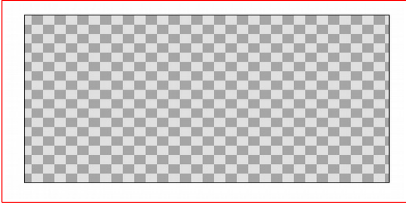


പത്താം ക്ലാസ് ഐ.സി.ടി

അധ്യായം 9: ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

ചോദ്യോത്തരങ്ങൾ

- 1) ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മാണത്തിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത്?
- a) **Tupi: Open 2D magic**
 - b) Anime studio
 - c) Sunlock
 - d) Inkscape
- 2) Synfig Studio യിലെ ടൂൾബോക്സിലുള്ള ഈ സൂചനാചിത്രം ഏത് ടൂളിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു ?
- a) Layers Panel
 - b) Time Track Panel
 - c) Parameters Panel
 - d) Canvas**
- 
- 3) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ തനതു ഫയൽഫോർമാറ്റ് ഏത്?
- a) svg
 - b) flv
 - c) sifz**
 - d) xcf
- 4) Inkscape ൽ തയ്യാറാക്കിയ svg ചിത്രം Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏത് സങ്കേതം ഉപയോഗിക്കാം?
- a) ഇൻസേർട്ട്
 - b) ഓപ്പൺ
 - c) ഇംപോർട്ട്**

d) റെൻഡർ

5) Synfig Studio യിൽ തയാറാക്കുന്ന ഒരു അനിമേഷനെ, flv ഫയലാക്കി മാറ്റാൻ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത് സങ്കേതമാണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്?

- a) Save
- b) Revert
- c) Import
- d) Render**

6) സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോയിൽ രണ്ട് നിറങ്ങൾ ലയിച്ചുള്ള പശ്ചാത്തലം നൽകാൻ ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ ടൂൾ ഏതാണ്.

- a) Gradient Tool**
- b) Fill Tool
- c) Scale Tool
- d) Rectangle Tool

7) Synfig Studio യിൽനിന്ന് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കുന്ന വീഡിയോ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത്?

- a) Gif
- b) png
- c) mpeg**
- d) xcf

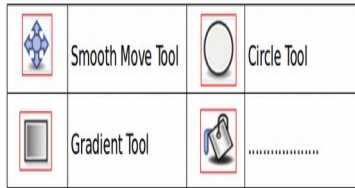
8) ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ ദ്വിമാന അനിമേഷൻ തയാറാക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത്?

- a) Adobe flash
- b) Synfig Studio**
- c) ToonBoom
- d) Blender

9) Synfig Studio യിലെ ചില ടൂളുകളും അവയുടെ വിവരണങ്ങളും ആണ് പട്ടികയിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത്. വിട്ടുപോയ ഭാഗം ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നതിൽ നിന്ന്

കണ്ടെത്തുക.

- a) **Fill Tool**
- b) Transform Tool
- c) Scale Tool
- d) Rotate Tool



10) png ഫോർമാറ്റിലുള്ള ചിത്രങ്ങൾSynfigStudio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏത് മാർഗം ഉപയോഗിക്കാം?

- a) File --> Open
- b) **File --> Import**
- c) Insert --> Image
- d) Insert --> bitmap

11) Synfig Studio ഉപയോഗിച്ച് പ്രഭാതസൂര്യന്റെ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുകയാണ് വരുന്നത്. സൂര്യൻ അതിന്റെ സഞ്ചാരത്തിനനുസരിച്ച് വ്യത്യസ്ത നിറം നൽകുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കേണ്ട ടൂൾ ഏതാണ്?

- a) **Gradient Tool**
- b) SmoothMove Tool
- c) Fill Tool
- d) Rectangle Tool

12) Synfig Studio യിൽ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ, ഒബ്ജക്ടുകളുടെ സ്ഥാനം ക്രമീകരിക്കുന്നതിൽ ശ്രദ്ധിക്കേണ്ട കാര്യം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏതാണ്?

- a) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും അവസാനിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും ഒബ്ജക്ട് Hide ചെയ്യുക.
- b) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഹൈയിമിൽ ഒബ്ജക്ട് Hide ചെയ്യുക.
- c) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും അവസാനിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും ഒബ്ജക്ടിന്റെ സ്ഥാനം വ്യത്യസ്തപ്പെടുത്തുക.
- d) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും അവസാനിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും ഒബ്ജക്ട് ഒരേ

സ്ഥാനത്ത് ക്രമീകരിക്കുക

- 13) Synfig Studio യിൽ പശ്ചാത്തലത്തിന് നൽകിയ ഗ്രേഡിയന്റ് നിറം എഡിറ്റ് ചെയ്യാൻ എവിടെയാണ് സൗകര്യമുള്ളത്?
- a) ലെയൗട് പാനൽ
 - b) ടൈംലൈൻ പാനൽ
 - c) പരാമീറ്റേഴ്സ് പാനൽ**
 - d) കാൻവാസ് പ്രോപർട്ടീസ്
- 14) Synfig Studio യിൽ Frames Per Second മാറ്റുന്നതിന് ഏത് ജാലകത്തിലാണ് സൗകര്യമുള്ളത്?
- a) ലെയൗട് പാനൽ
 - b) ടൈംലൈൻ പാനൽ
 - c) പരാമീറ്റേഴ്സ് പാനൽ
 - d) കാൻവാസ് പ്രോപർട്ടീസ്**
- 15) Synfig Studio യിൽ കീഫ്രെയിമുകൾ നിശ്ചയിച്ചാൽ അവയ്ക്കിടയിലെ ഫ്രെയിമുകളെ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ സ്വയം പൂർത്തിയാക്കുന്ന സങ്കേതത്തിന് പറയുന്ന പേരെന്ത് ?
- a) റെൻഡറിങ്
 - b) ട്വിന്റിങ്**
 - c) ഇൻസേർട്ടിങ്
 - d) എക്സ്‌പോർട്ടിങ്
- 16) Synfig Studio യിൽ തയാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Export ചെയ്യാവുന്ന ചലച്ചിത്ര ഫോർമാറ്റ് ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത് ?
- a) jpg
 - b) svg
 - c) png

d) flv

17) റോബർട്ട് ബി ക്വാറ്റ്ൽബാം നിർമ്മിച്ച ഒരു സ്വതന്ത്രസോഫ്റ്റ്‌വെയർ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ്?

- a) ക്യൂജിസ്
- b) സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോ**
- c) ഇങ്ക്സ്കേപ്പ്
- d) ജിയോജിബ്ര

18) ചലചിത്രങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു ചുരുക്കപ്പേരാണ് FPS. ഇത് എന്തിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു ?

- a) ഒരു മിനിറ്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന സീനുകളുടെ എണ്ണം.
- b) ഒരു സെക്കന്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന കഥാപാത്രങ്ങളുടെ എണ്ണം.
- c) ഒരു സെക്കന്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ഫ്രെയിമുകളുടെ എണ്ണം.**
- d) ഒരു മിനിറ്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ഫ്രെയിമുകളുടെ എണ്ണം.

19) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ആകാശത്തിലെ നക്ഷത്രങ്ങളെ വരയ്ക്കുകയാണ് രേഷ്മ. വരച്ച നക്ഷത്രങ്ങളെ ആകാശത്തിന്റെ വിവിധ ഭാഗങ്ങളിൽ വിന്യസിക്കുന്നതിനായി ഉപയോഗിക്കേണ്ട ടൂൾ ഏതാണ്?

- a) Gradient Tool
- b) Star Tool
- c) Transform Tool**
- d) Fill Tool

20) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത് ഇതിന്റെ ഉപയോഗമെന്ത്?

- a) ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കാൻ
- b) വൃത്താകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കാൻ



c) ഒബ്ജക്റ്റുകൾ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ

d) രണ്ടോ അതിലധികമോ വർണങ്ങൾ ലയിപ്പിക്കാൻ

21) Synfig Studio യിൽ ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിനേയും ചലനം അവസാനിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിനേയും പൊതുവായി പറയുന്ന പേരെന്ത് ?

a) Tween Frames

b) **Key Frames**

c) In between Frames

d) Frames Per Second

22) ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രസ്താവനകളിൽ നിന്നും Synfig Studio

സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെക്കുറിച്ചുള്ള ശരിയായത് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) ത്രിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് .

b) വിർച്വൽ ഗ്ലോബ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.

c) ഓഡിയോ റിക്കോർഡിങ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.

d) **ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് .**

23) സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോ പോലുള്ള സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മാണം എളുപ്പത്തിലാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന Tweening സങ്കേതം ഏത് ഗണിത സങ്കേതത്തിന്റെ സഹായത്താലാണ് സാധ്യമാകുന്നത്?

a) Squaring

• Interpolation

b) Maximizing

c) Factorization

24) Synfig Studio യിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ Animate Editing Mode

പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കേണ്ടതിന്റെ അനിവാര്യമായ ഘട്ടം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏതാണ്?

a) അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ

- b) കീബ്രെയിമുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തുമ്പോൾ
- c) കീബ്രെയിമുകളിൽ ഒബ്ജക്ടിന്റെ സ്ഥാനം വ്യത്യാസപ്പെടുത്തുമ്പോൾ**
- d) അനിമേഷൻ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ

25) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത് ഇതിന്റെ ഉപയോഗമെന്ത്?

- a) ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കാൻ
- b) വൃത്താകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കാൻ**
- c) ചതുരാകൃതിയിൽ ഒബ്ജക്റ്റുകൾ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ
- d) രണ്ടോ അതിലധികമോ വർണങ്ങൾ ലയിപ്പിക്കാൻ

SHORT ANSWER TYPE QUESTIONS

1) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ടൂൾ ബോക്സിലുള്ള രണ്ട് ടൂളുകൾ ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- a) **Star Tool**
- b) Transform Tool**
- c) Circle Tool
- d) Smooth Move Tool
- e) Gradient Tool

2) ചുവടെ നൽകിയതിൽ നിന്ന് സ്വതന്ത്ര ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- a) Toon Boon
- b) Anime studio
- c) Tupi: Open 2D Magic**
- d) Synfig Studio**
- e) Adobe Flash

3) Synfig Studio ടൂൾ ബോക്സിലുള്ള രണ്ട് ടൂളുകൾ ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- a) **Star Tool**
- b) Edit paths by nodes
- c) Draw bezier curves and straight lines

- d) **Gradient Tool**
- e) Draw calligraphic or strokes

4) അനിമേഷനുമായി ബന്ധമുള്ള ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) **Tupi: Open 2D Magic** ഒരു ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.

- b) തുടർച്ചയായും വേഗത്തിലും നിശ്ചലചിത്രങ്ങൾ ചലിപ്പിക്കുമ്പോഴാണ് അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നത്.
- c) Import ചെയ്ത നിശ്ചല ചിത്രങ്ങൾ കൊണ്ട് അനിമേഷൻ സാധിക്കില്ല.
- d) അനിമേഷൻ ചെയ്യുമ്പോൾ ചലനവേഗത നിയന്ത്രിക്കാൻ സംവിധാനമില്ല.
- e) FPS അനിമേഷൻ ചെയ്യുമ്പോൾ അപ്രസക്തമാണ്.

5) ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെക്കുറിച്ച് ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ കണ്ടെത്തുക.

- a) ഇത് ഒരു ഭൂവിവരവ്യവസ്ഥാ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.
- b) ഇത് ഒരു സ്വതന്ത്ര ത്രിമാനഅനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.
- c) ഇത് ഒരു സ്വതന്ത്ര ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.
- d) റോബർട്ട് ബി. ക്വാറ്റ്‌ൽബാം ആണ് ഇത് നിർമ്മിച്ചത്.
- e) ടിം ബേർണേഴ്സ് ലി ആണ് ഇത് നിർമ്മിച്ചത്.

6) നക്ഷത്രങ്ങളുടെ ചലനം തയ്യാറാക്കാൻ Synfig Studio ൽ വരച്ച ഒരു ചിത്രമാണ് മുകളിലുള്ളത്. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏതെല്ലാം ടൂളുകളാണ് ഇതിന് ഉപയോഗിച്ചിട്ടുണ്ടാവുക ?



- a) Circle Tool
- b) **Fill Tool**
- c) Text Tool
- d) **Star Tool**

e) Rectangle Tool

7) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെക്കുറിച്ച് ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ള പ്രസ്താവനകളിൽ നിന്ന് ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

a) **Synfig Studio** യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് ഫയലായി സേവ് ചെയ്യാം.

b) Synfig Studio യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് ചിത്ര ഫയലായി മാത്രമേ സേവ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കൂ.

c) **Synfig Studio** യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാം

d) Synfig Studio യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കില്ല.

e) Synfig Studio യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് gif ഫയലായി മാത്രമേ സേവ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കൂ.

8) Synfig Studio ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ രണ്ട് തരം ഫയലുകളാണ് birds.sifz, birds.flv എന്നിവ. ഇതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും കണ്ടെത്തുക

a) **Synfig Studio** സോഫ്റ്റ്‌വെയറുപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ പ്രൊജക്ട് ഫയലാണ് **birds.sifz**

b) pdf ആയി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് birds.sifz

c) വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് birds.sifz

d) വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് birds.flv

e) **Synfig Studio** സോഫ്റ്റ്‌വെയറുപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ പ്രൊജക്ട് ഫയലാണ് **birds.flv**

9) Synfig Studio ൽ ലെയറുകളെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്ന് ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) ലെയറുകൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നത് ടൈംലൈൻ പാനലിലാണ് .

b) പാനലിലുള്ള ലെയറുകളുടെ ക്രമം മാറ്റാൻ സാധിക്കില്ല .

c) പുതിയ ലെയറുകൾ നിർമ്മിക്കാൻ സാധിക്കില്ല .

d) പാനലിലുള്ള ലെയറുകളുടെ ക്രമം മാറ്റാൻ സാധിക്കും .

e) പാനലിലുള്ള ലെയറുകളെ ആവശ്യാനുസരണം ഗ്രൂപ്പ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കും .

10) Synfig Studio യിലെ Layer നെ സംബന്ധിച്ച ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.?

a) ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന എല്ലാ **Object** കളും വ്യത്യസ്ത ലെയറുകളിൽ ആയിരിക്കും.

b) ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന എല്ലാ **Object** കളും ഒരു ലെയറിൽ തന്നെ ആയിരിക്കും.

c) ഒരു **Object** നെ ഒഴിവാക്കുമ്പോൾ ആ ഒബ്ജക്ട് ഉൾപ്പെടുന്ന ലെയർ മാത്രം നഷ്ടപ്പെടുന്നു.

d) ഏതെങ്കിലും ഒരു **Object** നെ ഒഴിവാക്കുമ്പോൾ എല്ലാ ലെയറുകളും നഷ്ടപ്പെടുന്നു.

e) **Preview** കാണുമ്പോൾ ഒരു ലെയർ മാത്രമേ ദൃശ്യമാവൂ.