

பகுதி - I

I. சரியான விடையை தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக.

15×1=15

- ஒரு கணிப்பொறி மீண்டும் தொடங்கும் போது எந்த வகையானதொடங்குதலைப் பயன்படுத்துகிறது.

அ) உடன் தொடக்கம்	ஆ) தண்தொடக்கம்
இ) தொடு தொடக்கம்	ஈ) மெய் தொடக்கம்
- 2^{70} என்பது எதை குறிக்கும்

அ) கிலோ	ஆ) டெரா	இ) பீட்டா	ஈ) ஜீட்டா
---------	---------	-----------	-----------
- பின்வருவனவற்றுள் எது ஒரு CISC செயலி ஆகும்?

அ) INTEL P6	ஆ) AMD K6	இ) PENTIUM III	ஈ) PENTIUM IV
-------------	-----------	----------------	---------------
- கோப்பு மேலாண்மை எவற்றை நிர்வகிக்கிறது?

அ) கோப்புகள்	ஆ) கோப்புறைகள்
இ) அடைவு அமைப்புகள்	ஈ) இவையனைத்தும்
- Ubuntu-ல் கொடாநிலை மின் அஞ்சல் பயன்பாட்டை கண்டுபிடி.

அ) Thunderbird	ஆ) FireFox	இ) Internet Explorer	ஈ) Chrome
----------------	------------	----------------------	-----------
- $1=5$ இயக்குவதற்கு முன் $i:=i-1$ இயக்கியதற்கு பின் 1-ன் மதிப்பு

அ) 5	ஆ) 4	இ) 3	ஈ) 2
------	------	------	------
- C++ என பெயர் சூட்டியவர் யார்?

அ) ரிக் மாஸ்கீட்டி	ஆ) ரிக் பிஜர்னே	இ) பில்கேட்ஸ்	ஈ) வில்லைகள்
--------------------	-----------------	---------------	--------------
- For (int i=0;i<10;i++) என்ற மடக்கு எத்தனைமுறை இயங்கும்?

அ) 0	ஆ) 10	இ) 9	ஈ) 11
------	-------	------	-------
- நிரலின் செயலாக்கம் எந்த செயற்கூறிலிருந்து தொடங்கும்.

ஆ) isalphs ()	ஆ) isdigit ()	இ) main()	ஈ) islower()
---------------	---------------	-----------	--------------
- கட்டுரு வரையறை எந்த செயற்குறியுடன் முடிவடைதல் வேண்டும்?

அ) :	ஆ) }	இ) ;	ஈ) ::
------	------	------	-------
- பின்வரும் எந்த செயற்குறியை நிரல்பெயர்ப்பி தானமைவாக பணிமிடுக்கும்?

அ) *	ஆ) +	இ) +=	ஈ) ==
------	------	-------	-------
- பின்வருவனவற்றுள் எது செயற்கூறுகளுக்கு வேறுபட்ட பொருள் உள்ளதை குறிக்கிறது?

அ) செயற்கூறு பணிமிடுப்பு	ஆ) உறுப்பு பணிமிடுப்பு
இ) செயற்குறி பணிமிடுப்பு	ஈ) செயற்பாடு பணிமிடுப்பு
- பின்வருவனவற்றுள் எது மரபுரிமம் பெற்ற வரிசையில் இயக்கப்படுகிறது?

அ) அழிப்பி	ஆ) உறுப்பு செயற்கூறு
இ) ஆக்கி	ஈ) பொருள்
- சிபர் எழுத்தை தனி எழுத்தாக மாற்றம் செய்யும் முறை

அ) குறியாக்கம்	ஆ) மறை குறியாக்கம்
இ) நச்சு நிரல்கள்	ஈ) பிராக்ஸி சேவையகம்
- ஸ்மார்ட் கைபேசிகளில் ஆண்ட்ராய்டு இயக்க அமைப்பில் பயன்படுத்தப்படும் இடைமுக விசைப்பலகை மென்பொருள்

அ) NHM Writer	ஆ) e-கலப்பை	இ) லிப்பிகார்	ஈ) செல்லினம்
---------------	-------------	---------------	--------------

பகுதி - B

II. ஏதேனும் 6 மட்டும் விடையளி. (வினா எண். 24 கட்டாயம்)

6×2=12

16. மைமசு செயலகத்தின் (CPU) பகுதிகள் யாவை?
17. (111011)₂ க்கு நிகரான பதினம எண்ணாக மாற்றுக.
18. கணிப்பொறி பயன்படுத்தப்படும் வெவ்வேறு இயக்க அமைப்புகள் யாவை?
19. கோப்பு மற்றும் கோப்புரைக்கும் உள்ள வித்தியாசங்கள் யாவை?
20. சிறப்புச் சொற்கள் என்றால் என்ன? சிறப்புச் சொற்களை குறிப்பெயர்களாக பயன்படுத்தலாமா?
21. பொருள் என்றால் என்ன?
22. விளசல் பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
23. அணி மற்றும் கட்டுரு வேறுபடுத்துக.
24. If கூற்றுடன்?: மும்ம் செயற்குறியை ஒப்பிடுக

பகுதி - C

III. ஏதேனும் ஆறுக்கு மட்டும் விடையளி. (வினா எண். 33 கட்டாயம்)

6×3=18

25. ஒளியியல் சுட்டி மற்றும் லேசர் சுட்டி வேறுபடுத்துக.
26. பிளாஷ் நினைவகம் மற்றும் EEPROM எவ்வாறு வேறுபடுத்துவாய்.
27. லினக்ஸின் மிகப் பிரபலமான சேவையக பகிர்மானங்கள் யாவை?
28. Case பகுப்பாய்வு என்றால் என்ன?
29. Switch கூற்றின் கட்டளை தொடரை எழுதி அதன் பயன்களை படடியலிடுக.
30. Strcmp() செயற்கூறு பற்றி குறிப்பு வரைக.
31. பொருள்நோக்கு நிரலாக்கத்தின் பல்ன்கள் (oops) யாவை?
32. செயற்கூறு பணிமிகுப்பிற்கான விதிமுறைகள் யாவை?
33. பின்வரும் என் தொடரை அச்சிடுவதற்கான நிரல்களை எழுதுக.
1 4 7 10 40

பகுதி - D

IV. அனைத்து வினாவுக்கும் விடையளி

5×5=25

34. அ) கணிப்பொறியின் பல்வேறு தலைமுறைகளை விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) ஒரு இயக்க அமைப்பின் முக்கிய நோக்கங்களை விளக்குக.

35. அ) விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பின் பலவகையான பதிப்புகளை விவரி.

(அல்லது)

ஆ) நுண்செயலியின் பண்புகூறுகளை விளக்குக.

36. அ) While மடக்கை பொறுத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) ஏதேனும் மடக்கீனை பயன்படுத்தி 10 முதல் 1 வரையுள்ள எண்களை வெளியிட நிரல் எழுதுக.

37. அ) மாறியின் வரையெல்லை விதிமுறைகளை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) இரு பரிமாண அணியை செயற்கூற்றிற்கு அனுப்பும் முறையை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

38. அ) ஆக்கி - அழிப்பி வேறுபாடு தருக.

(அல்லது)

ஆ) மரபுரிமத்தின் பல்வேறு வகைகளை விவரி.

----- x -----

D. KARTHIC M.SC.,B.ED.