

CLASS 10 ICT CHAPTER 4 PYTHON GRAPHICS

തീയറി ചോദ്യോത്തരങ്ങൾ ഭാഗം : 1

1.

```
from turtle import
for i in range(6):
    forward(100)
    left(60)
```

മുകളിൽ കൊടുത്ത പ്രോഗ്രാം റൺ ചെയ്യുവാൻ ഒരു സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റിനെ തെറ്റ് കാരണം `invalid syntax` എന്ന സന്ദേശമാണ് വന്നത്. ശരിയായ നിർദ്ദേശം എന്താണ്?

- A `from turtle import*` B `for i in range(6)`
C `forward(100):` D `left(60):`

Correct Answer: A `from turtle import*`

2. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമുകളുടെ ഔട്ട്പുട്ട് ലഭിക്കുന്നത് എവിടെ?

- A പൈത്തൺ ഷെല്ലിൽ B IDLE ജാലകത്തിൽ
C പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ D ബ്രൗസറിൽ

Correct Answer: C പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ

3. നീലനിറത്തിൽ സമചതുരം വരച്ച് ചുവന്ന നിറം നിറക്കുവാൻ സജ്ജ ഒരു പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കി. എന്നാൽ അതിൽ `color("red")` എന്നവരി തെറ്റാണെന്ന് അധ്യാപകൻ അവനോടു പറഞ്ഞു. എന്താണ് ശരിയായ നിർദ്ദേശം ?

A color("blue")

B color("red", "blue")

C color(red,blue)

D color("blue","red")

Correct Answer: D color("blue", "red")

4.

```

from turtle import*
forward(100)
left (120)
forward(100)

```

ഈ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചാൽ ലഭിക്കുന്ന രൂപം എന്താണ്?

A 60° അളവുള്ള കോൺ

B 100° അളവുള്ള കോൺ

C ത്രികോണം

D ചതുരം

Correct Answer: A 60° അളവുള്ള കോൺ

5. സമചതുരം നിർമ്മിക്കാനായി രാജി തയ്യാറാക്കിയ ഈ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചപ്പോൾ സമചതുരം ലഭിച്ചില്ല . പ്രോഗ്രാമിലെ ഏതു നിർദ്ദേശമാണ് രാജിക്ക് തെറ്റിയത്.?

```

from turtle import*
for i in range(4):
    forward(100)
    right (60)

```

A from turtle import*

B for i in range(4):

C forward(100) D right(60)

Correct Answer: D right(60)

6. താഴെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിങ്ങിൽ ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കുന്നതിന് നൽകേണ്ട നിർദ്ദേശം?

- A clear()
- B begin_fill()
- C from turtle import*
- D forward()

correct Answer: C from turtle import*

7. ഈ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടിൽ എത്ര വൃത്തങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കും?

```
from turtle import*  
for i in range(10,51,20):  
    circle(i)
```

- A. 20
- B. 10
- C. 4
- D. 3

Correct Answer: D. 3

8. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം ഉപയോഗിച്ച് പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ പാറ്റേണിലെ വരകൾക്ക് നീല നിറം ലഭിക്കാൻ ഏത് നിർദ്ദേശം നൽകണം?

- A color(blue)
- B color blue
- C color("blue")
- D color "blue"

Correct Answer: C color("blue")

9. അനു തയ്യാറാക്കിയ ഈ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചപ്പോൾ ലഭിച്ച ഔട്ട്പുട്ട് എന്തായിരിക്കും?.

```
from turtle import*  
for i in range(5):  
    forward(100)  
    right(72)
```

- A സമചതുരം
- B ത്രികോണം
- C സമപഞ്ചഭുജം
- D സമഷഡ്ഭുജം

Correct Answer: C സമപഞ്ചഭുജം

10. ഒരു സമഭുജ ത്രികോണം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത്. ചുവടെ തന്നിട്ടുള്ളതിൽ നിന്ന് ഏത് നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിച്ചാലാണ് ത്രികോണത്തിന്റെ വരകളുടെ വീതി നിർണ്ണയിക്കാൻ കഴിയുക?.

```
from turtle import*  
for j in range(3):  
    forward(100)  
    right(120)
```

- A pencolor()
- B pensize()
- C pen_thickness()
- D penline()

Correct Answer: B pensize()

11. ഈ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടായി ലഭിക്കുന്ന രൂപത്തിന് എത്രയൂനിറ്റ് നീളമുള്ള വശം ഉണ്ടായിരിക്കും?

- A 144 യൂനിറ്റ്
- B 100 യൂനിറ്റ്
- C 100 യൂനിറ്റ്
- D 6 യൂനിറ്റ്

Correct Answer: B 100 യൂനിറ്റ് നീളമുള്ള വശം ഉണ്ടായിരിക്കും

12.

```

from turtle import*
for i in range(6):
    forward(100)
    left(120)

```

മുകളിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാമിൽ നാലാമത്തെ വരിയിൽ എന്തു മാറ്റം വരുത്തിയാൽ സമഷഡ്ഭജം ലഭിക്കും?

- A right(90) B right(120)
- C left(60) D left(90)

Correct Answer: C left(60)

13. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിൽ ചുവന്ന നിറത്തിൽ രൂപം വരയ്ക്കുകയും , വരച്ചതിനുശേഷം നീല നിറം നിറയ്ക്കുകയും ചെയ്യാൻ താഴെ കൊടുത്ത ഏത് നിർദ്ദേശമാണ് സ്വീകരിക്കേണ്ടത്?

- A. pencolor("blue","red") B. pencolor("red","blue")
- C. color("red","blue") d. color("blue","red")

Correct Answer: c. color("red","blue")

14. ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിൽ ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് വീണ്ടും ആവർത്തിച്ചു വരേണ്ട നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഏതു പേരിലാണ് അറിയപ്പെടുന്നത്?

- A ലൂപ്പ് B വൈൽ ലൂപ്പ് C ഫോർ ലൂപ്പ് D നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്

Correct Answer: D നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്

15. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമുകളിൽ, രൂപങ്ങളിൽ നിറം നിറക്കുന്നതിനുവേണ്ടി ഉപയോഗിക്കുന്ന `begin_fill()` എന്ന നിർദ്ദേശത്തോട് ചേർന്നു നൽകേണ്ട നിർദ്ദേശം എന്ത്?

- A `pencolor()` B `end_fill()` C `stop_fill()` D `start_fill()`

Correct Answer: B `end_fill()`

16. ഈ പ്രോഗ്രാമിൽ `for k in range(4):` എന്ന നിർദ്ദേശം എന്തിനുള്ളതാണ്?

```
from turtle import *
for k in range(4):
    forward(100)
    right(90)
```

- A നാല് ചതുരങ്ങൾ വരക്കാൻ
B നാല് യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വര വരക്കാൻ
C നാല് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ
D നാല് വൃത്തങ്ങൾ വരക്കാൻ

Correct Answer: C നാല് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ

17. തന്നിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചാൽ ലഭിക്കുന്ന രൂപത്തിൽ എത്ര വൃത്തങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കും?

- A 50 B 6 C 60 D 10

Correct Answer: .B 6

18. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക് ജാലകത്തിൽ തെളിയുന്ന വരകൾക്ക് നീലനിറം നൽകാനുള്ള നിർദ്ദേശം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത്?

- A `clr("blue")` B `linecolor("blue")`

C `pencolour(blue)` D `pencolor("blue")`

Correct Answer: D `pencolor("blue")`

19. ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ ഭാഷ ?

A ജിയോജിബ്ര B സൺക്ലോക്ക്

C ഇക്സ്കേപ് D പൈത്തൺ

Correct Answer : D പൈത്തൺ

20. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിലെ വരകളും എഴുത്തുകളും പൂർണ്ണമായി ഇല്ലാതാക്കുവാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന നിർദ്ദേശം എന്ത് ?

A `clearscreen ()` B `clear()`

C `clrscr()` D `clearall ()`

Correct Answer: B `clear()`