

அரையாண்டுப் பொதுத் தேர்வு - 2018

நேரம்: 2.30 மணி

பன்னிரெண்டாம் வகுப்பு

பதிவு எண்:

--	--	--	--

மதிப்பெண்கள்: 70

கணிப்பொறியியல்

- அறிவுரை :**
- 1) அனைத்து விளாக்களும் சரியாக பதிவாகி உள்ளதா என்பதனை சிரிபார்த்துக் கொள்ளவும். அச்சுப்பதிவில் குறையிருப்பின் அறைக் கண்காணிப்பாளரிடம் உடனடியாகத் தெரிவிக்கவும்.
 - 2) நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கும், அடிக்கோடிடுவதற்கும் பயன்படுத்த வேண்டும். பாங்கள் வரைவதற்கு பென்சில் பயன்படுத்தவும்.

பிரிவு - I

- குறிப்பு :**
- i) அனைத்து விளாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். $15 \times 1 = 15$
 - ii) கொடுக்கப்பட்ட நான்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்படுத்தய விடையினை தேர்ந்தெடுத்து, குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதவும்.
1. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டில் ஒரு முழு ஆவணத்தையும் தேர்ந்தெடுக்க பயன்படும் குறுக்கு வழி எது?
 - a) Ctrl + E
 - b) Ctrl + S
 - c) Ctrl + End
 - d) Ctrl + A 2. அலங்கார எழுத்துக்கள் பயன்படும் எழுத்து வகை எது?
 - a) Symbols
 - b) Wingdings
 - c) Times New Roman
 - d) Fajita 3. அட்டவணைச் செயலியில் கொடாநிலையாக தேதியை குறிக்க _____.
 - a) YY/MM/DD
 - b) YY/DD/MM
 - c) DD/MM/YY
 - d) MM/DD/YY 4. எது ஸ்டார் ஆபிஸ் கால்க்கில் மிகுந்தியாக பயன்படும் சார்பு?
 - a) SQRT()
 - b) SUM()
 - c) AVERAGE()
 - d) POWER() 5. StarOffice Base - ல் எத்தனை வகை தரவு தளவுகள் உள்ளன?
 - a) 2
 - b) 4
 - c) 5
 - d) 3 6. StarOffice Base - ல் உள்ள புல வகைகளின் எண்ணிக்கை
 - a) 20
 - b) 30
 - c) 12
 - d) 13 7. JPEG - ன் விரிவாக்கம் _____.
 - a) Joint Photographic Experts Group
 - b) Joint Physical Exports Group
 - c) Joint Physical Experts Group
 - d) Joint Photographic Exports Group 8. படச் சட்டங்களின் எண்ணிக்கை விளாடிக்கு _____ சட்டங்களுக்கு குறைவாக இருந்தால் ஒளிக்காட்சி ஆடத் தொடங்கிவிடும்.
 - a) 4
 - b) 8
 - c) 15
 - d) 32 9. C++ நிரலின் உடற்பகுதி பின்வரும் எந்த அடைப்புக் குறிகளால் அடைக்கப்படும்?
 - a) {}
 - b) < >
 - c) ()
 - d) [] 10. cout<<5+10; என்பதன் வெளியீடு
 - a) 5+10
 - b) 510
 - c) 15
 - d) 50 11. for(i=2; i<=30; i++) என்ற செயல்பாடு எத்தனை முறை செயல்படும்?
 - a) 10
 - b) 29
 - c) 30
 - d) 31 12. ஒரு இனக்குழுவில் எத்தனை அழிப்பிகள் இருக்கலாம்?
 - a) 1
 - b) 2
 - c) 3
 - d) 0

(2)

13. கீழ்க்கண்டவற்றில் எந்த சிறப்பு குறியீடு அழிப்பியுடன் தொடர்புடையது?
- a) + b) ? c) ~ d) !
14. CBT - ன் விரிவாக்கம்
- a) Computer Based Tutorials b) Computer Based Tools
c) Computer Based Techniques d) Coded Binary Tools
15. மருத்துவ பெயர்ப்பாவணம் எத்தனை முதன்மையான படி நிலைகளைக் கொண்டது?
- a) 2 b) 4 c) 3 d) பல

பிரிவு - II

- II. ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். அவற்றில் வினா எண்.22க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்:
- 6 x 2 = 12
16. உரை பதிப்பித்தல் என்றால் என்ன?
17. பல்வேறு வகையான பத்தி இசைவுகள் யாவை?
18. Auto Correct Option என்பதன் பயன் யாது?
19. StarCalc-ல் வழக்கில் உள்ள அட்டவணை செயலிகள் யாவை?
20. வினவலுக்கும், வடிகட்டலுக்கும் உள்ள வேறுபாட்டை விளக்குக.
21. குறுக்கம் என்றால் என்ன?
22. கீழ்க்காணும் நிபந்தனைகளை நிபந்தனைச் செயற்குறியைப் பயன்படுத்தி C++ கோவையாக எழுதிக் காட்டுக.
- $f=0.5$ எனில் $x=30$ இல்லையேல் $f=5$
23. மரபுளிமம் வகைகள் யாவை?
24. அழைப்புதலி மையங்கள் பயன் யாது?

பிரிவு - III

- III. ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். அவற்றில் வினா எண்.32க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்:
- 6 x 3 = 18
25. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரெட்டரில் குறுக்கு வரிசை மற்றும் நெடுவரிசையின் அகலத்தை எவ்வாறு மாற்றலாம்?
26. அடிக்குறிப்பில் பக்க எண்களை புகுத்துவதற்கான வழிமுறையை எழுதுக.
27. பரப்பு என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டு தருக.
28. StarOffice Calc-ல் பார்வையிடு இயக்கிகள் யாவை? எடுத்துக்காட்டு தருக.
29. அறிக்கை என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
30. ஒத்திகை நேரம் என்றால் என்ன?
31. உறைப்பொதியாக்கம் என்றால் என்ன?
32. பின்வரும் C++ நிரலில் உள்ள பிழைக்களை கண்டுபிடித்து எழுதவும்:

Switch (x);

```
{
Case 1 to 2; cout<<"one"<<"two";
break;
};
```

33. கணிப்பொறி நேரம் களவாடப்படல் என்றால் என்ன?

(3)

பிரிவு - IV

5 x 5 = 25

- IV. அனைத்து விளாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்:
34. ஒரு ஸ்டார் ஆபிஸ் ரெட்டர் ஆவணத்தில் உள்ள உரைப்பகுதியை கண்டுபிடித்து மாற்றுவதற்கான வழிமுறைகளை விளக்குக.

(அவ்வது)

- ஆவணத்தை தட்டச்சு செய்து முடித்த பின் எழுத்துப் பிழையை எவ்வாறு சரி செய்வாய்?
35. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரெட்டரில் உள்ள அட்டவணை வடிவூட்டல் கருவிப் பட்டையில் உள்ள பல்வேறு பணிக்குறிகளை வரைந்து விளக்குக.
36. தாவுத்தள வகைகளை விளக்குக.

(அவ்வது)

- மாறிகளின் வரையெல்லைகளை விளக்குக.
37. பின்னாலான if கூற்றை (Nested-if) எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அவ்வது)

- C++ செயற்குறிப் பணிமிகுப்பின் விதிமுறைகளை எழுதுக.
38. கீழ்க்காணும் C++ நிரல் வெளியீட்டை எழுதுக.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
class simple
{
private:
    int a,b;
public:
    simple()
    {
        a = 0;
        b = 0;
        cout<<"\n HELLO";
    }
    void getdata()
    {
        cout<<"\n values of A and B";
        a = 10;
        b = 20;
    }
    void putdata()
    {
        cout<<"\n The two integers are "<<'\'t'<<a<<'\'t'<<b;
        cout<<"\n The sum is "<<'\'t'<<a+b;
        cout<<"\n The multiply is "<<'\'t'<<a*b;
    }
};
```

```
void main()
{
    clrscr();
    simple s;
    s.getdata();
    s.putdata();
    getch();
}
```

(அல்லது)

கீழ்க்காணும் நிரலில் உள்ள பிழைகளை திருத்துக.

```
#include<iostream.h>
```

```
include<coino.h>
```

```
class A
```

```
{
```

```
Private:
```

```
    int a1;
```

```
Public:
```

```
    int a2;
```

```
PROTECT:
```

```
    int a3;
```

```
};
```

```
Clas A; Public B;
```

```
{
```

```
Public:
```

```
    void func()
```

```
{
```

```
    int b1 : b2 : b3
```

```
    b1 = a1;
```

```
    b2 = a2;
```

```
    b3 = a3;
```

```
};
```

```
    void()
```

```
{
```

```
    B der;
```

```
    der : a3 = 0;
```

```
    a3 : fun();
```

```
}
```
