

Reg. No. :

FY-246

Name :

FIRST YEAR HIGHER SECONDARY EXAMINATION, SEPTEMBER 2021

Part – III

Time : 2 Hours

**COMPUTER APPLICATION
(COMMERCE)**

Cool-off time : 20 Minutes

Maximum : 60 Scores

General Instructions to Candidates :

- There is a ‘Cool-off time’ of 20 minutes in addition to the writing time.
- Use the ‘Cool-off time’ to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 20 മിനിറ്റ് ‘കൂൾ ഓഫ് ടൈം’ ഉണ്ടായിരിക്കും.
- ‘കൂൾ ഓഫ് ടൈം’ ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

1. **Answer any 3 questions from (a) to (e). Each carries 1 Score.** **(3 × 1 = 3)**
- (a) Processed data is known as _____.
 - (b) Write the full form of ASCII.
 - (c) _____ memory is a small and fast memory between the processor and RAM.
 - (d) Programs written in High Level Language is known as _____.
 - (e) Who proposed the idea of world wide web (www) ?

Answer any 11 questions from 2 to 21. Each carries 2 Scores. **(11 × 2 = 22)**

- 2. Define data.
- 3. Briefly explain Unicode.
- 4. Convert decimal to binary $(23)_{10}$.
- 5. Differentiate compiler and interpreter.
- 6. Write any two e-waste disposal methods.
- 7. Write an algorithm to find the sum of two numbers.
- 8. Draw any two flowchart symbols.
- 9. Define tokens.
- 10. Briefly explain logical operators.
- 11. Write a short note on expressions.
- 12. What is a variable ?
- 13. What are the two ways to write comments in C++ ?

1. (a) മുതൽ (e) വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 3 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. 1 സ്കോർ വീതം. (3 × 1 = 3)

- (a) പ്രൊസസ്സ് ചെയ്ത ഡാറ്റക്ക് പറയുന്ന പേരാണ് _____.
- (b) ASCII യുടെ പൂർണ്ണ രൂപം എഴുതുക.
- (c) Processor ന്റെയും RAM ന്റെയും ഇടയിൽ വെക്കാവുന്ന ചെറുതും വേഗതയേറിയതുമായ മെമ്മറി ആണ് _____.
- (d) High Level Language ൽ എഴുതുന്ന പ്രോഗ്രാമുകളെ _____ എന്ന് വിളിക്കുന്നു.
- (e) World Wide Web (www) എന്ന ആശയം മുന്നോട്ടുവെച്ചത് ആരാണ്?

2 മുതൽ 21 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 11 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. 2 സ്കോർ വീതം. (11 × 2 = 22)

- 2. ഡാറ്റ നിർവ്വചിക്കുക.
- 3. Unicode ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.
- 4. ഡെസിമലിൽ നിന്ന് ബൈനറിയിലേക്ക് മാറ്റുക $(23)_{10}$.
- 5. കമ്പയിലർ, ഇന്റർപ്രിറ്റർ ഇവ താരതമ്യം ചെയ്യുക.
- 6. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ഇ-വേസ്റ്റ് നിർമ്മാർജ്ജന രീതികൾ എഴുതുക.
- 7. രണ്ട് നമ്പറുകളുടെ തുക കാണുന്നതിനുള്ള അൽഗോരിതം എഴുതുക.
- 8. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ഫ്ലോ ചാർട്ട് ചിഹ്നങ്ങൾ വരയ്ക്കുക.
- 9. ടോക്കൺകൾ നിർവ്വചിക്കുക.
- 10. ലോജിക്കൽ ഓപ്പറേറ്ററുകളെ കുറിച്ച് ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.
- 11. Expressions നെ കുറിച്ച് ലഘൂകൂറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.
- 12. വേരിയബിൾ എന്താണ്?
- 13. C++ ൽ comments എഴുതുന്നതിനുള്ള രണ്ട് വഴികൾ ഏതൊക്കെയാണ്?

14. Name the two type conversion methods in C++.
15. Write two examples for entry controlled loop.
16. Control statements are classified into two. What are they ?
17. What are the elements of a loop ?
18. Differentiate LAN and WAN.
19. Write any two advantages of network.
20. Write any four classification of social media.
21. Define e-Governance.

Answer any 10 questions from 22 to 41. Each carries 3 Scores.

(10 × 3 = 30)

22. What are the stages of Data Processing ?
23. Explain the components of CPU (Central Processing Unit).
24. Compare freeware and shareware.
25. Write down the components of System Software.
26. Write any three advantages of flowcharts.
27. What is debugging ? Write any two types of errors in programming.
28. List any three literals.
29. Write down the rules forming identifiers.
30. List any three fundamental data types in C++.
31. Explain any three statements in C++.

14. C++ ലെ രണ്ട് തരത്തിലുള്ള ടൈപ്പ് കൺവേർഷൻ രീതി കളുടെ പേര് എഴുതുക.
15. Entry controlled ലൂപ്പിന് രണ്ട് ഉദാഹരണങ്ങൾ എഴുതുക.
16. കൺട്രോൾ സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റുകളെ രണ്ടായി തരംതിരിച്ചിരിക്കുന്നു. ഏതൊക്കെയാണ് അവ ?
17. ഒരു ലൂപ്പിലെ ഭാഗങ്ങൾ ഏതൊക്കെയാണ് ?
18. LAN, WAN ഇവ താരതമ്യം ചെയ്യുക.
19. നെറ്റ്‌വർക്കിന്റെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് മേൻമകൾ എഴുതുക.
20. സോഷ്യൽ മീഡിയയുടെ ഏതെങ്കിലും നാല് തരം തിരിവുകൾ എഴുതുക.
21. ഇ-ഗവേർണൻസ് നിർവ്വചിക്കുക.

22 മുതൽ 41 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 10 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. 3 സ്കോർ വീതം. (10 × 3 = 30)

22. ഡാറ്റ പ്രൊസസ്സിംഗിന്റെ ഘട്ടങ്ങൾ ഏതൊക്കെയാണ് ?
23. CPU (സെൻട്രൽ പ്രൊസസ്സിംഗ് യൂണിറ്റ്) ന്റെ ഭാഗങ്ങളെ കുറിച്ച് വിശദീകരിക്കുക.
24. പ്രിവെയറും ഷെയർ വെയറും താരതമ്യം ചെയ്യുക.
25. സിസ്റ്റം സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ ഭാഗങ്ങൾ എഴുതുക.
26. ഫ്ലോചാർട്ടിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് മേൻമകൾ എഴുതുക.
27. Debugging എന്താണ് ? പ്രോഗ്രാമിംഗിലെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് തരത്തിലുള്ള തെറ്റുകൾ എഴുതുക.
28. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ലിറ്ററലുകൾ എഴുതുക.
29. ഐഡന്റിഫയറുകൾ നിർമ്മിക്കുന്നതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട നിയമങ്ങൾ എഴുതുക.
30. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഫണ്ടമെന്റൽ ഡാറ്റ ടൈപ്പുകൾ എഴുതുക.
31. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റുകൾ വിശദീകരിക്കുക.

32. Describe the preprocessor directives.
33. Explain arithmetic assignment operators.
34. Compare switch and else-if ladder.
35. Write the syntax of For loop.
36. Define the following :
 - (i) switch
 - (ii) bridge
 - (iii) router
37. Briefly describe TCP/IP Protocol.
38. (a) Which protocol is used for e-mail transmission across internet ?
(b) Write any two benefits of using e-mail facility.
39. Explain Hacking.
40. Give three examples for e-learning tools.
41. Write any three benefits of e-governance.

Answer any 1 question from 42 to 44. Each carries 5 Scores.

(1 × 5 = 5)

42. Briefly explain any five input devices.
43. Briefly explain different phases in Programming.
44. (a) The way in which the nodes are physically interconnected to form a network is called a _____. **(1)**
(b) All nodes are connected using a cable that loops in a ring or circle. This topology is called _____. **(1)**
(c) Explain any three topologies. **(3)**

32. Pre-processor directives വിശദീകരിക്കുക.
33. അരിത്തമെറ്റിക്ക് അസൈൻമെന്റ് ഓപ്പറേറ്ററുകൾ വിവരിക്കുക.
34. Switch, else-if ladder ഇവ താരതമ്യം ചെയ്യുക.
35. For ലൂപ്പിന്റെ syntax എഴുതുക.
36. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവ നിർവ്വചിക്കുക.
 (i) switch
 (ii) bridge
 (iii) router
37. TCP/IP പ്രോട്ടോക്കോൾ ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.
38. (a) ഇന്റർനെറ്റിലൂടെയുള്ള ഇ-മെയിൽ ട്രാൻസ്മിഷൻ ഏത് പ്രോട്ടോക്കോൾ ആണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത്?
 (b) ഇ-മെയിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നത് കൊണ്ടുള്ള ഏതെങ്കിലും രണ്ട് നേട്ടങ്ങൾ എഴുതുക.
39. ഹാക്കിങ്ങ് വിവരിക്കുക.
40. ഇ-ലേർണിംഗ് ടൂൾസുകൾക്ക് മൂന്ന് ഉദാഹരണങ്ങൾ എഴുതുക.
41. ഇ-ഗവേർണൻസിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് മേന്മകൾ എഴുതുക.
- 42 മുതൽ 44 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഒരു എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. 5 സ്കോർ. (1 × 5 = 5)**
42. ഏതെങ്കിലും അഞ്ച് ഇൻപുട്ട് ഉപകരണങ്ങൾ ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.
43. പ്രോഗ്രാമിങ്ങിന്റെ വിവിധ ഘട്ടങ്ങൾ ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.
44. (a) നോഡുകൾ ഭൗതികമായി ബന്ധിപ്പിച്ചുകൊണ്ട് ഒരു നെറ്റ്‌വർക്ക് രൂപപ്പെടുത്തുന്നതിന് പറയുന്ന പേരാണ് _____. (1)
 (b) എല്ലാ നോഡുകളും ഒരു കേബിൾ വഴി വൃത്തകൃതിയിൽ അഥവാ വലയ രൂപത്തിൽ ബന്ധിപ്പിച്ചിരിക്കുന്നു. ഈ ടോപ്പോളജിക്ക് പറയുന്ന പേരാണ് _____. (1)
 (c) ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ടോപ്പോളജികളെ കുറിച്ച് വിവരിക്കുക. (3)

