

FFH 1807

XI STD
COMPUTER SCIENCE

காலம் : 2½ மணி

மதிப்பெண் : 70

Time : 2½ Hrs.

Marks : 70

பிரிவு-I / SECTION-I

15

- குறிப்பு : (i) அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.
(ii) கொடுக்கப்பட்ட நான்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையினை தேர்ந்தெடுத்து, குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதவும்.

- Note : (i) Answer All the questions.
(ii) Choose the most suitable answer from the given four alternatives and write the option code and the corresponding answer.

1. ஒளியியல் சுட்டியை கண்டுபிடித்தவர் —
(அ) டெலிஃபன்கன் (ஆ) ரிச்சர்டு லயன் (இ) ஸ்டீவ் பென் (ஈ) டக்லஸ் அஃப்லெக்
Optical Mouse invented by —
(a) Telefunken (b) Richard Lyon (c) Steve Ben (d) Douglas Affleck
2. முதல் வணிக நோக்கு நுண்செயலி —
(அ) Intel 1001 (ஆ) Intel 2002 (இ) Intel 4004 (ஈ) Intel 8080
The first commercial microprocessor is —
(a) Intel 1001 (b) Intel 2002 (c) Intel 4004 (d) Intel 8080
3. AAA_{16} க்கு சமமான பதின்மநிலை எண்—
(அ) 2730 (ஆ) 2720 (இ) 101010 (ஈ) இவை ஏதுமில்லை
The Decimal equivalent of AAA_{16} is—
(a) 2730 (b) 2720 (c) 101010 (d) None of these
4. _____ வாயில் உள்ளீடுகள் சமமெனில், வெளியீடு 1ஆக இருக்கும், இல்லையெல் வெளியீடு 0 ஆகும்.
(அ) AND (ஆ) NAND (இ) XOR (ஈ) XNOR
_____ output is 1 if the inputs are the same, otherwise output is 0.
(a) AND (b) NAND (c) XOR (d) XNOR
5. பின்வருவனவற்றுள் எது லினக்ஸின் மிகப் பிரபலமான சேவையக பகிர்மானம் இல்லை ?
(அ) ஃப்ரோயோ OS (ஆ) ஸென்டர் OS (இ) டெபியான் (ஈ) டீப்பன்
Which of the following is not Linux server distributor ?
(a) FroyoOS (b) CentOS (c) Debian (d) Deepin
6. $0 < i$ இயக்குவதற்கு முன், $i := i - 1$ இயக்குவதற்கு பின் i -இன் மதிப்பு —
(அ) $i \geq 0$ (ஆ) $0 \geq i$ (இ) $i \leq 0$ (ஈ) $i < 0$
If $0 < i$ before the assignment $i := i - 1$ after the assignment, the value of i is —
(a) $i \geq 0$ (b) $0 \geq i$ (c) $i \leq 0$ (d) $i < 0$

7. கீழ்க்கண்டவற்றில் எது திறந்த மூல C++ தொகுப்பான் இல்லை ?

- (அ) Dev C++ (ஆ) Digital Mars (இ) Geany (ஈ) Turbo C++

Which of the following is not open source C++ compiler with IDE ?

- (a) Dev C++ (b) Digital Mars (c) Geany (d) Turbo C++

8. செயற்கூற்றைப் பயன்படுத்தி ஒரு குறியறுவை ஆங்கில எண்ணெழுத்தா என கண்டறியலாம் —

- (அ) Isalpha() (ஆ) Isalnum() (இ) Isalphanum() (ஈ) Isanum()

_____ function is used to check whether a character is alphanumeric or not.

- (a) Isalpha() (b) Isalnum() (c) Isalphanum() (d) Isanum()

9. வரையெல்லை என்பது ஒரு _____ அணுகியல்பைக் குறிக்கிறது.

- (அ) நிரல் (ஆ) மாறி (இ) செயற்கூறு (ஈ) நினைவகம்

Scope refers to the accessibility of a —

- (a) Program (b) Variable (c) Function (d) Memory

10. Dev C++இல் வெளியீட்டை கண்டுபிடி : int a[10]; cout<<sizeof(a);—

- (அ) 40 (ஆ) 4 (இ) 20 (ஈ) 2

Find the output in Dev C++: int a[10]; cout<<sizeof(a);—

- (a) 40 (b) 4 (c) 20 (d) 2

11. எத்தனை வகையான பிட்நிலை செயல்குறிகள் உள்ளன ?

- (அ) 1 (ஆ) 3 (இ) 6 (ஈ) 9

How many kinds of bitwise operators available ?

- (a) 1 (b) 3 (c) 6 (d) 9

12. சில பண்பியல்புகள் மற்றும் சிறப்பு பண்புகளையும் கொண்ட அடையாளம் காணத்தகு உருபடி —

- (அ) உரைபொதியாக்கம் (ஆ) இனக்குழு (இ) பொருள் (ஈ) அருவமாக்கம்

_____ represents data and associated function into a single unit.

- (a) Encapsulation (b) Class (c) Object (d) Abstraction

13. _____ செயற்குறி உறுப்புகளின் மேலிடலை தவிர்க்கும்.

- (அ) : (ஆ) ?: (இ) Sizeof (ஈ) ::

The overriding of the members are resolved using _____ operator.

- (a) : (b) ?: (c) Sizeof (d) ::

14. உண்மை இல்லாத ஒன்றை, மக்களை நம்பவைத்து ஏமாற்றுவது —

- (அ) ஸ்பேம் (ஆ) ஏமாற்றுதல் (இ) சலாமி ஸ்லைசிங் (ஈ) இவை ஏதுமில்லை

Tricking people into believing something that is not true is —

- (a) Spam (b) Spoofing (c) Salami slicing (d) None of these

15. தமிழ் மொழி நிரலில் முதன்மையானது —

- (அ) எழில் (ஆ) அழகி (இ) இகலப்பை (ஈ) TSCII

The first Tamil programming language is—

- (a) Ezhil (b) Azhagi (c) Ekalappai (d) TSCII

பிரிவு-II / SECTION-II

குறிப்பு : ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

அவற்றில் வினா எண் 24-க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்.

Note : Answer any Six questions. Question No. 24 is compulsory.

16. திரிதடையகம் — வரையறு.

Define — Transistors.

17. 11ஐ-17லிருந்து 2-ன் நிரப்பு முறையில் கழிக்கவும்.

Subtract 11 from 17 by 2's complement method.

18. ரியாக்டுOS என்றால் என்ன ?

What is React OS ?

19. நெறிமுறை கட்டுமானத் தொகுதிகள் என்றால் என்ன?

What are the building blocks of Algorithms ?

20. if-else மற்றும் switch இடையேயான வேறுபாட்டினை விளக்குக.

Explain the differences between if-else and switch statement.

21. எவையேனும் நான்கு கணித செயற்கூறுகளை விளக்குக.

Explain any four Mathematical functions in C++.

22. பலநிலை மரபுரிமத்தை வரையறு.

Define: Multilevel inheritance.

23. தமிழ்ப்பொறி என்றால் என்ன ?

What is Thamizpori ?

24. பின்வருவனவற்றிற்கு வெளியீடு எழுதுக. : `int i=25; cout<<++i<<" "<<i++;`

Write the output for the following : `int i=25; cout<<++i<<" "<<i++;`

பிரிவு-III / SECTION-III

குறிப்பு : ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும்.

அவற்றில் வினா எண் 33-க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்.

Note : Answer any Six questions. Question No. 33 is compulsory.

25. கேச் நினைவகத்தை விளக்குக.

Explain Cache Memory.

26. பயனர் இடைமுகத்தை விளக்குக.

Explain User Interface.

27. விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பில் Switch User மற்றும் Log Off பயன்பாட்டை விளக்குக.

Explain the usage of Switch User and Log Off option in Windows OS.

28. மெருகேற்றம் விளக்குக.
Explain Refinement.
29. C++ உள்ள செயற்குறிகளின் முன்னுரிமையை விளக்குக.
Explain the order of precedence in C++.
30. இரு பரிமாண சரளங்களின் அணியை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
Explain 2-D Array of Strings with example.
31. ஆக்கிகள் மற்றும் அழிப்புகளின் அனைத்து பண்புகளையும் வேறுபடுத்துக.
Differentiate all the characteristics of Constructor and Destructor.
32. இரண்டு வகையான குறியாக்கத்தை விளக்குக.
Explain the two types of Encryption.
33. if-else பயன்படுத்தி நான்கு எண்களில் அதிகபட்ச எண்ணை கண்டறிய C++ நிரலை எழுதவும்.
Write C++ program to find greatest of four numbers using if-else.

பிரிவு-IV / SECTION-IV

25

குறிப்பு : அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

Note : Answer All the questions.

34. ASCII மற்றும் யுனிகோட் பற்றி விரிவாக விவாதிக்க.
(அல்லது)
நினைவக மேலாண்மை மற்றும் செயல் மேலாண்மை பற்றி சிறுகுறிப்பு எழுதுக.
Discuss in detail about ASCII and Unicode.
(OR)
Write short notes on Memory Management and Process Management.
35. நெறிமுறை வடிவமைப்பு நுட்பங்களை விளக்குக.
(அல்லது)
தற்குழற்சி முறையில் சிக்கலைத் தீர்க்கும் முறையினை விவாதிக்க.
Explain in detail about Algorithm Design Techniques.
(OR)
Discuss about Recursive problem solving.
36. பொருள் நோக்கு நிரலாக்கத்தின் ஐந்து முக்கிய சிறப்பியல்புகளை விளக்குக.
(அல்லது)
மதிப்பு மூலம் அனுப்புதல் மற்றும் குறிப்பு மூலம் அனுப்புதல் எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
Explain the five main features of Object Oriented Programming.
(OR)
Explain call by value and call by reference with example.

FFH 1807

37. செயற்குறி பணிமிகுப்பினை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
(அல்லது)

நகலாக்கியினை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

Explain operator overloading with example.
(OR)

Explain copy constructor with example.

38. எவையேனும் இரண்டு சுழற்சிமுறை கூற்றுக்களை தொடரியல் மற்றும் எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
(அல்லது)

பின்வரும் நிரலில் தொடரியல் பிழைகளை கண்டுபிடிக்கவும்.

```
#include(iostream.h)
```

```
Class A
```

```
{
public;
int A1, A2:A3;
Void getData[]
{
a1=15;
a2=13;
a3=13;
}
}
```

```
Class B:: public A()
```

```
{
PUBLIC
voidFunc()
{
int b1:b2:b3;
A::getdata[];
B1=a1;
B2=a2;
B3=a3;
cout<<b1<<'t'<<b2<<'t'<<b3;
}
}
```

```
void main()
```

```
{
B der;
der1:func();
};
```

Explain any two iteration statements with syntax and example.
(OR)

Find out Syntax error in the following program.

```
#include(iostream.h)

Class A
{
public;
int A1, A2:A3;
Void getData[]
{
a1=15;
a2=13;
a3=13;
}
}

Class B:: public A()
{
PUBLIC
voidFunc()
{
int b1 : b2:b3;
A::getdata[];
B1=a1;
B2=a2;
B3=a3;
cout<<b1<<'\\t'<<b2<<'\\t'<<b3;
}
}

void main()
{
B der;
der1:func();
};
```
