

Part - A

அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி.

15×1=15

I. சரியான விடையைத் தேர்ந்தெடு:

- 1) எந்த கணிப்பொறியின் தலைமுறையில் மீப்பெரு அளவிலான ஒருங்கிணைந்த சுற்றுகள் பயன்படுத்தப்பட்டது?
  - a) மூன்றாம்
  - b) நான்காம்
  - c) ஐந்தாம்
  - d) ஆறாம்
- 2)  $1100_2$ க்கு நிகரான பதினாறுநிலை மதிப்பு எது?
  - a) D
  - b) C
  - c) A
  - d) B
- 3) இயக்க அமைப்பின் சில முக்கிய பயன்பாடுகள்
  - 1) கணிப்பொறியை பயன்படுத்தி பயனர் செய்ய விரும்புவதை உறுதிப்படுத்துதல்
  - 2) உள்ளீடு மற்றும் வெளியீட்டு சாதனங்களை கட்டுப்படுத்துவது

மேற்கண்டவற்றில் எது சரியானது?

  - a) (1) மட்டும்
  - b) (1) மற்றும் (2)
  - c) (2) மட்டும்
  - d) எதுவுமில்லை
- 4) கீழ்க்கண்டவற்றில் எது சரியாக பொருந்தவில்லை?
 

Version	-	Year
i) Windows Me	-	2000
ii) Windows Xp	-	2001
iii) Windows 7	-	2007
iv) Windows 10	-	2015

  - a) (i)
  - b) (ii)
  - c) (iii)
  - d) (iv)
- 5) உபுண்டு இயக்க அமைப்பு யாரால் உருவாக்கப்பட்டது?
  - a) மார்க் ஸுதத்ல் வொர்த்
  - b) கென் தாம்சன்
  - c) டென்னீஸ் ரிச்சி
  - d) ஜீ போலியொ
- 6)  $i = 4$ ; இயக்குவதற்கு முன்,  $i; = i-1$  இயக்கியதற்கு பின்  $i$ -ன் மதிப்பு
  - a) 5
  - b) 4
  - c) 3
  - d) 2
- 7)  $mXa+nXb$  என்பது  $a, b := a+8, b+7$  என்ற மதப்பிருத்தலின் மாற்றமில்லி என்றால்  $m, n$  வின் மதிப்புகள்
  - a)  $m=8; n=-7$
  - b)  $m=7, n=-8$
  - c)  $m=7, n=8$
  - d)  $m=8, n=7$
- 8) கீழ்க்கண்டவற்றுள் எது தவறானது?
  - a) சி++ மிகவும் எளிமையான மொழியாகும்.
  - b) பல்சாதனம், பல்பணித்தளம் பயன்பாட்டு வளர்ச்சிக்கு பெரும்பாலும் தேர்வு செய்யப்படும் மொழியாகும்.
  - c) சி++ களஞ்சியத்தில் நிறைய செயல்கூறுகள் இல்லை.
  - d) சி++ மொழி ஒரு பொருள்நோக்கு நிரலாக்கு மொழியாகும்.
- 9) \_\_\_\_\_ கூற்று நிரலின் ஒரு கூற்றிலிருந்து மற்றொரு கூற்றிற்கு எந்தவித நிபந்தனையும் இன்றி தாவச் செய்யும்.
  - a) break
  - b) go to
  - c) continue
  - d) switch
- 10) Pow() செயற்கூறு இரண்டு செயலுருபுகளை ஏற்கும் அவை
  - a) அடித்தளம், அடுக்குகுறி
  - b) அடித்தளம், ரேடியன்ஸ்
  - c) அடுக்குகுறி, ரேடியன்ஸ்
  - d) அடித்தளம், எதிர்ம எண்
- 11) கட்டும் உறுப்புகளை அணுகும்போது புள்ளி செயற்குறியின் வலதுபுறமுள்ள குறிப்பெயரின் பெயர்
  - a) Structure variable
  - b) Structure tag
  - c) Structure member
  - d) Structure function







IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளி:

34) நுண்ணெயலியின் பண்புக்கூறுகளை விளக்கு.

(OR)

விண்டோஸ் மற்றும் உபுண்டு ஆகியவற்றில் உள்ள குறும்படங்களை ஒப்பிட்டு விளக்கவும்.

35) X மற்றும் Y என்ற இரண்டு கண்ணாடி குவளைகளில் X குவளையில் ஆப்பிள் பாணமும் மற்றும் Y குவளையில் திராட்சை பாணமும் உள்ளது. கண்ணாடிகள் X மற்றும் Y உள்ளடக்கங்களை பரிமாறி சரியான மாறிகள் மூலம் வழிமுறை விவர குறிப்பு எழுதுக.

(OR)

1) தற்சுழற்சி முறையில் சிக்கலைத் தீர்ப்பது என்றால் என்ன?

2) இயல் எண்ணின் தொடர்பெருக்கத்தை தற்சுழற்சி முறையில் வரையறுக்கவும்.

36) சி++ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலை செயற்குறிகள் பற்றி எழுது.

(OR)

கட்டுப்பாட்டு கூற்றுகளை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்கு.

37) கட்டுருவில் மதிப்பு மூலம் அழைத்தலைப் பற்றி விவரி.

(OR)

மரபுரிமத்தின் பல்வேறு வகைகளை விவரி.

38) கீழ்க்கண்ட நிரலில் உள்ள பிழைகளைக் கண்டுபிடி.

**Output**

.....

15

14

13

Program:

.....

```
%include(iostream.h)
```

```
#include<conio.h>
```

```
Class A
```

```
{
```

```
public;
```

```
int a1, a2:a3;
```

```
Void getdata[]
```

```
{
```

```
a1=15;
```

```
a2=13; a3=13;
```

```
}
```

```
}
```

```
Class B:: public A()
```

```
{
```

```
PUBLIC
```

```
voidfunc()
```

```
{
```

```
int b1:b2:b3;
```

```
A::getdata[]
```

```
b1=a1;
```

```
b2=a2;
```

```
b3=a3;
```



```

cout<<b1<<"\t"<<b2<<"\t"<<b3;
}
void main()
{
clrscr()
B der;
der 1:func();
getch();
}

```

4

(OR)

கீழ்க்கண்ட நிரலின் வெளியீடு என்ன?

```

#include<iostream>
using namespace std;
class simple
{
private:
int a, b;
public:
simple()
{
a=0;
b=0;
cout<<"\n Constructor of class-simple";
}
void getdata()
{
cout<<"\n Enter values for a and b (sample data 6 and 7)....";
cin>>a>>b;
}
void putdata()
cout<<"\n The two integers are...."<<a<<"\t"<<b<<endl;
cout<<"\n The sum of the variables"<<a<<"+"<<b<<"="<<a+b;
}
~simple()
{cout<<"\n Destructor is executed to destroy the object";}
};
int main()
{
simple s;
s.getdata();
s.putdata();
return 0;
}

```

\*\*\*\*\*