 4

47. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമുകൾ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുന്ന ജാമിതീയ രൂപങ്ങൾക്ക് വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ നൽകുന്നതിന് താഴെക്കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏത് നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിക്കാം ?

<b>a</b> pen-color()	<b>b</b> pencolour()
<b>c</b> colour()	<b>d</b> color()

ഉത്തരം. **d** color()

```
48. from turtle import*
for k in range(3):
    forward(100)
    right(120)
```

ഒരു സമഭുജ ത്രികോണം തയ്യാറാക്കുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം നൽകിയിരിക്കുന്നു ത്രികോണത്തിന്റെ വശത്തിന്റെ കനം നിർണ്ണയിക്കുന്നതിന് പ്രോഗ്രാമിൽ ചേർക്കേണ്ട നിർദ്ദേശം ചുവടെ തന്നിട്ടുള്ളവയിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<b>a</b>	pencolor(5)	<b>b</b>	pensize(5)
<b>c</b>	pen_thickness(5)	<b>d</b>	penline(5)

ഉത്തരം. **b** pensize(5)

```
49. from turtle import*
for i in range(6):
    forward(100)
    right(60)
```

ചിത്രത്തിൽ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന സമഷഡ്ഭുജത്തിന്റെ പ്രത്യേകത ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ളവയിൽനിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<b>a</b>	60 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശം	<b>b</b>	100 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശം
<b>c</b>	100 യൂണിറ്റ് കോണളവ്	<b>d</b>	6 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശം

ഉത്തരം. **b** 100 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശം

50. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകൾ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ നിർദ്ദേശങ്ങൾ നിശ്ചിത പ്രാവശ്യം ആവർത്തിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന സങ്കേതം ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ ഏത് ?

<b>a</b>	for	<b>b</b>	turtle
<b>c</b>	forward	<b>d</b>	iterate

ഉത്തരം. **a** for ( for loop എന്നാണ് വേണ്ടത്)

51. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകൾ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് വീണ്ടും ആവർത്തന നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന സങ്കേതം ഏത്?

<b>a</b>	For Loop	<b>b</b>	Nested Loop
<b>c</b>	Range	<b>d</b>	Function

ഉത്തരം. **b** Nested Loop

52. തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ് ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കിൽ അത്യാവശ്യം ഉണ്ടായിരിക്കേണ്ട ഉപകരണം.

<b>a</b>	പ്രിൻ്റർ	<b>b</b>	സ്കാനർ
<b>c</b>	ഹബ്ബ് / സിച്ച്	<b>d</b>	മോഡം

ഉത്തരം. **c** ഹബ്ബ് / സിച്ച്

53. നെറ്റ് വർക്കിലെ ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ഉള്ള ഫയലുകൾ മറ്റുള്ളവയിൽ ലഭ്യമാകുന്നതിന് അത്യാവശ്യമായ ഉപകരണം ചുവടെ നൽകിയവരിൽ നിന്നും കണ്ടെത്തുക

<b>a</b>	പ്രിൻ്റർ	<b>b</b>	സ്കാനർ
<b>c</b>	ഹബ്ബ് / സിച്ച്	<b>d</b>	വെബ് ക്യാമറ

ഉത്തരം. **c** ഹബ്ബ് / സിച്ച്

54. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിൽ സേവ് ചെയ്തിട്ടുള്ള ഫയൽ മറ്റൊരു കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ലഭ്യമാകുന്നതിന് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതു സംവിധാനമാണ് അത്യാവശ്യം?

<b>a</b>	നെറ്റ് വർക്കിംഗ്	<b>b</b>	ഡാറ്റാബേസ്
<b>c</b>	ഇ-കൊമേഴ്സ്	<b>d</b>	DBMS

ഉത്തരം. **a** നെറ്റ് വർക്കിംഗ്

55. ഒരു നെറ്റ് വർക്കിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ പരസ്പരം ബന്ധിപ്പിക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന UTP കേബിളിലെ വയറുകളിൽ കാണപ്പെടുന്ന നിറം ഏത് ?

<b>a</b>	ഓറഞ്ച്	<b>b</b>	വയലറ്റ്
<b>c</b>	മഞ്ഞ	<b>d</b>	കറുപ്പ്

ഉത്തരം. **a** ഓറഞ്ച്

56. കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ നെറ്റ്‌വർക്ക് ചെയ്യുന്നതിന് സാധാരണ ഉപയോഗിക്കുന്ന കണക്ടർ ഏത് ?

<b>a</b>	RJ11	<b>b</b>	സീരിയൽ കണക്ടർ
<b>c</b>	സി.എച്ച്	<b>d</b>	RJ45

ഉത്തരം. **d** RJ45

57. ഒരു നെറ്റ് വർക്കിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ പരസ്പരം ബന്ധിപ്പിക്കാനുപയോഗിക്കുന്ന UTP കേബിളിൽ എത്ര ജോടി വയറുകളുണ്ട്?

<b>a</b>	4	<b>b</b>	12
<b>c</b>	8	<b>d</b>	10

ഉത്തരം. **a** 4

58. തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ ഹബ്ബിന് പകരമായി ഉപയോഗിക്കാവുന്ന ഉപകരണം ഏത് ?

<b>a</b>	കേബിൾ	<b>b</b>	കണക്ടർ
<b>c</b>	സി.എച്ച്	<b>d</b>	പ്രിന്റർ

ഉത്തരം. **c** സി.എച്ച്

59. തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ IPv4 പ്രോട്ടോക്കോൾ പ്രകാരം ഉള്ള ഐപി വിലാസം ആകാൻ സാധ്യതയുള്ളത്

<b>A</b>	192.168.200.258	<b>B</b>	192.256.192.192
<b>C</b>	192.168.256.10	<b>D</b>	192.168.222.10

ഉത്തരം. **d** 192.168.222.10

60. IPv6 പ്രോട്ടോ കോൾ പ്രകാരമുള്ള ഒരു നെറ്റ് വർക്ക് IP അഡ്രസ്സിന്റെ വലിപ്പം പരമാവധി എത്ര വരെ ആവാം?

<b>a</b>	32 ബിറ്റ്	<b>b</b>	64 ബിറ്റ്
<b>c</b>	128 ബിറ്റ്	<b>d</b>	16 ബിറ്റ്

ഉത്തരം. **c** 128 ബിറ്റ്

61. സ്കൂൾ ലാബിലെ നെറ്റ്‌വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകൾക്ക് ഐപി വിലാസം നൽകുന്നത് താഴെ കൊടുത്തവയിൽ ഏതു പ്രോട്ടോക്കോൾ അനുസരിച്ചാണ് ?

<b>a</b>	TCP/IP	<b>b</b>	POP
<b>c</b>	SMB	<b>d</b>	SSH

ഉത്തരം. **a** TCP/IP

62. മോഡവുമായി ടെലിഫോൺ ശൃംഖലയെ ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന കേബിളിന്റെ അറ്റത്ത് കാണപ്പെടുന്ന കണക്റ്ററിന്റെ പേരെന്ത് ?

<b>a</b>	സിച്ച്	<b>b</b>	RJ 45
<b>c</b>	RJ 11	<b>d</b>	ഹബ്ബ്

ഉത്തരം. **c** RJ 11

63. താഴെ കുറെ സംഖ്യകളുടെ കൂട്ടങ്ങൾ കൊടുത്തിട്ടുണ്ട് ഇവയിൽ ഏതു കൂട്ടമാണ് ഒരു ഐ പി വിലാസം ആകാൻ സാധ്യതയുള്ളത് ?

<b>A</b>	50.17.254.23	<b>B</b>	1935.1682.1785.1542
<b>C</b>	253-156-147-15	<b>D</b>	12.0-18.126

ഉത്തരം. **A** 50.17.254.23

64. ഡിജിറ്റൽ സിഗ്നലുകളെ അനലോഗായും തിരിച്ചും മാറ്റുവാനുള്ള ഉപകരണത്തിന്റെ പേരെന്ത് ?

<b>A</b>	മോഡം	<b>B</b>	RJ 45
<b>C</b>	RJ 11	<b>D</b>	ഹബ്ബ്

ഉത്തരം. **a** മോഡം

65. 192.168.1.15 എന്ന ഐ പി അഡ്രസ്സ് ഉള്ള ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിലേക്ക് അതേ നെറ്റ്‌വർക്കിൽ ഉൾപ്പെട്ട മറ്റൊരു സിസ്റ്റത്തിൽ നിന്നും കണക്ട് ചെയ്യാൻ താഴെ പറയുന്ന ഏത് രീതിയിലാണ് സെർവർ അഡ്രസ്സ് കൊടുക്കേണ്ടത് ?

<b>A</b>	dns://192.168.1.15	<b>B</b>	ssh://192.168.1.15
<b>C</b>	dhcp://192.168.1.15	<b>D</b>	vlc://192.168.1.15

ഉത്തരം. **b** ssh://192.168.1.15



66. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഒരു ഓൺലൈൻ ഭൂപട സംവിധാനം ഏത്?

<b>a</b>	വിക്രിമാപ്പിയ	<b>b</b>	GIMP
<b>c</b>	സൺക്ലോക്ക്	<b>d</b>	വിക്രിപ്പീഡിയ

ഉത്തരം. **a** വിക്രിമാപ്പിയ

67. സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ രേഖാംശങ്ങൾ ദൃശ്യമാക്കുവാനും അദൃശ്യമാക്കുവാനും ഉപയോഗിക്കുന്ന ടൂൾ ഏത്?

<b>a</b>	ടോഗിൾ മെറിഡിയൻ (M)	<b>b</b>	സോളാർ ടൈം മോഡ് (S)
<b>c</b>	ടോഗിൾ നൈറ്റ് (N)	<b>d</b>	ടോഗിൾ സൺ/മൂൺ (Y)

ഉത്തരം. **a** ടോഗിൾ മെറിഡിയൻ (M)

68. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ് ഭൂവിവരവ്യവസ്ഥാ സോഫ്റ്റ് വെയർ ( Geographical Information System)?

<b>a</b>	GeoGebra	<b>b</b>	Inkscape
<b>c</b>	Quantum GIS	<b>d</b>	Python

ഉത്തരം. **c** Quantum GIS ( QGIS എന്നും പറയാം )

69. ഒരു പ്രദേശത്തെ വിവിധ മാസങ്ങളിലെ പകലിന്റെ ദൈർഘ്യം കണ്ടെത്തണം. ഇതിന് ഏത് സോഫ്റ്റ് വെയറാണ് അനുയോജ്യം?

<b>a</b>	GeoGebra	<b>b</b>	Sunclock
<b>c</b>	Quantum GIS	<b>d</b>	Inkscape

ഉത്തരം. **b** Sunclock

70. ഒരു വിഭവഭൂപടത്തിൽ നദികൾ അടയാളപ്പെടുത്തുന്നതിനായി ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതുതരം ലെയർ ടൈപ്പാണ് അനുയോജ്യം?

<b>a</b>	Point	<b>b</b>	Line
<b>c</b>	Polygon	<b>d</b>	Circle

ഉത്തരം. **b** Line

71. സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ക്ലോക്ക്മാപ്പ് ജാലകത്തിലെ പ്രോഗ്രസ് വാല്യൂ 1 day ആയി ക്രമീകരിച്ച് A ബട്ടൺ ഒരു പ്രാവശ്യം അമർത്തിയാൽ സൺക്ലോക്ക് സമയത്തിന് എന്തുമാറ്റം വരും?

<b>a</b>	ഒരു മണിക്കൂർ പിറകോട്ട് നീങ്ങുന്നു	<b>b</b>	ഒരു മണിക്കൂർ മുന്നോട്ട് നീങ്ങുന്നു
<b>c</b>	ഒരു ദിവസം പിറകോട്ട് നീങ്ങുന്നു	<b>d</b>	ഒരു ദിവസം മുന്നോട്ട് നീങ്ങുന്നു

ഉത്തരം. **d** ഒരു ദിവസം മുന്നോട്ട് നീങ്ങുന്നു

72. സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ സൂര്യന്റെ സ്ഥാനത്തെ അടിസ്ഥാനമാക്കി ഒരു പ്രദേശത്തെ സമയം പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന ടൂൾ ഏതാണ്?

<b>a</b>	സോളാർ ടൈം മോഡ് (S)	<b>b</b>	ലീഗൽ ടൈം മോഡ് (L)
<b>c</b>	ടോഗിൾ നൈറ്റ് (N)	<b>d</b>	ടോഗിൾ സൺ/മൂൺ (Y)

ഉത്തരം. **a** സോളാർ ടൈം മോഡ് (S)

73. "ഭാവിയിൽ ഇന്റർനെറ്റ് എന്ന മാധ്യമം നിലനില്ക്കുന്നുണ്ട് എന്ന തോന്നൽ പോലും ഉണ്ടാകാത്ത വിധം അത് സർവ്വസാധാരണമായി തീരും " എന്ന് പ്രവചിച്ചത് ആരാണ്?

<b>a</b>	എറിക് സ്റ്റീത്ത്	<b>b</b>	റിച്ചാർഡ് സ്റ്റാൾമാൻ
<b>c</b>	കെൻ തോംസൺ	<b>d</b>	ഡെന്നിസ് റിച്ചി

ഉത്തരം. **a** എറിക് സ്റ്റീത്ത്

74. ഇന്റർനെറ്റിൽ വിവരങ്ങൾ തിരഞ്ഞു കണ്ടു പിടിക്കുന്നതിനു വേണ്ടി നിർമ്മിക്കപ്പെട്ട ഓൺലൈൻ സംരഭങ്ങളെ ഏത് പേരിലാണ് വിളിക്കുന്നത്?

<b>a</b>	സേർച്ച് എൻജിനുകൾ	<b>b</b>	സേർച്ച് ഐക്കണുകൾ
<b>c</b>	സേർച്ച് ഇൻഡക്സുകൾ	<b>d</b>	സേർച്ച് ടൂളുകൾ

ഉത്തരം. **a** സേർച്ച് എൻജിനുകൾ

75. നവ സാമൂഹ്യ മാധ്യമങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് ഒരാളെ ഭീഷണിപ്പെടുത്തുന്നതിനോ പ്രലോഭിപ്പിച്ച് വഞ്ചിക്കുവാനോ ശ്രമിക്കുന്നതിനെ ഏതു പേരിലാണ് വിളിക്കുന്നത്?

<b>a</b>	ബുള്ളിയിങ്ങ്	<b>b</b>	ഹോക്സിങ്ങ്
<b>c</b>	സ്വാമിംങ്ങ്	<b>d</b>	ഹോസ്റ്റിംങ്ങ്

ഉത്തരം. **a** ബുള്ളിയിങ്ങ്

76. <http://www.plainenglish.co.uk/files/email.swf> എന്ന URL ൽ സൂചിപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന ഫയൽ കൈമാറ്റസങ്കേതം ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏത്?

<b>a</b>	ssh	<b>b</b>	http
<b>c</b>	files	<b>d</b>	email.swf

ഉത്തരം. **b** http

77. ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏത് പ്രോട്ടോക്കോൾ ഉപയോഗിച്ചാണ് വേൾഡ് വൈഡ് വെബ് (www) പ്രവർത്തിക്കുന്നത്?

<b>a</b>	SMTP	<b>b</b>	HTTP
<b>c</b>	POP	<b>d</b>	SSH

ഉത്തരം. **b** HTTP

78. വേൾഡ് വൈഡ് വെബിന്റെ ഉപജ്ഞാതാവ് ആര്?

<b>a</b>	എറിക സ്കിത്ത്	<b>b</b>	റിച്ചാർഡ് മാത്യൂ സ്റ്റാൾമാൻ
<b>c</b>	ടിം ബർണേഴ്സ് ലീ	<b>d</b>	ചാൾസ് ബാബേജ്

ഉത്തരം. **c** ടിം ബർണേഴ്സ് ലീ

79. ഇന്റർനെറ്റിന്റെ ഘടനയുടെയും നയങ്ങളുടെയും പൊതുവിഷയങ്ങളുടെയും മേൽനോട്ടം വഹിക്കുന്ന സംഘടനയുടെ പേരെന്ത്?

<b>a</b>	World Wide Web	<b>b</b>	The Internet Engineering Task Force
<b>c</b>	The Internet corporation for Assigned Names and Numbers	<b>d</b>	The Internet Society

ഉത്തരം. **d** The Internet Society

80. വെബ് വിലാസങ്ങളെ ( ഹോസ്റ്റ് നാമങ്ങൾ ) കമ്പ്യൂട്ടറിന് തിരിച്ചറിയാവുന്ന ഐ പി വിലാസങ്ങളായും തിരിച്ചും മാറ്റിയെടുക്കുന്ന സംവിധാനം ഏത്?

<b>a</b>	VPN	<b>b</b>	DNS
<b>c</b>	IPv4	<b>d</b>	IPv6

ഉത്തരം. **b** DNS

81. URL എന്നതിന്റെ പൂർണ്ണ രൂപം ഏതാണ്?

<b>a</b> Uniform Resource Locator	<b>b</b> Uniform Resource Loader
<b>c</b> Uniform Resource Utility	<b>d</b> Uniform Reloading Link

ഉത്തരം. **a** Uniform Resource Locator

82. ഇന്റർനെറ്റിൽ പങ്കുവയ്ക്കേണ്ട വിവരങ്ങളോ, സേവന സംവിധാനങ്ങളോ, ഡാറ്റാബേസുകളോ സൂക്ഷിക്കപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ എന്തുപേരിൽ വിളിക്കാം?

<b>a</b> സെർവറുകൾ	<b>b</b> പ്രോട്ടോക്കോളുകൾ
<b>c</b> ഡിഎൻഎസുകൾ	<b>d</b> ഡയാസ്റ്റോറുകൾ

ഉത്തരം. **a** സെർവറുകൾ

83. അനുയോജ്യമായ സോഫ്റ്റ് വെയറുകളുടെ സഹായത്താൽ ഡാറ്റാബേസിലേക്ക് വിവരങ്ങൾ ചേർക്കുന്നതിനുള്ള സങ്കേതം ഏത്?

<b>a</b> Table	<b>b</b> Form
<b>c</b> Query	<b>d</b> Report

ഉത്തരം. **b** Form

84.. ഒരു ഡേറ്റാബേസ് അതിലെ റിക്കാർഡുകൾ തിരിച്ചറിയുന്നത് ഏതിനെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയാണ് ?

<b>a</b> ഫീൽഡ്	<b>b</b> ഫീൽഡെപ്പ്
<b>c</b> പ്രൈമറി കീ	<b>d</b> സെക്കന്ററി കീ

ഉത്തരം. **c** പ്രൈമറി കീ

85.. ഒരു പഞ്ചായത്തിലെ എല്ലാ വീടുകളുടെയും വിവരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുന്ന ഡേറ്റാബേസ് നിർമ്മിക്കുവാൻ Primary Key ആയി നിർവ്വചിക്കാൻ കഴിയുന്ന വിവരം ഏത്?

<b>a</b> വീടു നമ്പർ	<b>b</b> വീടുമയുടെ പേര്
<b>c</b> വീടിന്റെ ചുറ്റളവ്	<b>d</b> വീട്ടിലെ അംഗങ്ങളുടെ എണ്ണം

ഉത്തരം. **a** വീടു നമ്പർ

86.. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ഡാറ്റാബേസ് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റം അല്ലാത്തത് ഏത്?

<b>a</b>	MySQL	<b>b</b>	Libre Office Base
<b>c</b>	Oracle	<b>d</b>	Libre Office calc

ഉത്തരം. **d** Libre Office calc

87.. നിബന്ധനകൾക്കനുസൃതമായി ഡാറ്റാബേസിൽ നിന്നും വിവരങ്ങൾ ലഭ്യമാകുന്ന സങ്കേതം ഏത്?

<b>a</b>	Table	<b>b</b>	Form
<b>c</b>	Query	<b>d</b>	Column

ഉത്തരം. **c** Query

88. ഡാറ്റാബേസ് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ പ്രസ്താവന ഏത്?

<b>a</b>	ഡാറ്റാബേസിൽ ഉൾപ്പെടുത്താനാവുന്ന പട്ടികകളുടെ എണ്ണം പരിമിതമാണ്	<b>b</b>	ഡാറ്റാബേസിൽ പട്ടികയിലെ വിവരങ്ങൾ ആവശ്യാനുസരണം നീക്കം ചെയ്യാം
<b>c</b>	ഡാറ്റാബേസിൽ ചിത്രങ്ങളെ വിവരങ്ങളായി ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയില്ല	<b>d</b>	ഡാറ്റാബേസിൽ ശരിയായ വിവരങ്ങൾ മാത്രമേ ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയുകയുള്ളൂ

ഉത്തരം. **b** ഡാറ്റാബേസിൽ പട്ടികയിലെ വിവരങ്ങൾ ആവശ്യാനുസരണം നീക്കം ചെയ്യാം

89. ഒരു ഡാറ്റാബേസിനെ സംബന്ധിച്ച് താഴെ പറയുന്നവയിൽ ശരിയല്ലാത്തത് ഏത്?

<b>a</b>	വിവരങ്ങൾ അടുക്കം ചിട്ടയോടും കൂടി ശേഖരിച്ചുവെക്കാം	<b>b</b>	ഒന്നോ അതിലധികമോ പട്ടികകൾ ഉൾപ്പെടുത്താം
<b>c</b>	പുതിയ വിവരങ്ങൾ കൂട്ടിച്ചേർക്കാൻ കഴിയില്ല	<b>d</b>	വിവരങ്ങളുടെ ക്രമീകൃതമായ ശേഖരമാണ്

ഉത്തരം. **c** പുതിയ വിവരങ്ങൾ കൂട്ടിച്ചേർക്കാൻ കഴിയില്ല

90. ലിബർ ഓഫീസ് ബേസിൽ ഒരു പട്ടികയിൽ അക്ഷരരൂപത്തിൽ ഉള്ള വിവരം രേഖപ്പെടുത്തുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന ഫീൽഡ് ടൈപ്പ് ഏതാണ്?

<b>a</b>	Img[NUMERIC]	<b>b</b>	Text[VARCHAR]
<b>c</b>	Image[LONGVARBINARY]	<b>d</b>	Number[NUMERIC]

ഉത്തരം. **b** Text[VARCHAR]

91 ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ് Synfig Studio യുടെ പ്രോജക്ട്?

<b>a</b>	Star.svg	<b>b</b>	Star.jpg
<b>c</b>	Star.sifz	<b>d</b>	Star.ogg

ഉത്തരം. **c** Star.sifz

92. Synfig Studio യിൽ ചലനം തുടങ്ങുന്നതിന്റെ ആദ്യ ഹൈഡ്രിമും അവസാന ഹൈഡ്രിമും നിശ്ചയിച്ചാൽ അവയ്ക്കിടയിലെ ഹൈഡ്രിമുകളെ സോഫ്റ്റ് വെയറിന് സ്വയം പൂർത്തിയാക്കാൻ കഴിയും. ഈ സങ്കേതത്തിന്റെ പേരെന്ത്?

<b>a</b>	Tweening	<b>b</b>	Exporting
<b>c</b>	Rendering	<b>d</b>	Masking





ഉത്തരം. **a** Tweening

93. ചലചിത്രങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു ചുരുക്കപ്പേരാണ് FPS . ഇത് എന്തിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു?

<b>a</b>	ഒരു സെക്കന്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന സീനുകളുടെ എണ്ണം	<b>b</b>	ഒരു സെക്കന്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന കഥാപാത്രങ്ങളുടെ എണ്ണം
<b>c</b>	ഒരു ആനിമേഷനിൽ ഉണ്ടായിരിക്കേണ്ട ആകെ ഹൈഡ്രിമുകളുടെ എണ്ണം	<b>d</b>	ഒരു സെക്കന്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ഹൈഡ്രിമുകളുടെ എണ്ണം

ഉത്തരം. **d** ഒരു സെക്കന്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ഹൈഡ്രിമുകളുടെ എണ്ണം

94. സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോയിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ആനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കാൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നതിൽ ഏത് ടൂളാണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത്?

<b>a</b>		<b>b</b>	
<b>c</b>		<b>d</b>	

ഉത്തരം. **b** 

95. സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോയിൽ വരയ്ക്കുന്ന ഓരോ ഓബ്ജക്റ്റുകളും ഓരോ ലെയറിലായാണ് ക്രമീകരിക്കപ്പെടുന്നത്. ഓബ്ജക്റ്റുകളുടെ ഈ വിവരങ്ങൾ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏത് പാനലിൽ ആണ് പ്രദർശിപ്പിക്കപ്പെടുന്നത് ?

<b>a</b>	പാരമീറ്റർ പാനലിൽ	<b>b</b>	ടൂൾ ബോക്സിൽ
<b>c</b>	ലയേഴ്സ് പാനലിൽ	<b>d</b>	ടൈം ട്രാക്കിൽ

ഉത്തരം. **c** ലയേഴ്സ് പാനലിൽ

96. സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോയിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ആനിമേഷൻ പ്രോജക്റ്റുകൾ വീഡിയോ ഫയലാക്കി Export ചെയ്യാൻ ഫയൽ മെനുവിലെ ഏതു സങ്കേതമാണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത് ?

<b>a</b>	Export	<b>b</b>	Render
<b>c</b>	Revert	<b>d</b>	Preview

ഉത്തരം. **b** Render

97. സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോയിൽ **Tweening** സങ്കേതം വഴി ആനിമേഷൻ പൂർത്തീകരിക്കാനായി നൽകുന്ന ഹൈഡ്രാമുകളുടെ ആദ്യഹൈഡ്രാമിനെയും അവസാനഹൈഡ്രാമിനെയും പറയുന്ന പേര് എന്താണ്?

<b>a</b>	Motion Tween	<b>b</b>	Key Frames
<b>c</b>	Parameters	<b>d</b>	Interpolation

ഉത്തരം. **b** Key Frames

98. സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോയിൽ രണ്ട് നിറങ്ങൾ ലയിച്ചിട്ടുള്ള പശ്ചാത്തലം നൽകാൻ ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ ടൂൾ ഏതാണ്?

<b>a</b>	Gradient Tool	<b>b</b>	Transform Tool
<b>c</b>	Scale Tool	<b>d</b>	Star Tool

ഉത്തരം. **a** Gradient Tool

99. താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഒരു ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റം ലിനക്സ് അടിസ്ഥാനമാക്കി തയ്യാറാക്കിയിട്ടുള്ളതാണ്. അത് ഏതാണ്?

<b>a</b>	ആൻഡ്രോയിഡ്	<b>b</b>	ബ്ലാക്ക്ബെറി 10
<b>c</b>	iOS	<b>d</b>	Symbian

ഉത്തരം. **a** ആൻഡ്രോയിഡ്

100. താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതാണ് വിയറബിൾ ഡിവൈസുകൾക്ക് (Wearable Devices) ഉദാഹരണമല്ലാത്തത് ?

<b>a</b>	സ്മാർട്ട് വാച്ചുകൾ	<b>b</b>	ശരീരത്തിന് അകത്ത് ഘടിപ്പിച്ച ഇൻസുലിൻ പമ്പുകൾ
<b>c</b>	ക്യാമറയും സെൻസറുമുള്ള ലോക്കറുകൾ	<b>d</b>	മൊബൈൽ ഫോണുകൾ

ഉത്തരം. **d** മൊബൈൽ ഫോണുകൾ

101. കത്തകാവകാശ സോഫ്റ്റ് വെയറുകളെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ള പ്രസ്താവനകളിൽ ഏതാണ് സാധാരണഗതിയിൽ ശരിയാവുക?

<b>a</b>	ഉപയോക്താവിന് സൗജന്യമായി ലഭ്യമാകും	<b>b</b>	ഉപയോക്താവിന് സോഫ്റ്റ് കോഡ് ലഭ്യമാകും
<b>c</b>	ഉപയോക്താവിന് ഓബ്ജക്ട് കോഡ് മാത്രം ലഭ്യമാകും	<b>d</b>	ഉപയോക്താവിന് സോഫ്റ്റ് കോഡും ഓബ്ജക്ട് കോഡും ലഭ്യമാകും

ഉത്തരം. **c** ഉപയോക്താവിന് ഓബ്ജക്ട് കോഡ് മാത്രം ലഭ്യമാകും

102. കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഹാർഡ് വെയറുമായി നേരിട്ടോ ഡ്രൈവറുകളുടെ സഹായത്തോടെയോ സംവദിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിന്റെ ഭാഗത്തിനെ വിളിക്കുന്ന പേരെന്ത് ?

<b>a</b>	ഷെൽ	<b>b</b>	കമാൻറ്
<b>c</b>	കേർണൽ	<b>d</b>	GUI

ഉത്തരം. **c** കേർണൽ



103. കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പിതാവ് എന്നറിയപ്പെടുന്നതാര് ?

<b>a</b>	അഡം ബൈറൺ	<b>b</b>	ചാൾസ് ബാബേജ്
<b>c</b>	കെൻ തോംസൺ	<b>d</b>	ഡെന്നീസ് റിച്ചി

ഉത്തരം. **b** ചാൾസ് ബാബേജ്

104. ചാൾസ് ബാബേജ് രൂപകല്പനചെയ്ത അനലിറ്റിക് എൻജിനെ ആദ്യ കമ്പ്യൂട്ടർ എന്ന് വിളിക്കാൻ കാരണമെന്ത്?

<b>a</b>	ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഘടനയുമായി സാമ്യമുള്ളതിനാൽ	<b>b</b>	ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ രൂപവുമായി സാമ്യമുള്ളതിനാൽ
<b>c</b>	ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ അടിസ്ഥാന ആശയങ്ങൾ ഇതിനുവേണ്ടിയും വിഭാവനം ചെയ്യപ്പെട്ടതിനാൽ	<b>d</b>	ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഓപ്പറേറ്റീവ് സിസ്റ്റവും പ്രോഗ്രാമുകളും ഉള്ളതിനാൽ

ഉത്തരം. **c** ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ അടിസ്ഥാന ആശയങ്ങൾ ഇതിനുവേണ്ടിയും വിഭാവനം ചെയ്യപ്പെട്ടതിനാൽ

105. ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ എത് ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റമാണ് XNU എന്ന കേർണൽ ഉപയോഗിക്കുന്നത്?

<b>a</b>	ഗ്നു/ലിനക്സ്	<b>b</b>	വിൻഡോസ് NT
<b>c</b>	ആപ്പിൾ മാക് OS X	<b>d</b>	BSD

ഉത്തരം. **c** ആപ്പിൾ മാക് OS X

106. ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ എത് ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റമാണ് Windows NT എന്ന കേർണൽ ഉപയോഗിക്കുന്നത്?

<b>a</b>	സോളാരിസ്	<b>b</b>	മൈക്രോസോഫ്റ്റ് വിൻഡോസ്
<b>c</b>	ആപ്പിൾ മാക് OS X	<b>d</b>	ഗ്നു/ലിനക്സ്

ഉത്തരം. **d** ഗ്നു/ലിനക്സ്

107. ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ എത് ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റമാണ് ലിനക്സ് എന്ന കേർണൽ ഉപയോഗിക്കുന്നത്?

<b>a</b>	BSD	<b>b</b>	പപ്പി ലിനക്സ്
<b>c</b>	ആപ്പിൾ മാക് OS X	<b>d</b>	മൈക്രോസോഫ്റ്റ് വിൻഡോസ്

ഉത്തരം. **b** മൈക്രോസോഫ്റ്റ് വിൻഡോസ്

108. ഇന്നു കാണുന്ന പല ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റങ്ങളും ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ള ഒരു ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റത്തിൽ നിന്ന് വികസിപ്പിച്ചെടുത്തതാണ്, അല്ലെങ്കിൽ അതിനെ മാതൃകയാക്കി പുനഃസൃഷ്ടിച്ചവയാണ്. ഏതാണ് ആ ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റം?

<b>a</b>	വിൻഡോസ്	<b>b</b>	മാക് ഓഎസ് X
<b>c</b>	യൂണിക്സ്	<b>d</b>	BSD

ഉത്തരം. **c** യൂണിക്സ്

109. ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ളവയിൽ സമ്പൂർണ്ണമായ ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റം അല്ലാത്തത് ഏതാണ്?

<b>a</b>	യൂണിക്സ് (Unix)	<b>b</b>	BSD (Berkeley Software Distribution)
<b>c</b>	മാക് ഓഎസ് X	<b>d</b>	GNU HURD

ഉത്തരം. **d** GNU HURD

110. ഗ്നൂ/ലിനക്സിനെ സംബന്ധിച്ച് താഴെപ്പറയുന്നവയിൽ ഏറ്റവും ശരിയായ പ്രസ്താവന ഏതാണ് ?

<b>a</b>	ഇത് ഒരു സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ സിസ്റ്റം ആണ്	<b>b</b>	ഇത് പൂർണ്ണമായും ലിനക്സ് ടോർവാൾഡ്സ് നിർമ്മിച്ചതാണ്
<b>c</b>	ഇതിന്റെ പ്രധാന ഭാഗങ്ങളെല്ലാം റിച്ചാർഡ് സ്റ്റാൾമാൻ നിർമ്മിച്ചവയാണ്	<b>d</b>	ഇതിന്റെ പ്രധാന ഭാഗങ്ങളെല്ലാം ഡെന്നീസ് റിച്ചി നിർമ്മിച്ചവയാണ്

ഉത്തരം. **a** ഇത് ഒരു സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ സിസ്റ്റം ആണ്

**ICT THEORY MODEL QUESTIONS WITH ANSWERS - STD 10 ( PART - 2)**

**by SUSEEL KUMAR. C.S , G.V.H.S.S. KALPAKANCHERY**

1. വെക്ടർ ചിത്രങ്ങളെ കുറിച്ചുള്ള ചില പ്രസ്താവനകളാണ് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഇവയിൽ തെറ്റായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ ഏവ?

<b>a</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത നഷ്ടപ്പെടുന്നു	<b>b</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത നിലനിർത്തുന്നു
<b>c</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ പിക് സ്റ്റലുകളെ അടിസ്ഥാനമാക്കി നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നു	<b>d</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ ആരുംഭ ബിന്ദുവും അന്ത്യ ബിന്ദുവും നിർവ്വചിക്കുന്ന പാതയെ അടിസ്ഥാനമാക്കി നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നു
<b>e</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ ബിറ്റ് മാപ്പ് ചിത്രങ്ങൾ അല്ല	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>c</b>

2. വെക്ടർ ചിത്രങ്ങളെ കുറിച്ചുള്ള ചില പ്രസ്താവനകളാണ് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഇവയിൽ ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ ഏവ?

<b>a</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത നഷ്ടപ്പെടുന്നു	<b>b</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ വലുതാക്കുമ്പോൾ വ്യക്തത നിലനിർത്തുന്നു
<b>c</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ പിക് സ്റ്റലുകളെ അടിസ്ഥാനമാക്കി നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നു	<b>d</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ ആരുംഭ ബിന്ദുവും അന്ത്യ ബിന്ദുവും നിർവ്വചിക്കുന്ന പാതയെ അടിസ്ഥാനമാക്കി നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നു
<b>e</b> വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ ബിറ്റ് മാപ്പ് ചിത്രങ്ങൾ ആണ്	ഉത്തരം. <b>b</b> & <b>d</b>

3. ഇക്സ്റ്റേപ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ഒരു ചായക്കപ്പിന്റെ ചിത്രം വരയ്ക്കുവാൻ ആയി അരുൺ ആദ്യമായി ഒരു ദീർഘ വൃത്തവും അതിനു മുകളിൽ മറ്റൊരു വൃത്തവും വരച്ചു. ഇവയിൽ വൃത്ത ഭാഗത്തിനെ ഒഴിവാക്കി ദീർഘവൃത്തത്തിനെ ഒരു കപ്പിന്റെ രൂപത്തിലാക്കണം. ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ നിന്നും ഇതിന് സഹായകമായ പ്രവർത്തനങ്ങൾ കണ്ടെത്തുക

<b>a</b> ദീർഘവൃത്തം മാത്രം സെലക്ട് ചെയ്യുക	<b>b</b> വൃത്തം മാത്രം സെലക്ട് ചെയ്യുക
<b>c</b> ദീർഘ വൃത്തവും വൃത്തവും ഒരുമിച്ച് സെലക്ട് ചെയ്യുക	<b>d</b> Path മെനുവിലെ Union ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
<b>e</b> Path മെനുവിലെ Difference ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക	ഉത്തരം. <b>c</b> & <b>e</b>

4. ഇക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ Fill and Stroke ജാലകത്തിൽ ലഭ്യമായ രണ്ട് സങ്കേതങ്ങൾ

<b>a</b> Opacity	<b>b</b> Union
<b>c</b> Blur	<b>d</b> Difference
<b>e</b> Put on Path	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>c</b>

5. ഇക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ് വെയർ ഉപയോഗിച്ച് അരുൺ തയ്യാറാക്കിയ ചിത്രത്തിൽ ചുട്ട ചായ നിറച്ച കപ്പിൽ നിന്ന് ആവി പറക്കുന്നതായി ചിത്രീകരിക്കണം. ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതെല്ലാം പ്രവർത്തന ഘട്ടങ്ങളാണ് ഇതിന് അനുയോജ്യം ?

<b>a</b> Create and edit text objects എന്ന ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ആവശ്യമായ ടെക്സ്റ്റ് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക	<b>b</b> Calligraphic Brush ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് കപ്പിന് മുകളിൽ വരകൾ വരയ്ക്കുക
<b>c</b> Text മെനുവിലെ Put on Path ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക	<b>d</b> ടെക്സ്റ്റ്‌നിന് അനുയോജ്യമായ നിറം നൽകുക
<b>e</b> Fill and Stroke ജാലകത്തിലെ Blur സൗകര്യം ഉപയോഗിച്ച് വരകൾ ലയിപ്പിക്കുക	ഉത്തരം. <b>b</b> & <b>e</b>

6. png ഫോർമാറ്റിലുള്ള ഒരു ചിത്രം ജീമ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറക്കുന്നു. ഇതിനെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്നും കണ്ടെത്തുക

<b>a</b> ചിത്രത്തിന്റെ യഥാർത്ഥ ഇമേജ് സൈസിൽ നിന്ന് വളരെ കൂടിയ ഇമേജ് സൈസിൽ ആയിരിക്കും ചിത്രം തുറന്നു വരുന്നത്	<b>b</b> വലുപ്പംകൂടിയ കാൻവാസിലേക്ക് മാറ്റംതോറ്റ ചിത്രത്തിന്റെ വ്യക്തത വർദ്ധിക്കുന്നു
<b>c</b> ചിത്രത്തിന്റെ യഥാർത്ഥ ഇമേജ് സൈസിൽ തന്നെയായിരിക്കും ചിത്രം തുറന്നു വരുന്നത്	<b>d</b> വലിപ്പം കൂടിയ കാൻവാസിലേക്ക് മാറ്റം തോറ്റ ചിത്രത്തിന്റെ വ്യക്തത നഷ്ടപ്പെടുന്നു
<b>e</b> ചിത്രത്തിന്റെ യഥാർത്ഥ നിറം നഷ്ടപ്പെടുന്നു	ഉത്തരം. <b>c</b> & <b>d</b>

7. വേഡ് പ്രോസസർ ഡോക്യുമെന്റിലെ ഒരു വാചകം സെലക്ട് ചെയ്ത് Apply Style സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് **Heading 1** എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകി. ഇത് മൂലം ഡോക്യുമെന്റിലുണ്ടാകുന്ന മാറ്റങ്ങൾ എന്തൊക്കെ?

<b>a</b> ഡോക്യുമെന്റിലെ എല്ലാ വാചകങ്ങളും <b>Heading 1</b> ആയി മാറ്റപ്പെടുന്നു	<b>b</b> <b>Heading 1</b> സ്റ്റൈൽ പ്രയോഗിച്ച വാചകം <b>Header</b> ആയി മനസ്സിലാക്കുന്നു
<b>c</b> <b>Heading 1</b> സ്റ്റൈൽ പ്രയോഗിച്ച വാചകം <b>Heading</b> ആയി മനസ്സിലാക്കുന്നു	<b>d</b> സ്റ്റൈൽ നൽകിയ വാചകത്തിന് <b>Heading 1</b> ൽ നിർവ്വചിച്ചിരിക്കുന്ന ഫോർമാറ്റുകൾ ലഭ്യമാകുന്നു.
<b>e</b> സ്റ്റൈൽ നൽകിയ വാചകത്തിന് <b>Header</b> ആകാനുള്ള ഫോർമാറ്റുകൾ ലഭ്യമാകുന്നു.	ഉത്തരം. <b>c</b> & <b>d</b>

8. ഒരു വേഡ് പ്രോസസർ ഡോക്യുമെന്റിൽ ശീർഷകത്തിന് **Heading1** എന്ന സ്റ്റൈലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഈ സ്റ്റൈൽ മാറ്റം വരുത്തുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തന ഘട്ടങ്ങൾ ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

<b>a</b> ഫോർമാറ്റ് മെനുവിലെ <b>Styles and Formatting</b> ജാലകം തുറക്കുക	<b>b</b> <b>Edit</b> മെനുവിലെ <b>track Changes</b> എന്ന ജാലകം തുറക്കുക
<b>c</b> <b>Heading 1</b> എന്ന സ്റ്റൈലിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് <b>Modify</b> എന്നത് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.	<b>d</b> <b>Index 1</b> എന്ന സ്റ്റൈലിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് <b>Change</b> എന്നത് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
<b>e</b> <b>Header 1</b> എന്ന സ്റ്റൈലിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് <b>Alter</b> എന്നത് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>c</b>

9. ലിബർ ഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഡോക്യുമെന്റിലെ ഒരു ശീർഷകത്തിന് നൽകിയ ഫോർമാറ്റുകൾ മറ്റു ശീർഷകങ്ങൾക്കു കൂടി ക്ലോൺഫോർമാറ്റിംഗ് ഉപയോഗിച്ചു നൽകാൻ ചെയ്യേണ്ട പ്രവർത്തനങ്ങൾ ഏതെല്ലാം ?

<b>a</b> ഫോർമാറ്റ് ചെയ്ത ശീർഷകം സെലക്ട് ചെയ്യുക - ക്ലോൺഫോർമാറ്റിംഗ് ടൂൾ ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക	<b>b</b> ഡോക്യുമെന്റ് മുഴുവൻ സെലക്ട് ചെയ്യുക - കൊളോൺ ഫോർമാറ്റിംഗ് ടൂൾ ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
<b>c</b> ഫോർമാറ്റ് ചെയ്യാൻ ശീർഷകങ്ങൾ സെലക്ട് ചെയ്യുക - കൊളോൺ ഫോർമാറ്റിംഗ് ടൂൾ ഡബിൾ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക	<b>d</b> ഫോർമാറ്റ് ചെയ്യേണ്ട ശീർഷകങ്ങൾ ഒന്നൊന്നായി ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ഡ്രാഗ് ചെയ്യുക
<b>e</b> ഡോക്യുമെന്റ് മുഴുവൻ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ഡ്രാഗ് ചെയ്യുക	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>d</b>

10. വെബ് പേജ് നിർമ്മാണത്തിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ ഏവ?

<p><b>a</b> വെബ് പേജുകളുടെ ലേഔട്ടിന്റെ സവിശേഷതകളുടെ കാസ്കേഡിങ്ങ് സൂചന കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ ഉപയോഗിച്ച് നൽകാം</p>	<p><b>b</b> വെബ് പേജുകളുടെ എണ്ണത്തെക്കുറിച്ചുള്ള സൂചന കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ ഉപയോഗിച്ച് നൽകാം</p>
<p><b>c</b> വെബ് പേജുകളിലെ ഉള്ളടക്കത്തിലെ വരികളുടെ എണ്ണത്തെക്കുറിച്ചുള്ള സൂചന കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ ഉപയോഗിച്ച് നൽകാം</p>	<p><b>d</b> html ടാഗിന്റെ പേര് തന്നെ അതിന്റെ സവിശേഷതകൾ സൂചിപ്പിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കാം</p>
<p><b>e</b> കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകളിലൂടെ വെബ് പേജുകളിൽ ചിത്രങ്ങളും വീഡിയോകളും ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയും</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>d</b></p>

11. കാസ് കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<p><b>a</b> വെബ് പേജിന്റെ ഉള്ളടക്കത്തെ ആകർഷകമാക്കാൻ ഉപയോഗിച്ചിരിക്കുന്ന മാർജിനുകൾ ഫോണ്ടുകൾ നിറങ്ങൾ തുടങ്ങിയ നിർവചനങ്ങളെ കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ എന്ന് പറയുന്നു</p>	<p><b>b</b> ഒരു വെബ് പേജിലെ ടേബിളുകളുടെ ഉള്ളടക്കത്തെ കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ എന്ന് പറയുന്നു</p>
<p><b>c</b> ഒരു വെബ് പേജിലെ പാരഗ്രാഫുകളെ കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈൽ എന്ന് പറയുന്നു</p>	<p><b>d</b> വേഡ് പ്രോസസ്സറിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഒരു ഡോക്യുമെന്റ് എങ്ങനെ പ്രിൻ്റ് ചെയ്യണം എന്ന് പ്രതിപാദിക്കുകയാണ് കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലിന്റെ ധർമ്മം</p>
<p><b>e</b> Mark-up ഭാഷയിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഒരു പേജ് എങ്ങനെ ദൃശ്യമാക്കണമെന്ന് പ്രതിപാദിക്കുകയാണ് കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലിന്റെ ധർമ്മം</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>e</b></p>

12. കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകളിലെ Element സെലക്ടറുകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<p><b>a</b> വെബ് പേജിലെ Content ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ടാഗിന്റെ പേര് തന്നെ സവിശേഷതകൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു</p>	<p><b>b</b> വെബ് പേജിലെ Content ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ടാഗിന്റെ പേര് അല്ലാത്ത മറ്റൊരു പേര് സവിശേഷതകൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു</p>
<p><b>c</b> &lt; p &gt; , &lt; body &gt; തുടങ്ങിയ ടാഗുകൾ Element സെലക്ടറുകളായി ഉപയോഗിക്കാം</p>	<p><b>d</b> &lt; body bgcolor = blue &gt; എന്നത് എലമെന്റ് സെലക്ടറിന് ഒരു ഉദാഹരണമാണ്</p>
<p><b>e</b> &lt; html &gt; , &lt; title &gt; തുടങ്ങിയ ടാഗുകൾ Element സെലക്ടറുകളായി ഉപയോഗിക്കാം</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>c</b></p>

13. കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകളിലെ Class സെലക്ടറുകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<p><b>a</b> ഇതിൽ വെബ് പേജിലെ content ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ടാഗിന്റെ പേര് തന്നെ സവിശേഷതകൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു</p>	<p><b>b</b> ഇതിൽ വെബ് പേജിലെ content ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ടാഗിന്റെ പേരിന്റെ കൂടെ സൗകര്യപ്രദമായ മറ്റൊരു പേരും കൂടി ചേർത്ത് സവിശേഷതകൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ഉപയോഗിക്കുന്നു</p>
<p><b>c</b> p.blue {color:#0000ff; }എന്നത് class സെലക്ടറുകൾക്ക് ഉദാഹരണമാണ്</p>	<p><b>d</b> p.blue &lt;color:#0000ff; &gt;എന്നത് class സെലക്ടറുകൾക്ക് ഉദാഹരണമാണ്</p>
<p><b>e</b> p class = blue {color:#0000ff; } എന്നത് class സെലക്ടറുകൾക്ക് ഉദാഹരണമാണ്</p>	<p>ഉത്തരം. <b>b</b> &amp; <b>c</b></p>

14. കാസ്കേഡിങ്ങ് സ്റ്റൈലുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി വെബ് പേജുകൾ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ അക്ഷര വലിപ്പവും അക്ഷരനിറവും നിർവചിക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന നിർദ്ദേശങ്ങൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<p><b>a</b> font-size:20px;</p>	<p><b>b</b> fontsize:20px;</p>
<p><b>c</b> font-colour:#ff0000;</p>	<p><b>d</b> colour:#ff0000;</p>
<p><b>e</b> color:#ff0000;</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>e</b></p>

15. ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ പ്രോഗ്രാമിങ് ഭാഷകൾ ഏതെല്ലാം?

<p><b>a</b> ഇ.എക്സ്.ടി</p>	<p><b>b</b> ജാവ</p>
<p><b>c</b> കാൽക്ക്</p>	<p><b>d</b> ഐ.ഡി.എൽ.ഇ</p>
<p><b>e</b> സി.പി.പി</p>	<p>ഉത്തരം. <b>b</b> &amp; <b>e</b></p>

16. IDLE ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകളുടെ ഔട്ട്പുട്ടുകൾ സാധാരണ പ്രദർശിപ്പിക്കപ്പെടുന്ന ജാലകങ്ങൾ ഏതെല്ലാം?

<p><b>a</b> പൈത്തൺ എഡിറ്റർ ജാലകം</p>	<p><b>b</b> ടർട്ടിൽ എഡിറ്റർ ജാലകം</p>
<p><b>c</b> പൈത്തൺ ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകം</p>	<p><b>d</b> പ്രോഗ്രാം എഡിറ്റർ ജാലകം</p>
<p><b>e</b> പൈത്തൺ ഷെൽ ജാലകം</p>	<p>ഉത്തരം. <b>c</b> &amp; <b>e</b></p>

```
17. from turtle import*
for k in range(3):
    forward(100)
    right(60)
```

100 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശങ്ങളോട് കൂടിയ ഒരു സമചതുരം നിർമ്മിക്കുന്നതിനായി ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കിയതായിരുന്നു ജിതിൻ. ഇതിൽ രണ്ടു നിർദ്ദേശങ്ങൾ തെറ്റിപ്പോയി. തന്നിട്ടുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങളിൽ നിന്നും ഇതിന്റെ പ്രോഗ്രാം ശരിയായ ശരിയായ രീതിയിൽ ആക്കുന്നതിനു സഹായിക്കുന്ന രണ്ടെണ്ണം തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<p><b>a</b> from turtle import* ന് പകരം from import turtle* എന്ന് തിരുത്തുക</p>	<p><b>b</b> for k in range(3): ന് പകരം for k in range(4): എന്ന് തിരുത്തുക</p>
<p><b>c</b> forward(100) ന് പകരം forward(200) എന്ന് തിരുത്തുക</p>	<p><b>d</b> right(60) ന് പകരം left(60) എന്ന് തിരുത്തുക</p>
<p><b>e</b> right(60) ന് പകരം right(90) എന്ന് തിരുത്തുക</p>	<p>ഉത്തരം. <b>b</b> &amp; <b>e</b></p>

18. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിലെ ഓരോ നിർദ്ദേശത്തിന് നേരെയും അതിന്റെ ഉയോഗവും രേഖപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്നു. ഇതിൽ നിന്നും ശരിയായി രേഖപ്പെടുത്തിയവ മാത്രം തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

<p><b>a</b> from turtle import* ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കാൻ</p>	<p><b>b</b> clear () സ്ക്രീനിലെ വരകൾ മാത്രം ഇല്ലാതാക്കുവാൻ</p>
<p><b>c</b> for i in range (4): തുടർന്നുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ മൂന്ന് തവണ ആവർത്തിക്കുന്നതിന്</p>	<p><b>d</b> forward (90) 90 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള ഒരു വര വരയ്ക്കാൻ</p>
<p><b>e</b> right (90) വലത്തോട്ട് 90 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള ഒരു വര വരയ്ക്കാൻ</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>d</b></p>



```
19. from turtle import*
for i in range(5):
    .....
    .....
```

50 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശങ്ങളോടുകൂടിയ സമചതുരഭുജം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിന്റെ അവസാനത്തെ രണ്ട് വരികൾ വിട്ടുപോയിരിക്കുന്നു. പ്രോഗ്രാം പൂർത്തിയാക്കുന്നതിനുള്ള ശരിയായ നിർദ്ദേശങ്ങൾ താഴെ തന്നിട്ടുള്ളവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<b>a</b> forward (50)	<b>b</b> forward (72)
<b>c</b> right (72)	<b>d</b> right (50)
<b>e</b> pensize (50)	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>c</b>

```
20. from turtle import*
for k in range(40,100,20):
    circle(k)
```

തന്നിട്ടുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിനെ സംബന്ധിക്കുന്ന ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<b>a</b> from turtle import* എന്ന നിർദ്ദേശം ഇല്ലെങ്കിലും പ്രോഗ്രാം ശരിയായി പ്രവർത്തിക്കും	<b>b</b> പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ 3 വൃത്തങ്ങൾ ലഭിക്കും
<b>c</b> പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ മൂന്നിൽ കൂടുതൽ വൃത്തങ്ങൾ ലഭിക്കും	<b>d</b> വൃത്തങ്ങളെല്ലാം വ്യത്യസ്ത വലിപ്പമുള്ളവ ആയിരിക്കും
<b>e</b> വൃത്തങ്ങളെല്ലാം ഒരേ വലിപ്പമുള്ളവ ആയിരിക്കും	ഉത്തരം. <b>b</b> & <b>d</b>

21. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിന് സ്ഥിരമായ ഐപി വിലാസം സെറ്റ് ചെയ്യുമ്പോൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഏതെല്ലാം ഫീൽഡുകളിലാണ് സാധാരണയായി വിവരങ്ങൾ നൽകേണ്ടത് ?

<b>a</b> Address	<b>b</b> Gateway
<b>c</b> nm-applet	<b>d</b> Wired connection
<b>e</b> Element Selector	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>b</b>

22. പ്രോട്ടോക്കോളിനെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ഏവ?

<p><b>a</b> നെറ്റ് വർക്കിലുൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന ഉപകരണങ്ങൾ പാലിക്കേണ്ട പൊതുനിയമങ്ങളാണ് പ്രോട്ടോക്കോളുകൾ</p>	<p><b>b</b> ഇൻപുട്ട് ഔട്ട്പുട്ട് ഉപകരണങ്ങൾ പാലിക്കേണ്ട പൊതു നിയമങ്ങളാണ് പ്രോട്ടോക്കോളുകൾ</p>
<p><b>c</b> അനുബന്ധ ഉപകരണങ്ങൾ പാലിക്കേണ്ട പൊതുനിയമങ്ങളാണ് പ്രോട്ടോക്കോളുകൾ</p>	<p><b>d</b> SSH, SMB, POP എന്നിവ വിവിധ പ്രോട്ടോക്കോളുകളാണ്</p>
<p><b>e</b> UPS, SMPS, SVG എന്നിവ വിവിധ പ്രോട്ടോക്കോളുകളാണ്</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>d</b></p>

23. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കിനെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ഏവ?

<p><b>a</b> ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കിൽ സാധാരണയായി കമ്പ്യൂട്ടറുകളും അനുബന്ധ ഉപകരണങ്ങളും കാണപ്പെടുന്നു</p>	<p><b>b</b> ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ മാത്രമേ ഉൾപ്പെടുത്താൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ</p>
<p><b>c</b> കേബിളുപയോഗിച്ച് മാത്രമേ ഉപകരണങ്ങൾ നെറ്റ് വർക്ക് ചെയ്യുവാൻ സാധിക്കുകയുള്ളൂ</p>	<p><b>d</b> കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ അന്യോന്യം ബന്ധിപ്പിക്കുന്നതിന് RJ11 കണക്റ്റർ ഉപയോഗിക്കുന്നു</p>
<p><b>e</b> കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ അന്യോന്യം ബന്ധിപ്പിക്കുന്നതിന് RJ45 കണക്റ്റർ ഉപയോഗിക്കുന്നു</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>e</b></p>

24. കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ നെറ്റ് വർക്ക് ചെയ്യുന്നതു കൊണ്ടുള്ള രണ്ട് പ്രയോജനങ്ങൾ ഏവ?

<p><b>a</b> ഫയലുകൾ പങ്കുവെയ്ക്കാം</p>	<p><b>b</b> യു.പി.എസ് പങ്കുവെക്കാം</p>
<p><b>c</b> മൗസ് പങ്കുവെയ്ക്കാം</p>	<p><b>d</b> അനുബന്ധ ഉപകരണങ്ങൾ പങ്കുവെയ്ക്കാം</p>
<p><b>e</b> കീബോർഡ് പങ്കുവെയ്ക്കാം</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>d</b></p>

25. തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതെല്ലാമാണ് നെറ്റ് വർക്ക് പ്രോട്ടോക്കോളുകൾ?

<p><b>a</b> UPS</p>	<p><b>b</b> SMB</p>
<p><b>c</b> UTP</p>	<p><b>d</b> SMPS</p>
<p><b>e</b> POP</p>	<p>ഉത്തരം. <b>b</b> &amp; <b>e</b></p>

26. ഒരു നെറ്റ്‌വർക്കിൽ ഉൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകൾക്ക് ഐ പി അഡ്രസ്സ് നൽകുന്നതിന് ഇപ്പോൾ നിലവിലുള്ള പ്രോട്ടോക്കോളുകൾ ഏതൊക്കെ ?

<b>a</b>	IPv4	<b>b</b>	SSH
<b>c</b>	SMB	<b>d</b>	IPv6
<b>e</b>	PCP	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>d</b>	

27. കൃഷിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന ഭൂപടത്തിൽ ലെയറിന്റെ ആവർത്തി വിശകലനത്തിനുള്ള പ്രവർത്തന ക്രമങ്ങൾ ഏതെല്ലാം?

<b>a</b>	ലെയറിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Select Feachers ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തിലെ ഭാഗം സെലക്ട് ചെയ്യാം	<b>b</b>	ലെയറിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Identify Feachers ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തിലെ ഭാഗം സെലക്ട് ചെയ്യാം
<b>c</b>	Select Feachers ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് ഭൂപടത്തിലെ ഭാഗം സെലക്ട് ചെയ്യാം	<b>d</b>	Vector – Geo Prossessing Tools – Buffer(s) തുറന്ന് ആവശ്യമായ വിവരങ്ങൾ നൽകി OK അമർത്തുക
<b>e</b>	Vector – Geo Prossessing Tools – Intersect തുറന്ന് ആവശ്യമായ വിവരങ്ങൾ നൽകി OK അമർത്തുക	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>d</b>	

28. ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ രണ്ടെണ്ണം ഓൺലൈൻ ഭൂപട സംവിധാനങ്ങളാണ്. അവ ഏതെല്ലാം?

<b>a</b>	GeoGebra	<b>b</b>	Sunclock
<b>c</b>	Wikipedia	<b>d</b>	Wikimapia
<b>e</b>	Google Maps	ഉത്തരം. <b>d</b> & <b>e</b>	

29. ഇന്റർനെറ്റിനെക്കുറിച്ചുള്ള ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ചുവടെ നൽകിയവരിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<p><b>a</b> ഇന്റർനെറ്റിന്റെ പിതാവ് എന്നറിയപ്പെടുന്നത് എറിക് സ്ലിത്ത് ആണ്</p>	<p><b>b</b> ഇന്റർനെറ്റിലെ പരസ്പരാശ്രിത വിവര ജാലികയാണ് http.</p>
<p><b>c</b> ഇന്റർനെറ്റിലെ പരസ്പരാശ്രിത വിവര ജാലികയാണ് www.</p>	<p><b>d</b> ഇന്റർനെറ്റിൽ വിവരങ്ങൾ തിരയാൻ ഉള്ള ഒരു സംവിധാനമാണ് സേർച്ച് എൻജിനുകൾ</p>
<p><b>e</b> ഇന്റർനെറ്റിൽ വിവരങ്ങൾ തിരയാൻ ഉള്ള ഒരു സംവിധാനമാണ് ബ്ലോഗുകൾ</p>	<p>ഉത്തരം. <b>c</b> &amp; <b>d</b></p>

30. ഇന്റർനെറ്റുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ള അവയിൽനിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<p><b>a</b> ഇന്റർനെറ്റിൽ നിന്നും ലഭിക്കുന്ന അറിവുകളെല്ലാം തെറ്റിദ്ധരിപ്പിക്കുന്ന ആയിരിക്കും</p>	<p><b>b</b> ഇ-മെയിൽ ബാങ്കിംഗ് തുടങ്ങിയവ ഇന്റർനെറ്റ് സേവനങ്ങളാണ്</p>
<p><b>c</b> ICANN എന്ന സംഘടന ഇന്റർനെറ്റിന്റെ ഘടനയുടെയും നയങ്ങളുടെയും മേൽനോട്ടം വഹിക്കുന്നു</p>	<p><b>d</b> ഇന്റർനെറ്റിൽ മോശമായ ഉള്ളടക്കമുള്ള വെബ് സൈറ്റുകൾ പല രാജ്യങ്ങളും നിരോധിച്ചിട്ടുണ്ട്</p>
<p><b>e</b> The Internet Society എന്ന സംഘടനയാണ് Domain നാമകരണ സംവിധാനത്തിന് മേൽനോട്ടം വഹിക്കുന്നത്</p>	<p>ഉത്തരം. <b>b</b> &amp; <b>d</b></p>

31. സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ കുറിച്ചുള്ള ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<p><b>a</b> ഇന്റർനെറ്റിലെ വെബ് സൈറ്റുകൾ സൂക്ഷിച്ചിരിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകളാണ് ഇവ</p>	<p><b>b</b> സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറുകളിൽ ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്തിട്ടുള്ള സോഫ്റ്റ്‌വെയർ HTML മാത്രമാണ്</p>
<p><b>c</b> സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറുകളിൽ ഇൻസ്റ്റാൾ ചെയ്തിട്ടുള്ള സോഫ്റ്റ്‌വെയർ CSS മാത്രമാണ്</p>	<p><b>d</b> ഒരു സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ഒന്നിലധികം വെബ്സൈറ്റുകളെ സൂക്ഷിക്കാൻ സാധിക്കും</p>
<p><b>e</b> ഒരു വെബ്സൈറ്റിന് ഒരു സെർവർ കമ്പ്യൂട്ടർ എന്ന ക്രമത്തിലാണ് ഇവ സ്ഥാപിച്ചിരിക്കുന്നത്</p>	<p>ഉത്തരം. <b>a</b> &amp; <b>d</b></p>

32. ലിബർ ഓഫീസ് ബസിൽ ക്വറി (Query) നിർമ്മിക്കുന്ന പ്രവർത്തനത്തിന്റെ രണ്ടു സൂചനകൾ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്ന് കണ്ടെത്തുക

<b>a</b> Use Wzard to Create Form തുറക്കുക	<b>b</b> Use Wzard to Create Query തുറക്കുക
<b>c</b> ആവശ്യമുള്ള വിവരങ്ങൾ ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള സേർച്ച് കണ്ടിഷൻ നൽകുക	<b>d</b> Arrange Controls എന്നതിൽ നിന്നും അനുയോജ്യമായ Arrangement തിരഞ്ഞെടുക്കുക
<b>e</b> Title Report ൽ പേര് നൽകി Finish Button ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക	ഉത്തരം. <b>b</b> & <b>c</b>

33 ലിബർ ഓഫീസ് ബസിൽ റിപ്പോർട്ട് (Report) നിർമ്മിക്കുന്ന പ്രവർത്തനത്തിന്റെ രണ്ടു സൂചനകൾ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്ന് കണ്ടെത്തുക

<b>a</b> ആവശ്യമുള്ള വിവരങ്ങൾ ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള സേർച്ച് കണ്ടിഷൻ നൽകുക	<b>b</b> Title Report ൽ പേര് നൽകി Finish Botton ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
<b>c</b> Use Wzard to Create Report തുറക്കുക	<b>d</b> Arrange Controls എന്നതിൽ നിന്നും അനുയോജ്യമായ Arrangement തിരഞ്ഞെടുത്ത് റിപ്പോർട്ട് തയ്യാറാക്കുക
<b>e</b> അനുയോജ്യമായ ലേഔട്ട് തിരഞ്ഞെടുത്ത് റിപ്പോർട്ട് തയ്യാറാക്കുക	ഉത്തരം. <b>c</b> & <b>e</b>

34 ലിബർ ഓഫീസ് ഡേറ്റാബേസിൽ പ്രൈമറി കീയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ ഏവ?

<b>a</b> പ്രൈമറി കീയുടെ വില എപ്പോഴും അനന്യം (unique) ആയിരിക്കും	<b>b</b> എല്ലാ ഫീൽഡുകളും പ്രൈമറിയാക്കി നിർവചിച്ചിരിക്കണം
<b>c</b> ഒരു പട്ടികയിൽ ചുരുങ്ങിയത് രണ്ടു പ്രൈമറി കീയെങ്കിലും ഉണ്ടായിരിക്കണം	<b>d</b> ഒരു പട്ടികയിൽ നിർവചിക്കാവുന്ന പരമാവധി പ്രൈമറി കീകളുടെ എണ്ണം മൂന്നാണ്
<b>e</b> പ്രൈമറി കീയെ അടിസ്ഥാനമാക്കിയാണ് ഡേറ്റാബേസ് ഓരോ റെക്കോർഡും തിരിച്ചറിയുന്നത്	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>e</b>

35 ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്ന് സ്വതന്ത്ര ദ്വിമാന ആനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<b>a</b>	Toon Boon	<b>b</b>	Anime studio
<b>c</b>	Tupi: Open 2D Magic	<b>d</b>	Synfig Studio
<b>e</b>	Adobe Flash	ഉത്തരം. <b>c</b> & <b>d</b>	

36. Synfig Studio യിലെ ചില ടൂളുകളും അവയുടെ പേരുകളും ആണ് ചിത്രത്തിൽ ഉള്ളത് ഇവയിൽ വിട്ടുപോയ ഭാഗം ചുവടെ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക



<b>a</b>	Text Tool	<b>b</b>	Star Tool
<b>c</b>	SmoothMove Tool	<b>d</b>	Rectangle Tool
<b>e</b>	Fill Tool	ഉത്തരം. <b>d</b> & <b>e</b>	

37. ആനിമേഷൻ നിർമ്മാണവുമായി ബന്ധമുള്ള ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<b>a</b>	സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോ ഒരു ദ്വിമാന ആനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്	<b>b</b>	സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോ ത്രിമാന ആനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്
<b>c</b>	ഇടർച്ചയായും വേഗത്തിലും നിശ്ചലചിത്രങ്ങൾ ചലിപ്പിക്കുമ്പോഴാണ് ആനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നത്	<b>d</b>	import .ചെയ്ത നിശ്ചലചിത്രങ്ങൾ കൊണ്ട് ആനിമേഷൻ സാധിക്കില്ല
<b>e</b>	ആനിമേഷൻ ചെയ്യുമ്പോൾ ചലനവേഗത നിയന്ത്രിക്കാൻ സംവിധാനം ഇല്ല	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>c</b>	

38. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ പ്രോഗ്രാം സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ആയിരിക്കാൻ താഴെ പറയുന്ന ഏതെല്ലാം കാര്യങ്ങൾ നിർബന്ധമാണ്?

<b>a</b> പ്രോഗ്രാമിന്റെ സോഴ്സ് കോഡ് മറ്റുള്ളവർക്ക് പഠിക്കാൻ ലഭ്യമായിരിക്കണം	<b>b</b> പ്രോഗ്രാം സൈജന്യമായിത്തന്നെ ലഭ്യമായിരിക്കണം
<b>c</b> പ്രോഗ്രാം ശുഭ/ലിനക്സിൽ മാത്രം പ്രവർത്തിക്കണം	<b>d</b> പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഓബ്ജക്ട് കോഡ് മാത്രമേ ലഭ്യമായിരിക്കുകയുള്ളൂ
<b>e</b> സോഴ്സ് കോഡ് പഠിക്കാനും തിരുത്താനും പുതിയവ നിർമ്മിക്കുവാനും സാധിക്കണം	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>e</b>

39. വിൻഡോസ് ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റം പ്രവർത്തിക്കുന്നതിന് അനുയോജ്യമായ രണ്ട് ഫയൽ സിസ്റ്റങ്ങൾ ചുവടെ തന്നിട്ടുള്ളവയിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<b>a</b> Ext3	<b>b</b> FAT 32
<b>c</b> HPFS	<b>d</b> NTFS
<b>e</b> Ext4	ഉത്തരം. <b>b</b> & <b>d</b>

40. ആദ്യത്തെ കമ്പ്യൂട്ടറിനെ സംബന്ധിച്ച് ഏറ്റവും ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക

<b>a</b> ലോകത്തിലെ ആദ്യ കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ മാതൃക നിർമ്മിച്ചത് ചാൾസ് ബാബേജ് ആണ്	<b>b</b> പ്രായോഗികമായി നിർമ്മിച്ച ആദ്യ കമ്പ്യൂട്ടർ എനിയാക് ആണ്
<b>c</b> എനിയാക് കമ്പ്യൂട്ടറിന് വേണ്ട പ്രോഗ്രാം എഴുതിയത് കെൻ തോംസൺ ആണ്	<b>d</b> അനലിറ്റിക് എൻജിൻ വൈദ്യുതി ഉപയോഗിച്ച് പ്രവർത്തിപ്പിച്ചിരുന്നു
<b>e</b> ആദ്യ കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പ്രോഗ്രാം എഴുതുന്നതിന് ഡെനിസ് റിച്ചിയും പങ്കുചേർന്നിരുന്നു	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>b</b>

41. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ലിനക്സ് അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ള ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റങ്ങൾ ഏതെല്ലാം ?

<b>a</b> Tizen	<b>b</b> Android
<b>c</b> iOS	<b>d</b> Blackberry 10
<b>e</b> Symbian	ഉത്തരം. <b>a</b> & <b>b</b>

## ചോദ്യ വിവര പട്ടിക

നം	അധ്യായം	പാർട്ട് ഒന്ന്	പാർട്ട് രണ്ട്
1	ഡീസൈനീംഗിന്റെ ലോകത്തേയ്ക്ക്	പേജ് 1	പേജ് 27
2	പ്രസിദ്ധീകരണത്തിലേയ്ക്ക്	5	29
3	വെബ് ഡീസൈനിങ്ങ് മിഴിവോടെ	8	30
4	പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ്	10	31
5	നെറ്റ് വർക്കിംഗ്	14	33
6	ഭൂപട വായന	17	35
7	ഇന്റർനെറ്റ് പ്രവർത്തിക്കുന്നത്	18	36
8	വിവരസഞ്ചയം ഒരാമുഖം	20	37
9	ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ	22	38
10	കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പ്രവർത്തനസംവിധാനം	24	39

---