

(2)

13. கீழ்க்கண்டவற்றில் எந்த சிறப்பு குறியீடு அழிப்பியுடன் தொடர்புடையது?
a) + b) ? c) ~ d) !
14. CBT - ன் விரிவாக்கம்
a) Computer Based Tutorials b) Computer Based Tools
c) Computer Based Techniques d) Coded Binary Tools
15. மருத்துவ பெயர்ப்பாவணம் எத்தனை முதன்மையான படி நிலைகளைக் கொண்டது?
a) 2 b) 4 c) 3 d) பல

பிரிவு - II

- II. ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். அவற்றில் வினா எண்.22க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்: $6 \times 2 = 12$
16. உரை பதிப்பித்தல் என்றால் என்ன?
17. பல்வேறு வகையான பத்தி இசைவுகள் யாவை?
18. Auto Correct Option என்பதன் பயன் யாது?
19. StarCalc-ல் வழக்கில் உள்ள அட்டவணை செயலிகள் யாவை?
20. வினவலுக்கும், வடிகட்டலுக்கும் உள்ள வேறுபாட்டை விளக்குக.
21. குறுக்கம் என்றால் என்ன?
22. கீழ்க்காணும் நிபந்தனைகளை நிபந்தனைச் செயற்குறியைப் பயன்படுத்தி C++ கோவையாக எழுதிக் காட்டுக.
 $f=0.5$ எனில் $X=30$ இல்லையேல் $f=5$
23. மரபுரிமம் வகைகள் யாவை?
24. அழைப்புதவி மையங்கள் பயன் யாது?

பிரிவு - III

- III. ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு விடையளிக்கவும். அவற்றில் வினா எண்.32க்கு கண்டிப்பாக விடையளிக்கவும்: $6 \times 3 = 18$
25. ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில் குறுக்கு வரிசை மற்றும் நெடுவரிசையின் அகலத்தை எவ்வாறு மாற்றலாம்?
26. அடிக்குறிப்பில் பக்க எண்களை புகுத்துவதற்கான வழிமுறையை எழுதுக.
27. பரப்பு என்றால் என்ன? எடுத்துக்காட்டு தருக.
28. StarOffice Calc-ல் பார்வையிடு இயக்கிகள் யாவை? எடுத்துக்காட்டு தருக.
29. அறிக்கை என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
30. ஒத்திகை நேரம் என்றால் என்ன?
31. உறைப்பொதியாக்கம் என்றால் என்ன?
32. பின்வரும் C++ நிரலில் உள்ள பிழைகளை கண்டுபிடித்து எழுதவும்:
Switch (x);
{
Case 1 to 2; cout<<"one"<<"two";
break;
};
33. கணிப்பொறி நேரம் களவாடப்படல் என்றால் என்ன?

பிரிவு - IV

5 x 5 = 25

IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்:

34. ஒரு ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டர் ஆவணத்தில் உள்ள உரைப்பகுதியை கண்டுபிடித்து மாற்றுவதற்கான வழிமுறைகளை விளக்குக.

(அல்லது)

35. ஆவணத்தை தட்டச்சு செய்து முடித்த பின் எழுத்துப் பிழையை எவ்வாறு சரி செய்யவாய்? ஸ்டார் ஆபிஸ் ரைட்டரில் உள்ள அட்டவணை வடிவூட்டல் கருவிப் பட்டையில் உள்ள பல்வேறு பணிக்கூறிகளை வரைந்து விளக்குக.

(அல்லது)

36. ஒரு அட்டவணைத்தாளில் எவ்வாறு வரைபடங்களைக் கொண்டுவர முடியும்? தரவுத்தள வகைகளை விளக்குக.

(அல்லது)

37. மாறிகளின் வரையெல்லைகளை விளக்குக. பின்னலான if கூற்றை (Nested-if) எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

38. C++ செயற்குறிப் பணிமிகுப்பின் விதிமுறைகளை எழுதுக. கீழ்க்காணும் C++ நிரல் வெளியீட்டை எழுதுக.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
class simple
{
private:
    int a,b;
public:
    simple()
    {
        a = 0;
        b = 0;
        cout<<"\n HELLO";
    }
    void getdata()
    {
        cout<<"\n values of A and B";
        a = 10;
        b = 20;
    }
    void putdata()
    {
        cout<<"\n The two integers are"<<"\t"<<a<<"\t"<<b;
        cout<<"\n The sum is"<<"\t"<<a+b;
        cout<<"\n The multiply is"<<"\t"<<a*b;
    }
};
```


(4)

```

void main()
{
clrscr();
simple s;
s.getdata();
s.putdata();
getch();
}

```

(அல்லது)

கீழ்க்காணும் நிரலில் உள்ள பிழைகளை திருத்துக.

#include<iostram.h>

include<coino.h>

class A

{

Private;

int a1;

Public:

int a2;

PROTECT:

int a3;

};

Clas A; Public B;

{

Public:

void func()

{

int b1 : b2 : b3

b1 = a1;

b2 = a2;

b3 = a3;

};

void()

{

B der;

der : a3 = 0;

a3 : fun();

}
