

[CLICK HERE TO VIEW I C T CLASS STD :10 CHAPTER :4](#)

ആപ്ലിക്കേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ

Application Software

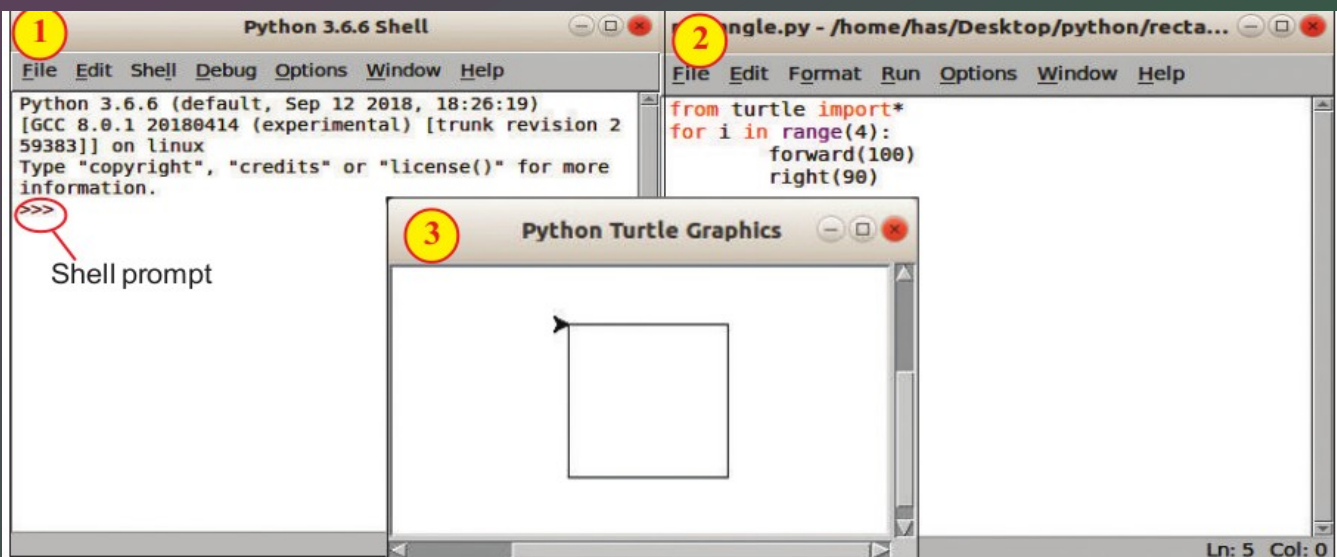
റൈറ്റർ writer	ഡോക്യുമെന്റുകൾ തയ്യാറാക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്നു for preparing documents
ജിയോജിബ്ര Geo Gebra	ജാമിതീയ രൂപങ്ങൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിന് for drawing geometric shapes
ജിമ്പ് Gimp	ചിത്ര രചനയ്ക്കും, ഫോട്ടോ എഡിറ്റിങ്ങിനും ഉപയോഗിക്കുന്നു for painting and editing images
പൈത്തൺ സി പ്ലസ് പ്ലസ് ജാവ Python, C+ + and Java	വിവിധ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിന് സഹായകരമായ കമ്പ്യൂട്ടർ ഭാഷകൾക്ക് ഉദാഹരണം examples of programming languages.

IDLE

കമ്പ്യൂട്ടർ പ്രോഗ്രാമുകൾ ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്റർ സഹായത്തോടെയാണ് സാധാരണയായി തയ്യാറാക്കാറുള്ളത്. ഇങ്ങനെ തയ്യാറാക്കുന്ന പ്രോഗ്രാമുകൾ ടെർമിനൽ ഉപയോഗിച്ച് പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനും കഴിയും. എന്നാൽ, ഒട്ടുമിക്ക പ്രോഗ്രാമിന് ഭാഷകളും ടൈപ്പ് ചെയ്യാനും അതോടൊപ്പംതന്നെ പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനും കഴിയുന്ന തരത്തിലുള്ള എഡിറ്ററുകളും ലഭ്യമാണ്. ഇവയെ Integrated Development Environment (IDE) എന്നു വിളിക്കുന്നു. പൈത്തൺ ഭാഷയിലുള്ള പ്രോഗ്രാമുകൾ ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന IDE യാണ് IDLE, Geany തുടങ്ങിയവ. നിങ്ങളുടെ കമ്പ്യൂട്ടറിലെ Programming മെനുവിൽ ഇവ രണ്ടും ലഭ്യമാണ്.

IDLE

Computer programs are usually prepared using text editors. The programs thus compiled can be run using terminals. But, editors which can write almost all programming languages and run them are also available. They are called Integrated Development Environments (IDEs). IDLE, Geany, etc. are IDEs used for typing and running the programs in Python Language. Both are available in the *Programming* menu of your computer.



ചിത്രം 4.1 IDLE പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ജാലകങ്ങൾ. (1) IDLE തുറക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ജാലകം (Python Shell). (2) പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കുന്നതിനുള്ള എഡിറ്റർ ജാലകം. (3) പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് ഗ്രാഫിക്സാണെങ്കിൽ പ്രത്യക്ഷപ്പെടുന്ന ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകം.

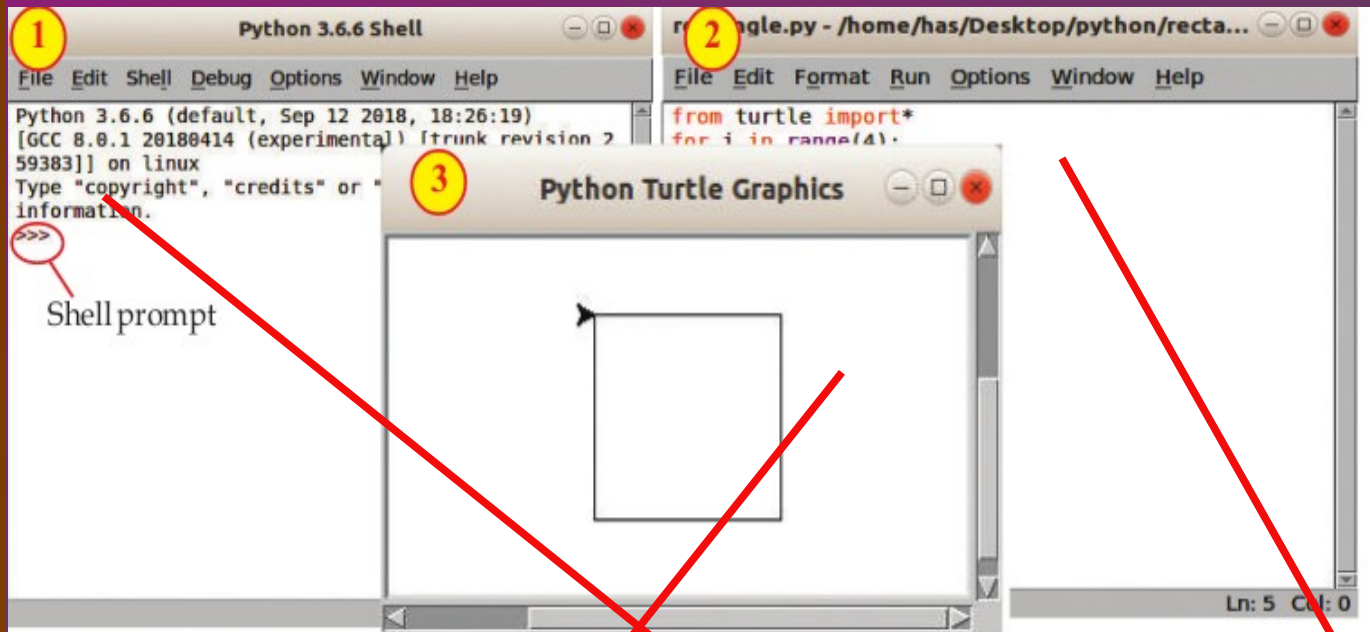


Fig. 4.1 Windows obtained when IDLE works (1) window obtained when IDLE opens (Python shell) (2) Editor window to prepare Python program (3) Turtle Graphics window that appears if the output of the program is graphics.

IDE - **I**ntegrated **D**evelopment **E**nvironment

IDLE - **I**ntegrated **D**evelopment **E**nvironment
(IDE for Python)

ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് (Turtle Graphics)

പൈത്തൺഭാഷ ഉപയോഗിച്ച് ജ്യാമിതീയരൂപങ്ങൾ നിർമ്മിക്കുന്നതിന് ചില അനുബന്ധ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളുടെ സഹായം ആവശ്യമുണ്ട്. ഇത്തരത്തിലുള്ള ഒരനുബന്ധ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് Turtle. പ്രോഗ്രാമിന്റെ തുടക്കത്തിൽ 'from turtle import*' എന്നു ചേർത്താൽ പൈത്തണിൽ ഗ്രാഫിക് നിർദ്ദേശങ്ങൾ പ്രവർത്തിക്കും.

Turtle Graphics

Some additional software are needed to create geometric shapes using Python. Turtle is one such software. Graphic commands will work in python if you add *from turtle import** at the beginning of the program.

പൈത്തൺ ഷെൽ ജാലകം Python shell window

File Edit Shell Debug Options Window Help

Python 3.6.7 (default, Oct 22 2018, 11:32:17)

[GCC 8.2.0] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> a=10

>>> b=20

>>> c=a+b

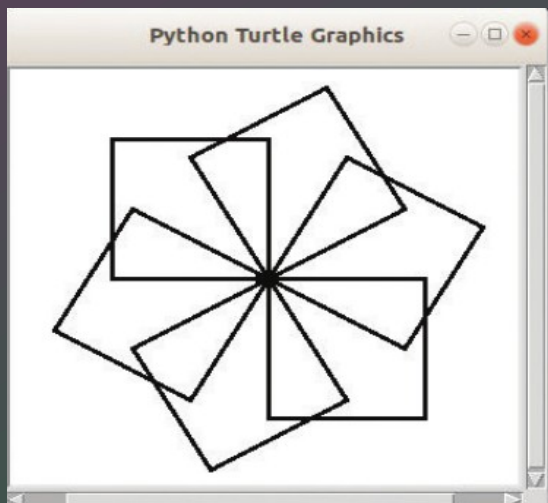
>>> print(c)

30

>>> |

പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകൾ IDLE ൽ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ അവയുടെ ഔട്ട്പുട്ട് പൈത്തൺ ഷെൽ ജാലകത്തിലാണ് ലഭിക്കുന്നത്

Normally when you run python Programs in IDLE, the output Will be seen in the python Shell window



പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് ഗ്രാഫിക്സ് ആണെങ്കിൽ അവ പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിലാണ് ലഭിക്കുക

if the output of program is graphical its appears in the Python Graphic window

```
from turtle import*  
for i in range(4):  
    forward(100)  
    right(90)
```

To import the program
പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുന്നതിന്
നാല് തവണ പ്രവർത്തിക്കുന്നു
(സമചതുരം)
get repeated four times and a
square is drawn.

വരച്ച ദിശയിൽ നിന്ന് 90 ഡിഗ്രി
വലത്തോട്ട് തിരിയുന്നതിന്
Instructs it to turn
to right by 90 degrees.

100 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വര ലഭിക്കുന്നതിന്
creates a line of length 100 units in the Python
Graphics window

input

```
from turtle import*  
for i in range(4):  
    forward(100)  
    right(90)
```

output

