



# Silent Bells



ഫസ്റ്റ്ബെൽ - അനുബന്ധ പഠനസഹായകസാമഗ്രി

Lesson : പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ്



Class: 10

Subject: ICT

Date: 25-09-2020

Worksheet No: 11

1) ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ള ഓരോ പൈത്തൺ നിർദ്ദേശത്തിന്റെയും ഉപയോഗം എഴുതി പട്ടിക പൂർത്തിയാക്കുക

ക്രമ നമ്പർ	നിർദ്ദേശം	ഉപയോഗം
1	clear()	ഗ്രാഫിക് സ്ക്രീനിലെ വരകളും എഴുത്തുകളും പൂർണ്ണമായും ഇല്ലാതാക്കാൻ
2	penup()	
3	pendown()	
4	pensize()	
5	dot()	
6	circle(30)	

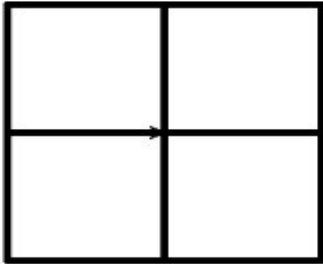
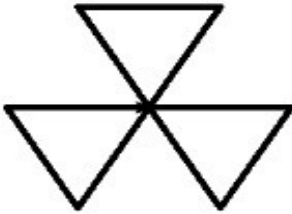
2) ഒരു ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് വീണ്ടും ആവർത്തന നിർദ്ദേശങ്ങൾ നൽകുന്നതാണ് (loop, nested loop, range, import)

3)

```

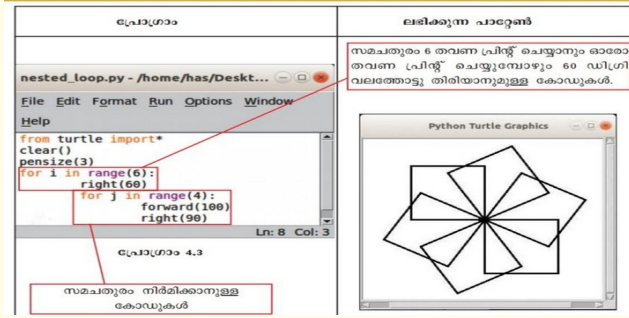
from turtle import *
pensize(5)
for i in range(4):
    for i in range(4):
        forward(100)
        right(90)
        right(90)
                    
```

വലതുവശത്തെ പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കാൻ മുകളിലെ പ്രോഗ്രാമിൽ എന്ത് മാറ്റം വരുത്തണം

**നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്**

ഒരു പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ചില നിർദ്ദേശങ്ങൾ ആവർത്തിച്ച് എക്സിക്യൂട്ട് ചെയ്യേണ്ടിവരും. ഇത്തരം അവസരങ്ങളിൽ നാം ആവർത്തന നിർദ്ദേശങ്ങൾ അഥവാ ലൂപ്പ് സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റുകൾ ഉപയോഗിക്കാറുണ്ട്. എന്നാൽ മറ്റു ചില സന്ദർഭങ്ങളിൽ ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് വീണ്ടും ആവർത്തന നിർദ്ദേശങ്ങൾ നൽകേണ്ടിവരും. ഇതിനെയാണ് നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പുകൾ എന്നു പറയുന്നത്.



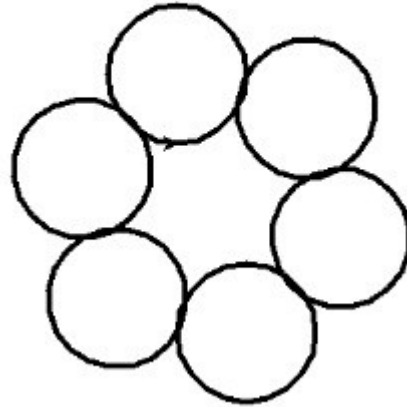
സമാന്തര 6 തവണ പ്രിന്റ് ചെയ്യാനും ഓരോ തവണ പ്രിന്റ് ചെയ്യുമ്പോഴും 60 ഡിഗ്രി വലുതാക്കി തിരിയുന്നതിനുള്ള കോഡുകൾ.

സമാന്തരം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള കോഡുകൾ

4)

വലതുവശത്തെ പാറ്റേൺ കിട്ടുന്നപ്രോഗ്രാം ആണ് ഇത്. ഇതിൽ a,b എന്നിവയുടെ വില കണ്ടെത്തുക.

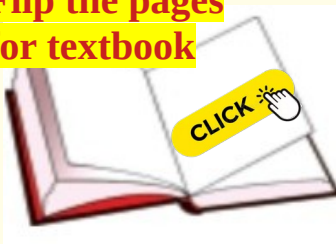
```
from turtle import*
pensize(4)
for i in range(a):
    circle(50)
    penup()
    forward(50)
    pendown()
    right(b)
```



5) സമഷഡ്ഭുജം വരയ്ക്കുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ കോഡ് ചുവടെ കൊടുക്കുന്നു. ഇതിലെ തെറ്റുകൾ തിരുത്തുക

```
from turtle import*
for i in range(4):
    forward(100)
    right(120)
```

Flip the pages for textbook



click or scan for class video11

