

அரையாண்டு பொதுத் தேர்வு, டிசம்பர் - 2017

மேல்நிலை இரண்டாமாண்டு

கணிப்பொறியியல்

[நேரம் : 3 மணி]

(மொத்த மதிப்பெண்கள் : 150)

- அறிவுரை : 1. அனைத்து வினாக்களும் சரியாக பதிவாகி உள்ளதா என்பதனை சரிபார்த்து கொள்ளவும். அச்சுப்பதிவில் குறையிருப்பின் அறைக் கண்காணிப்பாளரிடம் உடனடியாகத் தெரிவிக்கவும்
2. நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டும் எழுதுவதற்கும் அடிக் கோடிவதற்கும் பயன்படுத்த வேண்டும். படங்கள் வரைவதற்கு பென்சில் பயன்படுத்தவும்.
- குறிப்பு : i) பகுதி-Iல் உள்ள அனைத்து (பல்வகை வினாக்கள்) வினாக்களுக்கும் 1 முதல் 75 வரை தனியே வழங்கப்பட்டுள்ள OMRவிடைத்தாளில் மட்டுமே விடையளிக்க வேண்டும். (OMR விடைத்தாளில் உள்ள அறிவுரையைக் காண்க)
- ii) வினாத்தாள் வலதுபக்க மூலையில் தரப்பட்டுள்ள ' - ' (dash) குறியீடு எந்த எண்ணிக்கையில் உள்ளதோ அதற்கேற்ப OMRவிடைத்தாளில் () (1) (or) () (2) (or) () (3) (or) () (4) எனும் சுட்டம் கருப்பு மையினால் நிரலிடப்பட வேண்டும்.
- iii) வினா எண்கள் 1 முதல் 75 வரை உள்ள வினாக்களுக்கு விடையளிக்க ஒதுக்கப்பட்ட நேரம் முதல் 75 நிமிடங்கள் ஆகும்.
- iv) பகுதி-II மற்றும் பகுதி-III ல் உள்ள வினாக்களுக்கு (76 முதல் 110 வரை) முதன்மை விடைத்தாளில் விடையளிக்கப்பட வேண்டும்

பகுதி-I

கொடுக்கப்பட்ட நான்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையினைத் தேர்ந்தெடுத்து குறியீட்டுடன் விடையினையும் சேர்த்து எழுதுக. $75 \times 1 = 75$

- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் ஒரு ஆவணத்தின் தொடக்கத்திற்குச் செல்ல பயன்படும் குறுக்குவழி A) Shift+Home B) Home+Enter C) Ctrl+B D) Ctrl+Home
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் தேடுதல் மற்றும் மாற்றியிடுதல் உரையாடல் பெட்டியில் எந்த பெட்டியில் மாறி வரவேண்டிய சொல்லை அல்லது உரைப் பகுதிகளைத் தட்டச்சு செய்யவேண்டும்? A) Find B) Replace all C) Replace D) Replace With
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் எழுத்து வகையின் அளவை (font size) எவற்றில் அளக்கலாம்? A) புள்ளிகளில் B) அங்குலத்தில் C) மில்லி மீட்டரில் D) செண்டிமீட்டரில்
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில், ஆவணத்தை தட்டச்சு செய்யப்படும் ஒவ்வொரு சொல்லும் அகராதியில் உள்ள சொற்களோடு வேறுபடுகின்ற சொற்கள் எந்த நிற நெளிகோடு கொண்டு அடிக் கோடிப்படும்? A) மஞ்சள் B) நீலம் C) கருப்பு D) சிவப்பு
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் கொடாநிலையாக ஆவணங்கள் எத்தனை வரி இடைவெளியில் இருக்கும்? A) 2 (double) B) அளவுக்கேற்ற (proportional) C) ஒரு (single) D) குறைந்தபட்ச (At least)
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் பின்வருவனவற்றுள் எதைப் பயன்படுத்தி அட்டவணையில் உள்ள சிற்றறைக்குள் பின்புறமாக நகரலாம்? A) Tab B) Shift+tab C) Alt+Tab D) Esc
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டர், அட்டவணையில் ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட வரிசைகளைச் சேர்க்க பயன்படுத்த வேண்டிய கட்டளை : A) Insert → Table → Rows B) Insert → Rows C) Table → Insert → Rows D) Table → Rows
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் File பட்டியலிலுள்ள, கீழே கொடுக்கப்பட்ட எதைப் பயன்படுத்தி ஆவணத்தில் செய்யப்பட்ட மாற்றங்களைப் பார்க்கலாம் ? A) Page Preview B) Preview C) Print Preview D) Page View
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் ரூலர் (Ruler) திரையில் தோன்றாவிட்டால் கீழே கொடுக்கப் பட்டுள்ள எதை அழுத்த வேண்டும் ? A) File → Ruler B) Edit → Ruler C) Format → Ruler D) View → Ruler
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் கால்க்-ல் செயல்பாட்டிலுள்ள நுண்ணறையில் தரவுகளைக் காட்டப் பயன்படும் பட்டை : A) பணிப்பட்டியல் பட்டை (Menu bar) B) பொருள்பட்டை (Object bar) C) வாய்ப்பாட்டு பட்டை (Formula bar) D) சார்பு பட்டை (Function bar)
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் கால்க்-ல் inequality ஐ குறிக்கும் ஒப்பீட்டு இயக்கி எது ? A) <= B) >= C) <> D) !=
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் கால்க்-ல் அட்டவணையை கட்டங்களுடன் அச்சிட வேண்டும் எனில் format பட்டியில் எந்தப் பட்டியைத் தேர்வு செய்ய வேண்டும் ? A) Page B) Print C) Preview D) Ruler
- விசிகால்க்-ல் உள்ள நெடுவரிசை மற்றும் வரிசையின் எண்ணிக்கை : A) 36, 254 B) 254, 63 C) 63, 254 D) 256, 36
- Improve- அட்டவணைச் செயலியை உருவாக்கிய நிறுவனம் : A) Microsoft Corporation B) Borland International C) LOTUS Corporation D) IBM systems
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் கால்க்-ல் உள்ள இலக்கணப்படி வாய்ப்பாடுகள் எந்த குறியீட்டின் தொடங்கவேண்டும்? A) ^ (திறன்) B) * (பெருக்கல்) C) = (சமம்) D) / (வகுத்தல்)
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் கால்க் அட்டவணைத்தாளில் தொடக்கத்தில் சுட்டி எந்த நுண்ணறையில் இருக்கும் ? A) BA B) A1 C) AB D) 1A
- தரவுத்தளங்களில் அட்டவணையில் உள்ள எந்த தகவல்களை மட்டும் பார்க்க விரும்புகின்றோமோ அந்த தகவல்களை மட்டும் திரையில் தோன்றச் செய்வது: A) தரவுத்தளத்தை பதிப்பாய்வு செய்தல் B) வரிசையாக்கம் C) அறிக்கை உருவாக்கல் D) வடிக்கட்டல்
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் பேஸ்-ல் எத்தனை வகையான புலவகைகள் உள்ளன? A) 10 (பத்து) B) 20 (இருபது) C) 15 (பதினைந்து) D) 25 (இருபத்தைந்து)
- தலைமை கணிப்பொறி அமைத்தலில் பயன்படுத்தப்படும் தரவுத்தளம் : A) ஒற்றைக்கோப்பு B) உறவுநிலை C) படிநிலை D) பொருள்நோக்கு
- ஸ்டார் ஆஃபிஸ் பேஸ்-ல் அட்டவணையை உருவாக்குவதற்கு 'Table Design' என்பதை எந்த பட்டியலிலிருந்து தேர்வு செய்ய வேண்டும்? A) Insert B) Edit C) Format D) File

21. தரவுத்தளத்தில் உள்ள சிறப்பு வினாவலுக்கு பயன்படும் மொழி :
A) LOTUS B) SQL C) HTML D) BPO
22. எது கொடுக்கப்பட்ட தரவுகளுக்கு இடையே நிலவும் உறவை வெளிப்படுத்துமாறு செயற்படுத்தப்பட்ட தரவுகளின் தொகுப்பு ?
A) செயற்குறி B) செயலேற்பி C) தகவல் D) நிறுத்தக்குறி
23. ஒரு அட்டவணையில் ஒன்றோடொன்று தொடர்புடைய தரவுகளின் மொத்த தொகுப்பு:
A) கோப்பு B) பதிவு C) தகவல் D) புலம்
24. தரவுத்தள மேலாண்மை அமைப்பின் (DBMS) செயற்பாடுகளை எத்தனை பொதுப் பிரிவுகளாக பிரிக்கலாம் ? A) நான்கு B) மூன்று C) இரண்டு D) ஆறு
25. ஒரு உரை ஆவணத்தில் calc cell பயன்பாட்டைச் செருக எந்த இணைப்பைத் தேர்வு செய்ய வேண்டும் ?
A) Edit → Paste Special B) Edit → Cut
C) Edit → Special Paste D) View → Paste Special
26. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளவற்றுள் எது முப்பரிமாண அசைவுப்பட நிலை அல்ல?
A) வழங்குதல் (Rendering) B) படிமமாக்கல் (Modeling)
C) அசைவாக்கல் (Animating) D) மாயத் தோற்றம் (Virtual Reality)
27. நிறுப்படங்களைத் திரையில் தீர்ப்படக் காண்பிக்க உதவும் மென்பொருள் :
A) நெரிய அட்டைகள் B) நெரிய பொது அட்டைகள்
C) நெரிய வரைபட அட்டைகள் D) நெரிய நிறுப்பட அட்டைகள்
28. Real Audio/Real Video படிவம் எந்த ஆண்டில் உருவமைக்கப்பட்டது ?
A) 1982 B) 1995 C) 1994 D) 1981
29. GIF முறை எத்தனை கண்ணி வண்ணத்தட்டு அமைப்புக்குள் அடங்கியது ?
A) 8 B) 16 C) 24 D) 32
30. Shock Wave படிவத்தை உருவமைத்த நிறுவனம் எது ?
A) IBM B) Microsoft C) Macromedia D) Apple
31. ஒரு சில்லுவின் பெயரை மாற்றி மறுபெயர் இடத்தேர்வு செய்ய வேண்டியது :
A) Slide → Rename Slide B) Slide → New Slide C) Slide → Rename D) Slide → Slides Rename
32. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளவற்றுள் எது சில்லுவின் பின்னணியின் நிரப்பலுக்கு ஒரு தேர்வு அல்ல? A) Gradient B) Box C) Hatching D) Bitmap
33. ஸ்பார் ஆஃபிஸ் இம்ப்ரெஸில் பின்வரும் எந்த கட்டளையைப் பயன்படுத்தி உலவுதலை (Navigator) தீர்க்கலாம்?
A) File → Navigator B) Tools → Navigator C) Edit → Navigator D) Insert → Navigator
34. சில்லுக்கு வேண்டிய மாற்று விளைவில், பயனாளர் கட்டுப்பாட்டில் சுட்டெலியைக் கொண்டு கட்டுப்படுத்தும் வாய்ப்பை வழங்கும் பொத்தான் எது ?
A) Show Logo B) Effect C) Automatic D) Default
35. எந்தப் பக்கம் சில்லுவில் வழங்கும் பொருள்களுக்கு அசைவுப்பட விளைவுகளைச் சேர்க்கவோ மாற்றவோ உதவுகிறது?
A) Master Page B) Layouts C) Custom Animation D) Slide Transition
36. பொதுவான பண்பியல்பு கொண்ட உருப்பொருள்களின் வார்ப்புரு (Template) என்பது எது?
A) இனக்குழு B) பொருள் C) வழிமுறை D) பண்புகள்
37. நிரல்களில் தரவுகள் மற்றும் செயற்கூறுகளை ஒன்று சேர்த்து பொருள்களாக ஒருங்கமைக்க எந்த தரவினம் பயன்படுகிறது ?
A) அணி B) இனக்குழு C) குறிப்பு D) பொருள்
38. int a, b, c;
a=5;
b=6;
c=(a++)--(--b);
cout<<c; இந்த கட்டளைத் தொகுதிகளை இயக்கினால், கிடைக்கும் வெளியீடு :
A) 5 B) 1 C) 11 D) 0
39. பொது இனச்சட்டியை (generic pointer) அறிவிக்க எது பயன்படுகிறது ?
A) int B) char C) void D) float
40. C++ல் கிடைமட்டத் தத்தல் வடிவற்ற குறியுரு பெறப் பயன்படும் விடுபடு வரிசை எது ?
A) \t B) \n C) \a D) \b
41. C++ல் பின்வருவனவற்றுள் எது நிபந்தனை செயற்குறி ?
A) ?? B) ?: C) :? D) ::
42. C++ல் கீழ்க்கண்டவற்றில் எது மிகவும் எளிமையான தீர்மானிப்புக் கூற்று ?
A) if B) while C) switch D) break
43. for (x=1; x<6; x++) என்ற செயற்பாடு எத்தனை முறை செயல்படும் ?
A) 1 B) 5 C) 6 D) 7
44. C++ல் எத்தனை வகையான மக்குகள் உள்ளன? A) நான்கு B) ஐந்து C) மூன்று D) ஆறு
45. C++ல் எந்த கிளைப்பிரிப்பு ஒரு நிபந்தனையின் அடிப்படையில் தரப்பட்டுள்ள பல்வேறு தேர்வுகளில் ஒன்றுக்கு கட்டுப்பாட்டை எடுத்துச் செல்லும் ?
A) while B) for C) do-while D) switch
46. இந்த நிரல் தொகுதியின் வெளியீடு என்ன ?
for (int a=1; a<5; (a++))
{
cout<<a;
}
- A) 1234 B) 4231 C) 1111 D) 4444
47. C++ல் ஒரு முழுநிரலிலும் பயன்படுத்தப்படும் மாறியின் வரையெல்லை எது ?
A) உள்ளமை B) கோப்பு C) செயல்கூறு D) இனக்குழு
48. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எந்த கூற்று C++ செயற்கூறின் முடிவைக் காட்டுகிறது ?
A) continue B) break C) return D) end
49. C++ல் செயற்கூறின் பெயருடன் மெய்யான அளபுருக்கள் பின்வரும் எதனைக் கொண்டு பிரிக்கப்படும்? A) (காற்புள்ளி) B) (அரைப்புள்ளி) C) (புள்ளி) D) & (முகவரி சுட்டல்)
50. C++ல் add (int, float, char); என்ற செயற்கூறு தீர்ப்பி அனுப்பும் தரவினம் எது ?
A) float B) int C) void D) char
51. C++ல் write() செயற்கூறின்னுக்கு எத்தனை அளபுருக்கள் தேவை?
A) ஐந்து B) நான்கு C) மூன்று D) இரண்டு

52. `cin>>num[3];` இது அணியின் எந்த உறுப்பிற்கு மதிப்பை பெற்றுக்கொள்கிறது?
 A) நான்காவது B) மூன்றாவது C) இரண்டாவது D) ஐந்தாவது
53. C++ல் எந்த செயற்கூறு, கொடுக்கப்பட்ட இரண்டு சரமும் சமம் என்றால் '0' என்ற மதிப்பைத் தரும்?
 A) `strcat()` B) `strcpy()` C) `strlen()` D) `strcmp()`
54. C++ல் எந்த தரவு உறுப்பு மாறிக்கு நினைவகத்தில் ஒரேயொரு நகல் மட்டுமே இருக்கும்? (பொது இடத்தில் ஒரு பகுதியாக)
 A) `static` B) `auto` C) `inline` D) `scope`
55. C++ல் ஒரு இனக்குழுவின் உறுப்புகள் எந்தவித அணுகியல்பும் குறிப்பிடப்படவில்லை எனில் இயல்பாக எவ்வாறு கருதக்கூறப்படும்?
 A) `public` B) `protocol` C) `global` D) `private`
56. C++ல் இனக்குழுவின் உறுப்புகளை பின்வரும் எந்த செயற்குறி மூலம் அணுகமுடியும்?
 A) (புள்ளி) B) (காற்புள்ளி) C) (அரைப்புள்ளி) D) (ஒற்றை முக்காற்புள்ளி)
57. C++ல் பொருள் என்பது இனக்குழுவின் : A) மாறிலி B) சான்றுரு C) ஒட்டு D) தரவு இனம் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள நிரல் தொகுதியைப் படித்து கேள்வி எண் 58 மற்றும் 59க்கு விடை தருக.

```
class product
{
    int code, quantity;
    float price;
};
```

```
void main ()
```

```
{
    product p1;
```

58. இந்த நிரல் தொகுதியில் பொருள் 'p1' க்கு நினைவகத்தில் எத்தனை பைட்டுகள் ஒதுக்கப்படும்?
 A) 2 B) 4 C) 6 D) 8
59. மேலே கொடுக்கப்பட்டுள்ள நிரல் தொகுதியில் எத்தனை தரவு உறுப்புகள் உள்ளன?
 A) 2 B) 5 C) 1 D) 3
60. C++ல் எந்த நுட்பம் மூலம் '+' செயற்குறியின் செயல்பாட்டைச் சரங்களுக்கு நீட்டிக்க முடியும்?
 A) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு B) செயற்குறி பணிமிகுப்பு C) மரபரிமம் D) இனக்குழு
61. C++ல் பணிமிகுக்கப்பட்ட செயற்குறி ஏற்கின்ற செயலேற்பிகளின் ஒன்று மட்டுமாவது எந்த தரவினமாக இருக்க வேண்டும்?
 A) உள்ளிணைந்த B) பயனர் வரையறுத்த C) அணி D) தருவிக்கப்பட்ட
62. C++ல் எண்வகை இனமாற்றத்தின் மூலம், int தரவினத்தைக் கீழ்க்கண்ட எந்த இனமாக மாற்ற முடியாது?
 A) char B) double C) float D) array
63. C++ல் கீழ்க்கண்டவற்றில் எது செயலுருபுகளை ஏற்காது?
 A) ஆக்கி B) அழிப்பி C) செயற்கூறு பணிமிகுப்பு D) செயற்குறி பணிமிகுப்பு
- C++ல் கீழ்க்கண்ட நிரலை படித்து வினா எண் 64 மற்றும் 65க்கு சரியான விடையளிக்கவும்.

```
class simple
```

```
{
    private :
        int x;
    public :
        simple (int y)
        {
            x=y;
        }
        ~simple ()
        {}
};
```

64. மேலே கொடுக்கப்பட்டுள்ள நிரல் தொகுதியில் இனக்குழுவின் பெயர் என்ன?
 A) simple B) ~simple C) private D) public
65. மேலே கொடுக்கப்பட்டுள்ள நிரல் தொகுதியில் எவ்வகையான ஆக்கி பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளது?
 A) அளபுருக்கள் இல்லாத B) நகல் C) அளபுரு ஏற்கும் D) தானமைவு
66. C++ல் `add (&a)` என்னும் ஆக்கி :
 A) தானமைவு B) அளபுருக்கள் இல்லாத C) கருத்தியல் D) நகல்
67. C++ல் அடிப்படை இனக்குழுவிலிருந்து எவை தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழுவில் மரபு வழி பெறப்படுகின்றன?
 A) பொருட்கள் B) செயற்கூறுகள் C) ஆக்கிகள் D) இனக்குழு உறுப்பு
68. C++ல் மரபரிமத்தின் பொழுது தருவிக்கப்பட்ட மற்றும் அடிப்படை இனக்குழுவிற்கு இடையே தரவேண்டிய குறி :
 A) காற்புள்ளி (.) B) ஒற்றை முக்காற்புள்ளி (:) C) புள்ளி (.) D) அரைப்புள்ளி (:)
69. C++ல் தருவிக்கப்பட்ட இனக்குழு அடிப்படை இனக்குழுவிலிருந்து எதனை மரபரிமையாகப் பெறுகிறது?
 A) பண்புகள் B) பெயர் C) அளவு D) வரையெல்லை
70. எது மக்கள் வீட்டிலிருந்து பிடி இணையத்தின் வழியாக வங்கிச் சேவைகளை நுகர வாய்ப்பு அளித்துள்ளது?
 A) மின்-கடைச்சேவை B) மின்-வங்கி சேவை C) பெயர்ப்பாவணம் D) தரவகம்
71. எது தொகுதி, வரட்டி நுண்பேசி வழியாக பிற மக்களோடு எளிதாக உட்பட உதவுகிறது?
 A) சொந்த தரவு காப்பகம் B) பயன்பேசிமம் சைடெடும் C) தரவுக் காப்பகம் D) நினைவுச் சுட்டகம்
72. ITES சேவையில் பல்வேறு மூலங்களிலிருந்து பெறப்படும் தரவுகளைத் தீரட்டுவது அவற்றை கணிப்பொறியில் சேமிப்பது பின் செயலாகுவது ஆகிய பணிகளை உள்ளடக்கியது :
 A) மின்-அரசாண்மை B) அழைப்புதவி மையம் C) தரவகம் D) தரவு மேலாண்மை
73. மருத்துவப் பெயர்ப்பாவணம் எத்தனை முதன்மையான படிநிலைகளைக் கொண்டது?
 A) இரண்டு B) நான்கு C) மூன்று D) ஐந்து
74. சட்டப்படிமான முறையில் ஒரு கணிப்பொறி முறைமையில் அல்லது பிணையத்தில் நுழைவதை எவ்வாறு அழைக்கிறோம்?
 A) அரண் உடைத்தல் B) குற்றம் C) நகல் நிரல் D) உரிமையில்லா நகலாக்கம்
75. எது அனுமதி பெற்றவர்கள் மட்டுமே கணிப்பொறி முறைமைக்குள் நுழைய முடியுமாறு மென்பொருள் தகவமைப்பதை குறிக்கிறது?
 A) நேரடி பாதுகாப்பு B) சொந்த பாதுகாப்பு C) பணியாளர் பாதுகாப்பு D) வலையகப் பாதுகாப்பு

பகுதி-II

20 × 2 = 40

- எவையேனும் இருபது வினாக்களுக்கு மட்டும் ஓரிரு வரிகளில் விடையளி :
76. விசைப்பலகையின் மூலம் உரையை எவ்வாறு தோந்தெடுக்கலாம் ?
 77. ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் எவ்வாறு தலைப்பை உருவாக்குவாய் ?
 78. பரப்பு (Range) என்றால் என்ன ?
 79. அட்டவணைச் செயலியின் ஏதேனும் நான்கு பயன்பாடுகளை எழுதுக.
 80. தரவுத்தள மேலாண்மை அமைப்பு என்றால் என்ன ?
 81. முதன்மைத் திறவுகோல் என்றால் என்ன ? எடுத்துக்காட்டு தருக.
 82. பல்லுடகத்தில் மாயத் தோற்றம் என்றால் என்ன ?
 83. பொருள் தழுவிய அசைவுப் படங்கள் பற்றி குறிப்பு வரைக.
 84. நிகழ்த்துதலில் Master Page-ன் பயன்கள் யாவை ?
 85. சில்லு மாற்று விளைவு முறை (Slide Transition) என்றால் என்ன ?
 86. உறைபொதியாக்கம் என்றால் என்ன ?
 87. நிபந்தனைச் செயற்குறியை (conditional operator) எடுத்துக்காட்டுடன் குறிப்பு எழுதுக.
 88. சரநிலையரு (string literal) என்றால் என்ன ?
 89. தொடர்புறுத்தம் என்றால் என்ன ?
 90. பின்னல் மடக்குகளை அமைப்பதற்கான விதிமுறைகள் யாவை ?
 91. செயற்கூறு முன்வடிவ நிரல்பெயர்ப்பிக்கு எந்த தகவல்களை வழங்குகிறது?
 92. C++ல் அணி என்றால் என்ன? இரு பரிமாண அணிக்கு ஒரு எடுத்துக்காட்டு தருக.
 93. சரத்தின் உள்ளடக்கத்தைத் திரையில் காட்ட இரண்டு வழிமுறைகள் யாவை ?
 94. இனக்குழு உறுப்புகளைப் பற்றி குறிப்பு எழுதுக.
 95. தரவு அருவமாக்கம் என்றால் என்ன ?
 96. செயற்கூறு பணிமிகுப்பில் செயற்கூறுகள் எவ்வாறு இயக்கப்படுகின்றன ?
 97. அழிப்பி வரையறுப்பு மற்றும் அதன் பயன்பாட்டான ஏதேனும் நான்கு விதிமுறைகள் எழுதுக.
 98. மரபுரிமத்தில் ஆக்கிகள் மற்றும் அழிப்பிகள் எவ்வாறு இயக்கப்படுகிறது ?
 99. மின்கற்றல் (e-learning) என்றால் என்ன ?
 100. நச்சு நிரல் என்றால் என்ன ?

பகுதி-III

7 × 5 = 35

- எவையேனும் ஏழு வினாக்களுக்கு விடையளி :
101. ஆவணத்திலுள்ள உரையில் ஒரு குறிப்பிட்ட சொல்லைத் தேடும் வழிகள் மற்றும் பிறிதொரு சொல்லைப் புகுத்தும் வழிமுறைகள் யாவை ?
 102. ஸ்டார் ஆஃபிஸ் ரைட்டரில் ஆவணத்தைத் தட்டச்சு செய்து முடித்தபின் எழுத்துப் பிழையை சரிசெய்வதற்கான வழிமுறைகள் எழுதுக.
 103. மின் அட்டவணைச் செயலியால் விளையும் நன்மைகள் யாவை ?
 104. ஸ்டார் ஆஃபிஸ் கால்க் அட்டவணையில் எண் வரிசையை உருவாக்குதலை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
 105. கணிப்பொறி வழித்தரவுச் செயலாக்கத்தின் நன்மைகளை எழுதுக.
 106. மடக்குகள் என்றால் என்ன ? ஏதேனும் ஒரு மடக்கை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.
 107. வரையெல்லை என்றால் என்ன ? C++ல் உள்ள வரையெல்லையின் வகைகளை விளக்குக.
 108. செயற்கூறு பணிமிகுப்பு என்றால் என்ன? அதன் விதிமுறைகளை எழுதுக.
 109. கொடுக்கப்பட்ட வெளியீடு பெறுவதற்கு
rLi P C++நிரலில் காணும் பிழைகளை திருத்தி எழுதுக.
Output:
17
82
92
Program:
include<iostream.h>
class first;
{
publicly:
x1,x2;
Void assign {}
{
x1=17;
x2=81;
x3=92;
}
}
class second::public first{}
{
void show ()
{
int y1,y2,y3;
first::assign();
y1=x1;
x2=y2;
y3=x3;
cout <<y1 <<"\n" <<y2 <<"\t" <<y3;
}
}
void main ()
{
secondobj;
obj.show();
};
 110. பின்வரும் C++நிரலின் வெளியீட்டினை எழுதுக.
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
class test
{
int x,y,z;
public:
test()
{
cout <<"\nConstructor without parameters";
x=18;
y=16;
z=0;
test(inta,intb)
{
cout <<"\nParameterized constructor";
x=a;
y=b;
}
void diff()
{
z=x-y;
}
void display()
{
cout <<"\nThe numbers are";
cout <<x <<"\t" <<y;
cout <<"\nResult" <<z;
}
}
void main()
{
clrscr();
test obj1, obj2(16,4);
obj1.diff();
obj2.diff();
cout <<"\nObject1";
obj1.display();
cout <<"\nObject2";
obj2.display();
getch();
}