Ch 4. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് – ഓൺലൈൻ ക്ലാസ് 12 (28. 09. 20)

1. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക് ജാലകത്തിൽ നിർമിക്കുന്ന രൂപങ്ങൾക്ക് നിറം നൽകാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന നിർദ്ദേശം

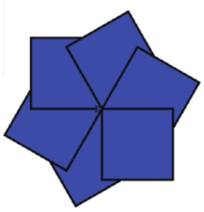
   color()

2. **വിവിധ നിറങ്ങളിലുള്ള ജ്യാമിതീയ രൂപങ്ങളും പാറ്റേണുകളും നിർമിക്കുന്ന വിധം**

   പാറ്റേൺ നീലനിറത്തിൽ പ്രിന്റ് ചെയ്യുന്ന വിധം

```
from turtle import*
clear()
pensize(3)
for i in range(6):
    right(60)
    color("blue")
    for j in range(4):
        forward(100)
        right(90)
```

3. **പാറ്റേണിനുള്ളിൽ നിറം നിറയ്ക്കുന്ന വിധം (കളർ ഫില്ലിങ്ങ്)**



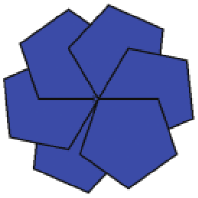
```
from turtle import*
clear()
pensize(3)
for i in range(6):
    right(60)
    color("black","blue")
    begin_fill()
    for j in range(4):
        forward(100)
        rt(90)
    end_fill()
```

color("black","blue"): പാറ്റേണിലെ കളങ്ങളിൽ നീലനിറം നിറയ്ക്കാനും ബോർഡർ കളർ കറുപ്പാക്കാനുമുള്ള നിർദേശം.

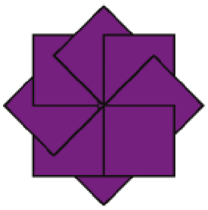
begin_fill(), end_fill() എന്നീ നിർദേശങ്ങൾ ഒരേ ടാബ് പൊസിഷനിലാണ് എഴുതേണ്ടത്.

4. color("A","B") എന്ന നിർദ്ദേശം നൽകിയാൽ A എന്ന നിറം ഉപയോഗിച്ച് പാറ്റേൺ വരയ്ക്കുകയും B എന്ന നിറം ഉപയോഗിച്ച് കളം നിറയ്ക്കുകയും ചെയ്യുന്നു

5. നൽകിയിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ വിവിധ നിറങ്ങളുപയോഗിച്ച് പാറ്റേണുകൾ നിർമിക്കുക

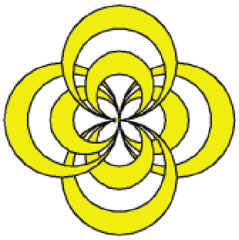


```
from turtle import*
clear()
pensize(3)
for i in range(6):
    right(60)
    color("black","blue")
    begin_fill()
    for j in range(5):
        forward(100)
        rt(72)
    end_fill()
```

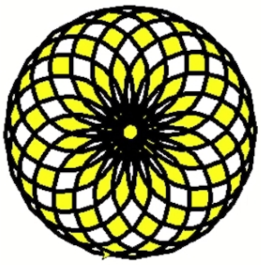


```
from turtle import*
clear()
pensize(3)
for i in range(6):
    right(60)
    color("black","purple")
    begin_fill()
    for j in range(4):
        forward(100)
        rt(90)
    end_fill()
```

6. **കൂടുതൽ കളർപാറ്റേണുകൾ**

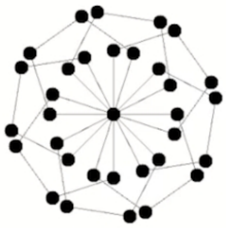


```
from turtle import*
pensize(3)
color("black","yellow")
for r in range(4):
   rt(90)
   begin_fill()
   for i in range(40,101,20):
      circle(i)
   end_fill()
```



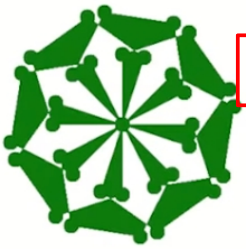
```
from turtle import*
pensize(5)
color("black","yellow")
begin_fill()
for i in range(20):
    circle(60)
    penup()
    forward(40)
    pendown()
    left(18)
end_fill()
```

7. താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന പാറ്റേണിന്റെ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി A, B, C, D എന്നീ പാറ്റേണുകൾ നിർമിക്കുക



```
from turtle import*
for j in range(8):
    right(45)
    for i in range(5):
        forward(90)
        dot(20)
        right(72)
```

വരുത്തിയ മാറ്റങ്ങൾ താഴെ പ്രോഗ്രാമുകളിൽ ചുവന്ന ചതുരത്തിനകത്ത് നല്കിയിരിക്കുന്നു



A

```
from turtle import*
color("green")
begin_fill()
for j in range(8):
    right(45)
    for i in range(5):
        forward(90)
        dot(20)
        right(72)
end_fill()
```

B

```
from turtle import*
color("green")
begin_fill()
for j in range(12):
    right(30)
    for i in range(5):
        forward(90)
        dot(20)
        right(72)
end_fill()
```


C

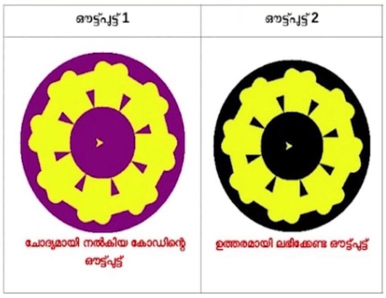
```
from turtle import*
color("yellow")
begin_fill()
for j in range(12):
    right(30)
    for i in range(5):
        forward(90)
        dot(20)
        right(72)
end_fill()
```

D

```
from turtle import*
dot(350,"black")
color("yellow")
begin_fill()
for j in range(12):
    right(30)
    for i in range(5):
        forward(90)
        dot(20)
        right(72)
end_fill()
```

8. ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അത് പ്രവർത്തിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നല്കിയിരിക്കുന്നു. രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കത്തക്കരീതിയിൽ ഈ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തുക

```
from turtle import*
color("yellow")
dot(250,"purple")
pensize(25)
for i in range(8):
    right(45)
    for i in range(3):
        forward(100)
        right(120)
dot(100,"purple")
```




```
from turtle import*
color("yellow")
dot(250,"black")
pensize(25)
for i in range(8):
    right(45)
    for i in range(3):
        forward(100)
        right(120)
dot(100,"black")
```

മാറ്റം വരുത്തിയ പ്രോഗ്രാം

അധിക വിവരം

പൈത്തൺ ഭാഷ ഉപയോഗപ്പെടുത്തിയിട്ടുള്ളത്.

ബ്ലെൻഡർ, ഓപ്പൺഷോട്ട് വീഡിയോ എഡിറ്റർ, ഇങ്ക്സ്കേപ് തുടങ്ങിയ കമ്പ്യൂട്ടർ സോഫ്റ്റ് വെയറുകളിലും

ഇൻസ്റ്റഗ്രാം, You tube, Yahoo തുടങ്ങിയവയിലും പൈത്തൺ ഭാഷ ഉപയോഗപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ട്.

ഈ ക്ലാസ് കാണാൻ ഇവിടെ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

OR
QR code സ്കാൻ ചെയ്യുക