

വിവരവിനിയ സാങ്കേതിക വിദ്യ

യൂണിറ്റ് നമ്പർ	യൂണിറ്റ്	മേഖലകൾ
1	ഡിസൈനിംഗിന്റെ ലോകത്തേക്ക്	തിയറിയും പ്രായോഗിക പ്രവർത്തനങ്ങളും (Theory & Practical)
2	പ്രസിദ്ധീകരണത്തിലേക്ക്	
4	പൈതൃക ഗ്രാഫിക്സ്	
9	ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ	
5	നെറ്റ്വർക്കിങ്	തിയറി (Theory)
10	കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പ്രവർത്തക സംവിധാനം	

CHAPTER 01 ഡിസൈനിങ്ങിന്റെ ലോകത്തേക്ക്

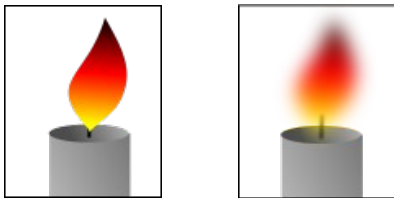
1) ഇക്സ്റ്റേപ്പിൽ തയ്യാറാക്കിയ പോസ്റ്ററിലേക്ക് ഒരുചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തണം. വലുതാക്കിയാൽ വ്യക്തത കുറയാത്ത ചിത്രം ആയിരിക്കണം. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നതിൽ എത് ചിത്രമാണ് അനുയോജ്യം?

- a) image.jpg b) image.svg c)image.png d) image.bmp

2) ഇക്സ്റ്റേപ്പ് ക്യാൻവാസിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ രണ്ട് ബ്ലോക്കുകളിൽ പിറകിലുള്ള ബ്ലോക്കിനെ മുൻപിൽ എത്തിക്കുന്നതിന് സഹായിക്കുന്ന സങ്കേതം ഏത്?

- A) Raise B) Below C) Up D) Down

3) ഇക്സ്റ്റേപ്പ് ക്യാൻവാസിൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയ ഒരു ബ്ലോക്കിന് നൽകിയിരിക്കുന്ന നിറത്തിന്റെ കടുപ്പത്തിന് വ്യത്യാസം വരുത്തണം. ഇതിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സങ്കേതം ഏത്?



- A Flat color B Opacity C Path D Offset

4) ഇക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ Fill and Stroke ജാലകത്തിലെ Stroke paint ടാബ് ഉപയോഗിച്ച് താഴെ പറയുന്നവയിൽ എത് പ്രവർത്തനമാണ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കുക?

- A ബ്ലോക്കിന് നിറം നൽകാം
- B ബ്ലോക്കിന്റെ നിറം ഒഴിവാക്കാം
- C ബ്ലോക്കിന്റെ പരിധിക്ക് നിറം നൽകാം
- D ബ്ലോക്കിന്റെ സ്റ്റൈൽ മാറ്റാം

5) താഴെ പറയുന്നവയിൽ വെക്ടർ ഇമേജ് ഫയൽ എതാണ് ?

- A. Circle.png B. Circle.jpg C. Circle.svg D. Circle.gif

6) ഇക്സ്റ്റേപ്പിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഒരു പോസ്റ്ററിലേക്ക് അനു image.png എന്ന ചിത്രത്തെ ഉൾപ്പെടുത്തി വലുതാക്കി. ആ ചിത്രത്തെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രസ്താവനകളിൽ ശരിയായത് ഏത്?

- A വലുപ്പം കൂടുന്തോറും വ്യക്തതക്ക് മാറ്റം വരുന്നില്ല.
- B വലുപ്പം കൂടുന്തോറും വ്യക്തത കുറയുന്നു.
- C വലുപ്പം കൂടുന്തോറും വ്യക്തത കൂടുന്നു.

D മുകളിൽ നൽകിയ മൂന്നു പ്രസ്താവനകളും തെറ്റാണ്.

7) ഇക്സ്ലൈപ്പിൽ ഒന്നിൽ കൂടുതൽ ചിത്രങ്ങളെ ചേർത്ത് ഒരു യൂണിറ്റാക്കി മാറ്റാൻ ചുവടെ നൽകിയതിൽ ഏതു സങ്കേതമാണ് അനുയോജ്യം?

- A Clip B Mask C Transform D Group

8) ഇക്സ്ലൈപ്പിൽ വരച്ച ചിത്രത്തെ ക്യാൻവാസ് സൈസിൽ തന്നെ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യുന്നതിന് എക്സ്‌പോർട്ട് ജാലകത്തിൽ സെലക്ട് ചെയ്യേണ്ട അനുയോജ്യമായ ഓപ്ഷൻ ഏത്?

- A Page B Drawing C Selection D Custom

10) ഇക്സ്ലൈപ്പിൽ തയ്യാറാക്കിയ ചിത്രത്തിൽ ഒരു ടെക്സ്റ്റ് കമാനാക്രതിയിൽ ഉൾപ്പെടുത്തണം. അതിനായി ടെക്സ്റ്റും അർദ്ധവൃത്താകൃതിയുള്ള ഒബ്ജക്ടും തയ്യാറാക്കി. ചുവടെ നൽകിയതിൽ ഏതു ഒപ്ഷനാണ് ഇതിനായി ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്?

- A Text → Text and Font.
- B **Text → Put on Path**
- C Text → Remove from Path
- D Text → Convert to Text.

10) ഇക്സ്ലൈപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ ടൂൾ ബോക്സിൽ കാണുന്ന ഒരു ടൂളാണ് ചിത്രത്തിൽ. ഇതിന്റെ ഉപയോഗമെന്ത് ?

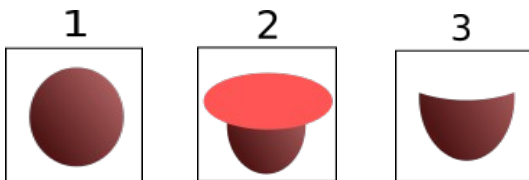


- A. ചതുരം വരക്കാൻ
- B. വൃത്തം വരക്കാൻ
- C. നോഡ് എഡിറ്റ് ചെയ്യാൻ
- D. അക്ഷരങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ

11) ഇക്സ്ലൈപ്പിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു വൃത്തത്തെ നിഴലും വെളിച്ചവും കാണിക്കുന്ന രീതിയിൽ നിറം നൽകി ഒരു ഗോളമാണെന്ന പ്രതീതി ജനിപ്പിക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന സങ്കേതം ഏത്?

- A. Blur B. Fill C. Opacity D. Gradient

12)



ഇക്സ്ലൈപ്പിൽ ഒരു ചായക്കപ്പ് വരക്കുന്നതിന്റെ 3 ഘട്ടങ്ങളാണ് മുകളിലുള്ളത്. ഇതിൽ മൂന്നാമത്തെ രൂപം നിർ

മിക്കാനായി രണ്ടാമത്തെ രൂപത്തിൽ ചെയ്ത പ്രവർത്തനമേത്?

- A. Object → Group
- B. Fill and Stroke → Opacity
- C. Path → Difference
- D. Edit → Duplicate

13) ഇക്സ്റ്റേപ്പിൽ വരച്ച രണ്ട് ചിത്രങ്ങളാണ് മുകളിലുള്ളത്. ഇതിൽ ആദ്യ ചിത്രത്തിന് മാറ്റം വരുത്തി രണ്ടാമത്തേതു പോലെയാക്കണം. ചുവടെ നൽകിയതിൽ ഏതു സങ്കേതമാണ് ഇതിന് അനുയോജ്യം?

- A. Object → Group
- B. Fill and Stroke → Blur
- C. Path → Difference
- D. Edit → Duplicate

14) ചിത്രഫയലുകളെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ശരിയായ പ്രസ്താവന ഏത്?

- A. svg ചിത്രങ്ങൾ വെക്ടർ ചിത്രങ്ങളാണ്.
- B. വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ സ്ക്രെയിൻ ചെയ്യുമ്പോൾ വ്യക്തത നഷ്ടപ്പെടുന്നു.
- C. ബിറ്റ് മാപ്പ് ചിത്രങ്ങളെ വെക്ടർ ചിത്രങ്ങൾ എന്നും പറയാം.
- D. svg ചിത്രങ്ങൾ റാസ്റ്റർ ചിത്രങ്ങളാണ്.

15) ഇക്സ്റ്റേപ്പ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ കളർ പാലറ്റ് ഉപയോഗിച്ച് ഒരു ഒബ്ജക്ടിന്റെ Stroke ന് നിറം നൽകാനായി മൗസ് ക്ലിക്ക് ചെയ്തപ്പോൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന കീ എന്താണ്?

- A. Shift
- B. Space
- C. Tab
- D. F1

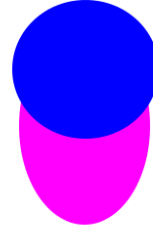
16) ചിത്രഫോർമാറ്റുകളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് SVG എന്നതിന്റെ പൂർണ്ണരൂപം എന്ത്?

- A. Stable Vector Graphics
- B. Scalable Virtual Graphics
- C. Steady Vector Graphics
- D. Scalable Vector Graphics

17) ചുവടെ ചേർത്തിരിക്കുന്നവയിൽനിന്നും വെക്ടർ ഇമേജ് എഡിറ്റിംഗ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ കണ്ടെത്തുക.

- A GIMP
- B Tux paint
- C Xpaint
- D Inkscape

18) ഒരു ചായക്കപ്പിന്റെ ചിത്രം വരക്കുവാനായി ഇങ്ക്സ്കേപ്പ് കാൻവാസിൽ ലംബമായ ഒരു ദീർഘവൃത്തവും അതിനു മുകളിൽ മറ്റൊരു വൃത്തവും വരച്ചു. ഇവയിൽ വൃത്തഭാഗത്തിനെ ഒഴിവാക്കി, ദീർഘവൃത്തത്തിനെ ഒരു കപ്പിന്റെ രൂപത്തിലാക്കണം. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏത് സങ്കേതത്തിലൂടെ ഇതു സാധ്യമാവും?



- A Path → Difference
- B Path → Union
- C Path → Raise
- D Path → Group

19) ഇങ്ക്സ്കേപ്പിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ചിത്രം png ഫോർമാറ്റിലേക്ക് സേവ് ചെയ്യുന്നതിനുള്ള പ്രവർത്തനക്രമം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- A. File → Save As
- B. File → Export PNG Image
- C. File → Import Clip Art
- D. File → Save a Copy

20) ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ സ്വതന്ത്ര വെക്ടർ ഇമേജ് എഡിറ്റിംഗ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത്?

- A. ലിബർഓഫീസ് ഡ്രോ
- B. അഡോബ് ഇല്ലസ്ട്രേറ്റർ
- C. കോറൽ ഡ്രോ
- D. ജിമ്പ്

QUESTIONS AND ANSWERS

1. ഒരു ടെക്സ്റ്റ് ഡോക്യുമെന്റിന്റെ പേജും ഉള്ളടക്കവും മനോഹരമായി ക്രമീകരിച്ച്, പ്രിന്റ് ചെയ്യുന്നതിനായി തയ്യാറാക്കുന്ന പ്രവർത്തനത്തെ പൊതുവെ എന്ത് പേരിലാണ് വിളിക്കുന്നത് ?

- ഡസ്കടോപ്പ് പബ്ലിഷിങ്
- കമ്പ്യൂട്ടർ പ്രിന്റിംഗ്
- ലേസർ പ്രിന്റിംഗ് ടെക്നോളജി
- മാർക്ക് അപ് സാങ്കേതിക വിദ്യ

2. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്റർ സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഒരു ഡോക്യുമെന്റിൽ ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുന്നതിനായി ചില പദങ്ങളെ ശീർഷകങ്ങളായി നിർവചിക്കണം. ഇതിനു ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സങ്കേതം ഏതാണ് ?

- **Style**
- Clone
- Filter
- Mail Merge

3. ഒരു ഡോക്യുമെന്റിലെ ചില ഭാഗങ്ങൾക്ക് നൽകിയിട്ടുള്ള ഫോർമാറ്റുകൾ അതേപടി മറ്റു സമാന ഭാഗങ്ങളിൽ പകർത്താൻ (ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ) ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സങ്കേതം താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതാണ് ?

- മെയിൽ മെർജ്
- ഡസ്കടോപ്പ് പബ്ലിഷിങ്
- ഇൻഡക്സ് ഫോർമാറ്റിംഗ്
- ക്ലോൺ ഫോർമാറ്റിംഗ്

4. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒന്നോ രണ്ടോ പേജുള്ള ഡോക്യുമെന്റിൽ ഒരു ശീർഷകത്തിന് നൽകിയ ഫോർമാറ്റുകൾ മറ്റ് ശീർഷകങ്ങൾക്ക് കൂടി നൽകാൻ ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്?

- Bullets and Numbering
- Indexes and Tables
- Print
- **Clone Formatting**

5. താഴെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ മെയിൽമെർജ് സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ചു ചെയ്യാൻ കഴിയുന്ന പ്രവർത്തനം ഏത്?

- ഡാറ്റാബേസിലുള്ള വിവരങ്ങൾ ടെക്സ്റ്റ് ഡോക്യുമെന്റിലേക്ക് ചേർക്കാൻ
- ടെക്സ്റ്റ് ഡോക്യുമെന്റിലെ വിവരങ്ങൾ ഡാറ്റാബേസിലേക്ക് ചേർക്കാൻ
- ഡാറ്റാബേസുകളിലെ വിവരങ്ങൾ പരസ്പരം മാറ്റാൻ
- റിപ്പോർട്ടിലേക്ക് ആവശ്യമായ വിവരങ്ങൾ ഡാറ്റാബേസിൽ തിരയാൻ

6. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ഡോക്യുമെന്റിൽ, നിറത്തിലും വലുപ്പത്തിലും രൂപത്തിലുമെല്ലാം ഐക്രൂപ്യമുള്ള തലക്കെട്ടുകളും ഉള്ളടക്കവുമുള്ള പേജുകൾ തയ്യാറാക്കുന്നതിന് താഴെ പറയുന്ന ഏതെല്ലാം സങ്കേതങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാം ?

- **Clone Formatting, Style**
- Index building, Desktop Publishing
- Clone Formatting, Mail Merge
- Mail Merge, Desktop Publishing

7. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ സൂജിനെക്കുറിച്ച് 50 പേജുള്ള ഒരു റിപ്പോർട്ട് തയ്യാറാക്കി. ഇതിലെ ശീർഷകങ്ങളെ ഒരേ രീതിയിൽ ഫോർമാറ്റ്

ചെയ്യാനും നൽകിയ ഫോർമാറ്റുകൾ വേഗത്തിൽ മെച്ചപ്പെടുത്തുവാനും സഹായിക്കുന്ന സങ്കേതം ഏതാണ്?

➤ **Clone Formatting**

- Paragraph
- Formatting Style
- Page Formatting

8. ഒരു പേജിന്റെ ഉള്ളടക്കത്തിലെ ഒരു പദം ശീർഷകമായി നിർവചിക്കാൻ ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ ലഭ്യമായിട്ടുള്ള ഏത് സ്റ്റൈൽ ഉപയോഗിക്കാം ?

➤ **Header 1**

- Caption 1
- Index 1
- Heading 1

9. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ചില പേജുകളിൽ ഉപയോഗിച്ചിരിക്കുന്ന സ്റ്റൈലുകളിൽ മാറ്റം വരുത്തണം.

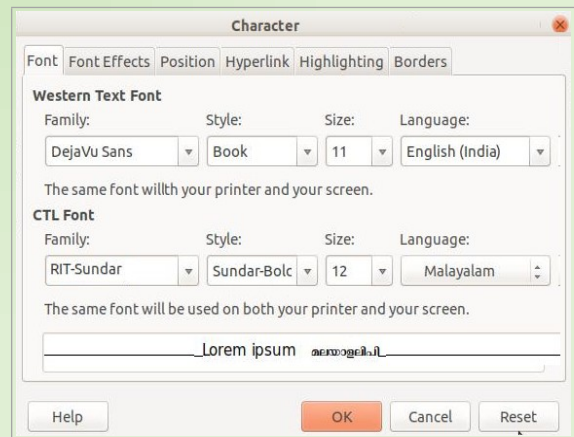
പേജിലെ ഉള്ളടക്കത്തിൽ മലയാളം

ഫോണ്ടുകളാണ്

ഉപയോഗിച്ചിരിക്കുന്നതെങ്കിൽ

ചിത്രത്തിൽ കാണിച്ചിരിക്കുന്ന ഏതു

ഭാഗത്താണ് മാറ്റം വരുത്തേണ്ടത് ?



➤ **Western Text Font**

- CTL Font
- Font Effects
- Lorem Ipsum

10. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ഡോക്യുമെന്റിലെ ശീർഷകങ്ങളുടേയും ഉപശീർഷകങ്ങളുടേയും ഏത് പ്രത്യേകത തിരിച്ചറിഞ്ഞാണ് കമ്പ്യൂട്ടർ അവയെ ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക (Index Table)യിൽ ഉൾപ്പെടുത്തുന്നത്?

- ശീർഷകങ്ങളുടേയും ഉപശീർഷകങ്ങളുടേയും നിറം (color)
- ശീർഷകങ്ങളുടേയും ഉപശീർഷകങ്ങളുടേയും വലുപ്പം (size)
- ശീർഷകങ്ങളുടേയും ഉപശീർഷകങ്ങളുടേയും സ്റ്റൈൽ (style)
- ശീർഷകങ്ങളുടേയും ഉപശീർഷകങ്ങളുടേയും ഇൻഡന്റ് (indent)

11. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ഡോക്യുമെന്റിലെ ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയിൽനിന്ന് അവയുമായി ബന്ധപ്പെട്ട പേജുകളിലേക്ക് പോകാൻ എന്താണ് ചെയ്യേണ്ടത്?

- **Ctrl** കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- Alt കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- Shift കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.
- Tab കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചുകൊണ്ട് ശീർഷകം ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക.

12. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ഡോക്യുമെന്റിൽ ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തിയശേഷം അത് പിഡിഎഫ് ആയി എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്തു. ഈ ഫയൽ തുറന്ന് ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയിൽ നിന്ന് ഒരു പ്രത്യേക ഉള്ളടക്കത്തിലേക്ക് പോകാൻ എന്താണ് ചെയ്യേണ്ടത്?

- ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയിലെ അതത് ലിങ്കിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി
- ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയിലെ ലിങ്കിൽ Alt കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചു ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി
- ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയിലെ ലിങ്കിൽ Ctrl കീ അമർത്തിപ്പിടിച്ചു ക്ലിക്ക് ചെയ്യാൽ മതി

➤ പിഡിഎഫ് ആയി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ ഉള്ളടക്ക പട്ടിക പ്രവർത്തിക്കാതാകുന്നു.

13. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയിട്ടുള്ള ഒരു ക്ഷണക്കത്തിലേക്ക്, സ്വീകർത്താക്കളുടെ പേരും വിലാസവുമടങ്ങിയ ഒരു പട്ടികയിലെ വിവരങ്ങൾ ഒന്നൊന്നായി ഉൾപ്പെടുത്താൻ പ്രയോജനപ്പെടുന്ന സങ്കേതം ഏതാണ്?

- Formatting
- Style
- **Mail Merge**
- Index

14. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ, വലിയ ഡോക്യുമെന്റുകളിൽ സ്റ്റൈലുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതുകൊണ്ട് ഉണ്ടായേക്കാവുന്ന ചില പ്രയോജനങ്ങൾ താഴെ ചേർക്കുന്നു. ഇവയിൽ **തെറ്റായത്** എത്?

- സ്റ്റൈലുകൾ ഒരിക്കൽ ഉപയോഗിച്ചു കഴിഞ്ഞാൽ പിന്നീടുള്ള മാറ്റങ്ങൾ അതതു സ്റ്റൈലിൽ വരുത്തിയാൽ മതി
- സ്റ്റൈലുകൾ ഉപയോഗിച്ചിട്ടുള്ള എല്ലായിടത്തും അതത് മാറ്റങ്ങൾ പ്രതിഫലിക്കും.
- വലിയ പുസ്തകങ്ങളോ ഡോക്യുമെന്റുകളോ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ഇത് ജോലി എളുപ്പമാക്കുന്നു.
- ഒരേ ഡോക്യുമെന്റിൽ തന്നെ വിവിധ ഭാഷകൾ കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നത് എളുപ്പമാക്കുന്നു.

15. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിലുള്ള ഒരു ടൂൾ ആണ് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നത്. ഇത് എന്ത് ആവശ്യത്തിനുള്ളതാണ്?



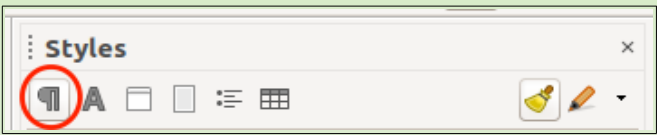
- Insert Chart
- Apply Style Box
- Add Decimal Place

➤ **Clone Formatting**

16. ഒരു സാംസ്കാരികോത്സവത്തിലേക്ക് പങ്കാളികളെ ക്ഷണിക്കുന്നതിനുള്ള ക്ഷണക്കത്തിന്റെ മാതൃക Invitation.odt എന്ന ഫയലായും, ക്ഷണിതാക്കളുടെ പേരും വിലാസവുമടങ്ങിയ പട്ടിക Address.ods എന്ന ഫയലായും തയ്യാറാക്കിയിട്ടുണ്ട്. പങ്കെടുക്കേണ്ടവരുടെ പേരും വിലാസവും മാതൃകയിലേക്ക് ഒന്നൊന്നായി ഉൾപ്പെടുത്തി വെച്ചേറെ ക്ഷണക്കത്തുകൾ തയ്യാറാക്കണം. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ ഇതിന് പ്രയോജനപ്പെടുന്ന സങ്കേതം ഏതാണ്?

- Clone Formatting
- Style
- **Mail Merge**
- Indexes and Tables

17. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിലെ വിവിധ സ്റ്റൈലുകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നതിനുള്ള Styles ജാലത്തിന്റെ ഒരു ഭാഗമാണ് ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നത് . ചുവന്ന വൃത്തത്തിൽ അടയാളപ്പെടുത്തിയ സ്റ്റൈൽ ഏത് ?



- Character Styles
- Frame Styles
- Page Styles
- **Paragraph Styles**

18. ഗീത, ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ പ്രോജക്ട് റിപ്പോർട്ടിന്റെ ശീർഷകങ്ങൾക്ക് നൽകാനായി ഒരു പുതിയ സ്റ്റൈൽ

നിർമ്മിക്കാനുദ്ദേശിക്കുന്നു. താഴെക്കാണുന്നതുപോലെ രണ്ട് സെറ്റ് ഫോർമാറ്റുകൾ ഇതിനായി തയ്യാറാക്കിയിട്ടുണ്ട്.

സെറ്റ് 1: അക്ഷര വലുപ്പം : 13, അക്ഷര ഫാമിലി : രചന, അക്ഷര നിറം : ചുവപ്പ്

സെറ്റ് 2: മാർജിനിൽ നിന്നുള്ള അകലം : 18, ടെക്സ്റ്റ് അലൈൻമെന്റ് : ഇടത്

ഒരു തലക്കെട്ടിനെ സംബന്ധിച്ച്, ഈ സെറ്റുകളിൽ ഏതുപയോഗിച്ചാണ് ഫോർമാറ്റ് ചെയ്യുവാൻ സാധിക്കുക?

- രണ്ടു സെറ്റുകളും ഉപയോഗിക്കാം
- ആദ്യ സെറ്റ് മാത്രമേ തലക്കെട്ടിന് യോജിക്കുകയുള്ളൂ
- രണ്ടാമത്തെ സെറ്റ് മാത്രമേ തലക്കെട്ടിന് യോജിക്കുകയുള്ളൂ
- രണ്ടു സെറ്റുകളും യോജിച്ചവയല്ല

19. ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ഡോക്യുമെന്റിലെ ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയെ സംബന്ധിക്കുന്ന ചില പ്രസ്താവനകൾ ചുവടെ ചേർക്കുന്നു.

പ്രസ്താവന 1: ഡോക്യുമെന്റിന്റെ വിവിധ ശീർഷകങ്ങളുൾപ്പെടുന്ന പേജുകളിലേക്ക് എളുപ്പത്തിൽ എത്താൻ സാധിക്കുന്നു.

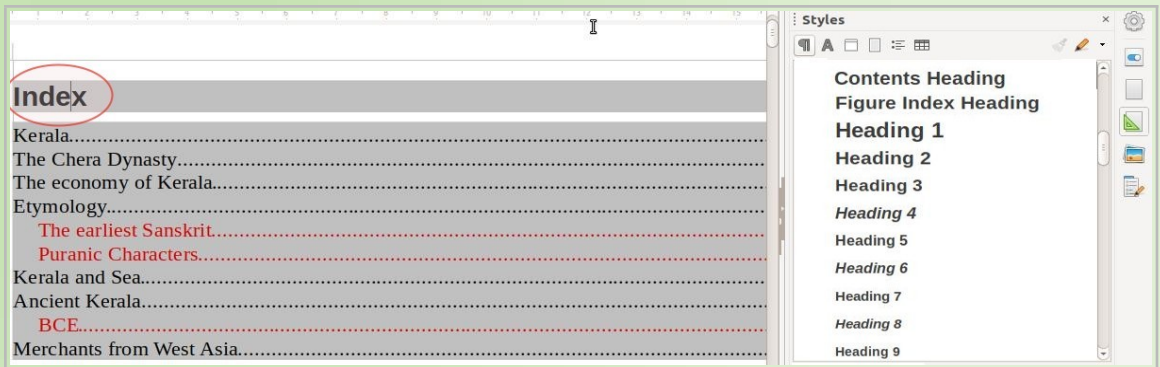
പ്രസ്താവന 2: ഡോക്യുമെന്റിലെ ഉള്ളടക്കത്തെ കുറിച്ചുള്ള പൊതുവായ ധാരണ എളുപ്പത്തിൽ ലഭിക്കുന്നു.

ഇവയിൽ ശരിയായത് ഏത്?

- രണ്ടും ശരിയാണ്.
- രണ്ടും തെറ്റാണ്.

- ഒന്നാമത്തെ പ്രസ്താവന ശരിയാണ്. രണ്ടാമത്തെ പ്രസ്താവന തെറ്റാണ്.
- ഒന്നാമത്തെ പ്രസ്താവന തെറ്റാണ്. രണ്ടാമത്തെ പ്രസ്താവന ശരിയാണ്.

20. കേരളത്തെക്കുറിച്ചുള്ള ഒരു ഡോക്യുമെന്റിന് തയ്യാറാക്കിയ ഉള്ളടക്കപ്പട്ടികയുടെ ഒരു ഭാഗമാണ് ചിത്രത്തിൽ കാണുന്നത്. ഇതിൽ തലക്കെട്ടിന് (Index) സാധാരണ ഗതിയിൽ എന്തു സ്റ്റൈലായിരിക്കും ഉണ്ടായിരിക്കുക ?



- **Contents Heading**
- Figure Index Heading
- Heading 1
- Header 1

CLASS 10 ICT CHAPTER 4 PYTHON GRAPHICS

തീയറി ചോദ്യോത്തരങ്ങൾ ഭാഗം : 1

1.

```
from turtle import
for i in range(6):
    forward(100)
    left(60)
```

മുകളിൽ കൊടുത്ത പ്രോഗ്രാം റൺ ചെയ്യുവാൻ ഒരു സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റിനെ തെറ്റ് കാരണം `invalid syntax` എന്ന സന്ദേശമാണ് വന്നത്. ശരിയായ നിർദ്ദേശം എന്താണ്?

- A `from turtle import*` B `for i in range(6)`
C `forward(100):` D `left(60):`

Correct Answer: A `from turtle import*`

2. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമുകളുടെ ഔട്ട്പുട്ട് ലഭിക്കുന്നത് എവിടെ?

- A പൈത്തൺ ഷെല്ലിൽ B IDLE ജാലകത്തിൽ
C പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ D ബ്രൗസറിൽ

Correct Answer: C പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ

3. നീലനിറത്തിൽ സമചതുരം വരച്ച് ചുവന്ന നിറം നിറക്കുവാൻ സജ്ജ ഒരു പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കി. എന്നാൽ അതിൽ `color("red")` എന്നവരി തെറ്റാണെന്ന് അധ്യാപകൻ അവനോടു പറഞ്ഞു. എന്താണ് ശരിയായ നിർദ്ദേശം ?

A color("blue")

B color("red", "blue")

C color(red,blue)

D color("blue","red")

Correct Answer: D color("blue", "red")

4.

```

from turtle import*
forward(100)
left (120)
forward(100)

```

ഈ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചാൽ ലഭിക്കുന്ന രൂപം എന്താണ്?

A 60° അളവുള്ള കോൺ

B 100° അളവുള്ള കോൺ

C ത്രികോണം

D ചതുരം

Correct Answer: A 60° അളവുള്ള കോൺ

5. സമചതുരം നിർമ്മിക്കാനായി രാജി തയ്യാറാക്കിയ ഈ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചപ്പോൾ സമചതുരം ലഭിച്ചില്ല . പ്രോഗ്രാമിലെ ഏതു നിർദ്ദേശമാണ് രാജിക്ക് തെറ്റിയത്.?

```

from turtle import*
for i in range(4):
    forward(100)
    right (60)

```

A from turtle import*

B for i in range(4):

C forward(100) D right(60)

Correct Answer: D right(60)

6. താഴെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിങ്ങിൽ ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കുന്നതിന് നൽകേണ്ട നിർദ്ദേശം?

- A clear()
- B begin_fill()
- C from turtle import*
- D forward()

correct Answer: C from turtle import*

7. ഈ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടിൽ എത്ര വൃത്തങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കും?

```
from turtle import*
for i in range(10,51,20):
    circle(i)
```

- A. 20
- B. 10
- C. 4
- D. 3

Correct Answer: D. 3

8. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം ഉപയോഗിച്ച് പാറ്റേൺ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ പാറ്റേണിലെ വരകൾക്ക് നീല നിറം ലഭിക്കാൻ ഏത് നിർദ്ദേശം നൽകണം?

- A color(blue)
- B color blue
- C color("blue")
- D color "blue"

Correct Answer: C color("blue")

9. അനു തയ്യാറാക്കിയ ഈ പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചപ്പോൾ ലഭിച്ച ഔട്ട്പുട്ട് എന്തായിരിക്കും?.

```
from turtle import*  
for i in range(5):  
    forward(100)  
    right(72)
```

- A സമചതുരം
- B ത്രികോണം
- C സമപഞ്ചഭുജം
- D സമഷഡ്ഭുജം

Correct Answer: C സമപഞ്ചഭുജം

10. ഒരു സമഭുജ ത്രികോണം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത്. ചുവടെ തന്നിട്ടുള്ളതിൽ നിന്ന് ഏത് നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിച്ചാലാണ് ത്രികോണത്തിന്റെ വരകളുടെ വീതി നിർണ്ണയിക്കാൻ കഴിയുക?.

```
from turtle import*  
for j in range(3):  
    forward(100)  
    right(120)
```

- A pencolor()
- B pensize()
- C pen_thickness()
- D penline()

Correct Answer: B pensize()

11. ഈ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഔട്ട്പുട്ടായി ലഭിക്കുന്ന രൂപത്തിന് എത്രയൂനിറ്റ് നീളമുള്ള വശം ഉണ്ടായിരിക്കും?

- A 144 യൂനിറ്റ്
- B 100 യൂനിറ്റ്
- C 100 യൂനിറ്റ്
- D 6 യൂനിറ്റ്

Correct Answer: B 100 യൂനിറ്റ് നീളമുള്ള വശം ഉണ്ടായിരിക്കും

12.

```

from turtle import*
for i in range(6):
    forward(100)
    left(120)

```

മുകളിൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാമിൽ നാലാമത്തെ വരിയിൽ എന്തു മാറ്റം വരുത്തിയാൽ സമഷഡ്ഭജം ലഭിക്കും?

- A right(90) B right(120)
- C left(60) D left(90)

Correct Answer: C left(60)

13. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിൽ ചുവന്ന നിറത്തിൽ രൂപം വരയ്ക്കുകയും , വരച്ചതിനുശേഷം നീല നിറം നിറയ്ക്കുകയും ചെയ്യാൻ താഴെ കൊടുത്ത ഏത് നിർദ്ദേശമാണ് സ്വീകരിക്കേണ്ടത്?

- A. pencolor("blue","red") B. pencolor("red","blue")
- C. color("red","blue") d. color("blue","red")

Correct Answer: c. color("red","blue")

14. ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിൽ ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് വീണ്ടും ആവർത്തിച്ചു വരേണ്ട നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഏതു പേരിലാണ് അറിയപ്പെടുന്നത്?

- A ലൂപ്പ് B വൈൽ ലൂപ്പ് C ഫോർ ലൂപ്പ് D നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്

Correct Answer: D നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്

15. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമുകളിൽ, രൂപങ്ങളിൽ നിറം നിറക്കുന്നതിനുവേണ്ടി ഉപയോഗിക്കുന്ന `begin_fill()` എന്ന നിർദ്ദേശത്തോട് ചേർന്നു നൽകേണ്ട നിർദ്ദേശം എന്ത്?

- A `pencolor()` B `end_fill()` C `stop_fill()` D `start_fill()`

Correct Answer: B `end_fill()`

16. ഈ പ്രോഗ്രാമിൽ `for k in range(4):` എന്ന നിർദ്ദേശം എന്തിനുള്ളതാണ്?

```
from turtle import *
for k in range(4):
    forward(100)
    right(90)
```

- A നാല് ചതുരങ്ങൾ വരക്കാൻ
B നാല് യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വര വരക്കാൻ
C നാല് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ
D നാല് വൃത്തങ്ങൾ വരക്കാൻ

Correct Answer: C നാല് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ

17. തന്നിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിച്ചാൽ ലഭിക്കുന്ന രൂപത്തിൽ എത്ര വൃത്തങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കും?

- A 50 B 6 C 60 D 10

Correct Answer: .B 6

18. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിൽ തെളിയുന്ന വരകൾക്ക് നീലനിറം നൽകാനുള്ള നിർദ്ദേശം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത്?

- A `clr("blue")` B `linecolor("blue")`

C `pencolour(blue)` D `pencolor("blue")`

Correct Answer: D `pencolor("blue")`

19. ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ ഭാഷ ?

A ജിയോജിബ്ര B സൺക്ലോക്ക്

C ഇക്സ്കേപ് D പൈത്തൺ

Correct Answer : D പൈത്തൺ

20. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകത്തിലെ വരകളും എഴുത്തുകളും പൂർണ്ണമായി ഇല്ലാതാക്കുവാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന നിർദ്ദേശം എന്ത് ?

A `clearscreen ()` B `clear()`

C `clrscr()` D `clearall ()`

Correct Answer: B `clear()`

STANDARD X – ICT – UNIT 5: നെറ്റ്‌വർക്കിങ്ങ് - ചോദ്യോത്തരങ്ങൾ

1. ലാബിലെ ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിൽ സേവ് ചെയ്തിട്ടുള്ള ഫയലിനെ അതേ ലാബിലെ മറ്റൊരു കമ്പ്യൂട്ടറുമായി പങ്കുവെക്കുവാൻ താഴെ കൊടുത്തവയിൽ ഏത് സൗകര്യമാണ് പ്രയോജനപ്പെടുത്തുക?

- നെറ്റ്‌വർക്കിങ്ങ്
- ഡാറ്റാബേസ്
- പ്രിന്റർ
- DBMS

2. ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ നെറ്റ്‌വർക്ക് ഹബ്ബിന് പകരമായി ഉപയോഗിക്കാവുന്ന ഉപകരണം ഏത്?

- കേബിൾ
- കണക്ടർ
- സ്വിച്ച്
- പ്രിന്റർ

3. കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ നെറ്റ്‌വർക്ക് ചെയ്യാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന UTP കേബിളിൽ എത്ര ജോഡി വയറുകളുണ്ട്?

- 4
- 12
- 8
- 10

4. കമ്പ്യൂട്ടറിൽ വിവരങ്ങൾ പ്രൊസസ്സ് ചെയ്യുന്നതും സൂക്ഷിക്കുന്നതും ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഏത് രൂപത്തിലാണ്?

- ഡിജിറ്റൽ
- അനലോഗ്
- ഇൻഫ്രാറെഡ് തരംഗം
- RF തരംഗം

5. ടെലിഫോൺ ശൃംഖലയെ മോഡവുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്നതിനായി കേബിളിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന കണക്ടറിന്റെ പേരെന്താണ് ?

- സിച്ച്
- RJ 45
- **RJ 11**
- ഹബ്ബ്

6. ഒരു നെറ്റ്വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ തമ്മിലുള്ള വിവര കൈമാറ്റം നിയന്ത്രിക്കുന്നതിനുള്ള ഉപകരണം ചുവടെ നൽകിയതിൽ നിന്നും കണ്ടെത്തുക.

- പ്രിന്റർ
- സ്കാനർ
- **ഹബ്ബ് / സിച്ച്**
- വെബ് കാമറ

7. നെറ്റ്വർക്കിലുൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകൾക്ക് ഐ . പി. അഡ്രസ്സ് നൽകുന്നത് താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഏത് പ്രോട്ടോക്കോൾ അനുസരിച്ചാണ് ?

- **TCP/IP**
- POP
- SMB
- SSH

8. ഡിജിറ്റൽ സിഗ്നലുകളെ അനലോഗായും തിരിച്ചും മാറ്റുവാൻ കഴിവുള്ള ഉപകരണം ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ നിന്ന് കണ്ടെത്തുക.

- **മോഡം**
- RJ 45
- RJ 11
- ഹബ്ബ്

9. ടെലിഫോൺ ശൃംഖലയിലൂടെ ഇന്റർനെറ്റ് സൗകര്യം ലഭ്യമാകുന്നതിന് അത്യാവശ്യമായ ഉപകരണം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്നും കണ്ടെത്തുക.

- പ്രിൻ്റർ
- മോഡം
- സ്കാനർ
- വെബ് ക്യാമറ

10. നെറ്റ് വർക്കിലുൾപ്പെട്ടിരിക്കുന്ന ഉപകരണങ്ങളുടെ നാമകരണത്തിലും വിവരങ്ങൾ വിനിമയം ചെയ്യുന്നതിനും മറ്റും പാലിക്കേണ്ട പൊതു നിയമങ്ങൾ ഏതുപേരിലറിയപ്പെടുന്നു?

- നെറ്റ് മാസ്ക്
- ഐ. പി. അഡ്രസ്സ്
- ഷെയറിംഗ്
- നെറ്റ് വർക്ക് പ്രോട്ടോക്കോളുകൾ

11. ഒരു കെട്ടിടത്തിനുള്ളിലെയോ ഒരു മുറിക്കുള്ളിലെയോ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ പരസ്പരം ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന സംവിധാനം ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് ?

- WAN
- LAN
- PAN
- MAN

12 .തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ IPv4 പ്രോട്ടോക്കോൾ പ്രകാരമുള്ള ഐ. പി. അഡ്രസ്സുകവാൻ സാധ്യതയില്ലാത്തത് ഏത് ?

- 192.168.200.10
- 192.192.192.192
- **192.168.256.10**
- 192.168.222.10

13. വയർലെസ്സ് നെറ്റ് വർക്കുകളിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ പരസ്പരം ബന്ധിപ്പിക്കുന്നത് ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ള ഏത് ഉപകരണം / സങ്കേതം ആണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത് ?

- UTP കേബിൾ

➤ **ആർ.എഫ് തരംഗങ്ങൾ**

➤ ഹബ്

➤ സ്വിച്ച്

14. താഴെ കൊടുത്തവയിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ നെറ്റ്‌വർക്ക് ചെയ്യുന്നതിന് ആവശ്യമില്ലാത്ത ഉപകരണം ഏതാണ് ?

➤ പരസ്പരം ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന UTP കേബിൾ

➤ **ഡിജിറ്റൽ സിഗ്നലിനെ അനലോഗായും തിരിച്ചും മാറ്റാൻ കഴിവുള്ള ഉപകരണം**

➤ വിവരകൈമാറ്റം നിയന്ത്രിക്കുന്ന ഉപകരണം

➤ UTP കേബിളിനെ കമ്പ്യൂട്ടറുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന കണക്ടർ

15. വിവരങ്ങൾ പരസ്പരം കൈമാറാത്ത വിധത്തിൽ കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന സംവിധാനത്തിന്റെ പേരെന്ത് ?

➤ **കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ്‌വർക്കിങ്**

➤ ബ്ലോഗ്

➤ ഫയൽസിസ്റ്റം

➤ ഓപ്പറേറ്റിങ് സിസ്റ്റം

16. തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ IPv4 പ്രോട്ടോക്കോൾ പ്രകാരമുള്ള ഐ. പി. അഡ്രസ്സുകവാൻ സാധ്യതയുള്ളത് ഏത് ?

➤ 192.168.200.256

➤ 92.168.256.10

➤ 192.168.256.200

➤ **192.168.222.10**

17. കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ നെറ്റ്‌വർക്ക് ചെയ്യുന്നതിന്റെ ഭാഗമായി UTP കേബിളുകൾ ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഏത് കണക്ടർ ഉപയോഗിച്ചാണ് കമ്പ്യൂട്ടറുകളുമായി ബന്ധിപ്പിക്കാറുള്ളത് ?

- RJ 11
- ഹബ്ബ്
- സ്വിച്ച്

➤ **RJ 45**

➤ 18. ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഏത് ഉപകരണത്തെ മോഡവുമായി ബന്ധിപ്പിക്കുന്നതിനാണ് സാധാരണയായി RJ 11 കണക്ടർ ഉപയോഗിക്കുന്നത്?

- പ്രിന്റർ
- സ്വിച്ച്
- കമ്പ്യൂട്ടർ

➤ **ടെലിഫോൺ**

19. കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ നെറ്റ്‌വർക്കിലേക്ക് പ്രവേശിക്കുമ്പോൾ സ്വമേധയാ (Automatic)

ഐ.പി വിലാസം ലഭ്യമാകുന്ന സങ്കേതം ഏത്?

- SSH
- SMB
- **DHCP**
- POP

20. ഒരു രാജ്യം മുഴുവൻ വ്യാപിച്ചുകിടക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ പരസ്പരം ബന്ധിപ്പിക്കുന്ന

നെറ്റ്‌വർക്കിന് പറയുന്ന പേരെന്താണ്?

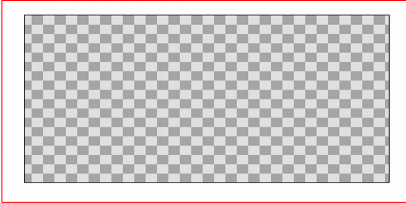
- **WAN**
- LAN
- MAN
- RAM

പത്താം ക്ലാസ് ഐ.സി.ടി

അധ്യായം 9: ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

ചോദ്യോത്തരങ്ങൾ

- 1) ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മാണത്തിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത്?
 - a) **Tupi: Open 2D magic**
 - b) Anime studio
 - c) Sunlock
 - d) Inkscape

 - 2) Synfig Studio യിലെ ടൂൾബോക്സിലുള്ള ഈ സൂചനാചിത്രം ഏത് ടൂളിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു ?
 - a) Layers Panel
 - b) Time Track Panel
 - c) Parameters Panel
 - d) Canvas**
- 
- 3) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ തനതു ഫയൽഫോർമാറ്റ് ഏത്?
 - a) svg
 - b) flv
 - c) sifz**
 - d) xcf

 - 4) Inkscape ൽ തയാറാക്കിയ svg ചിത്രം Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏത് സങ്കേതം ഉപയോഗിക്കാം?
 - a) ഇൻസേർട്ട്
 - b) ഓപ്പൺ
 - c) ഇംപോർട്ട്**

d) റെൻഡർ

5) Synfig Studio യിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഒരു അനിമേഷനെ, flv ഫയലാക്കി മാറ്റാൻ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത് സങ്കേതമാണ് ഉപയോഗിക്കേണ്ടത്?

- a) Save
- b) Revert
- c) Import
- d) Render**

6) സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോയിൽ രണ്ട് നിറങ്ങൾ ലയിച്ചുള്ള പശ്ചാത്തലം നൽകാൻ ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായ ടൂൾ ഏതാണ്.

- a) Gradient Tool**
- b) Fill Tool
- c) Scale Tool
- d) Rectangle Tool

7) Synfig Studio യിൽനിന്ന് എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കുന്ന വീഡിയോ ഫയൽ ഫോർമാറ്റ് ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത്?

- a) Gif
- b) png
- c) mpeg**
- d) xcf

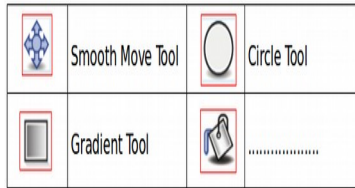
8) ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ ദ്വിമാന അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത്?

- a) Adobe flash
- b) Synfig Studio**
- c) ToonBoom
- d) Blender

9) Synfig Studio യിലെ ചില ടൂളുകളും അവയുടെ വിവരണങ്ങളും ആണ് പട്ടികയിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നത്. വിട്ടുപോയ ഭാഗം ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നതിൽ നിന്ന്

കണ്ടെത്തുക.

- a) **Fill Tool**
- b) Transform Tool
- c) Scale Tool
- d) Rotate Tool



10) png ഫോർമാറ്റിലുള്ള ചിത്രങ്ങൾSynfigStudio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്താൻ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏത് മാർഗം ഉപയോഗിക്കാം?

- a) File --> Open
- b) **File --> Import**
- c) Insert --> Image
- d) Insert --> bitmap

11) Synfig Studio ഉപയോഗിച്ച് പ്രഭാതസൂര്യന്റെ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുകയാണ് വരുന്നത്. സൂര്യൻ അതിന്റെ സഞ്ചാരത്തിനനുസരിച്ച് വ്യത്യസ്ത നിറം നൽകുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കേണ്ട ടൂൾ ഏതാണ്?

- a) **Gradient Tool**
- b) SmoothMove Tool
- c) Fill Tool
- d) Rectangle Tool

12) Synfig Studio യിൽ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ, ഒബ്ജക്ടുകളുടെ സ്ഥാനം ക്രമീകരിക്കുന്നതിൽ ശ്രദ്ധിക്കേണ്ട കാര്യം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏതാണ്?

- a) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും അവസാനിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും ഒബ്ജക്ട് Hide ചെയ്യുക.
- b) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഹൈയിമിൽ ഒബ്ജക്ട് Hide ചെയ്യുക.
- c) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും അവസാനിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും ഒബ്ജക്ടിന്റെ സ്ഥാനം വ്യത്യസ്തപ്പെടുത്തുക.
- d) ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും അവസാനിക്കുന്ന ഹൈയിമിലും ഒബ്ജക്ട് ഒരേ

സ്ഥാനത്ത് ക്രമീകരിക്കുക

- 13) Synfig Studio യിൽ പശ്ചാത്തലത്തിന് നൽകിയ ഗ്രേഡിയന്റ് നിറം എഡിറ്റ് ചെയ്യാൻ എവിടെയാണ് സൗകര്യമുള്ളത്?
- a) ലെയൗട് പാനൽ
 - b) ടൈംലൈൻ പാനൽ
 - c) പരാമീറ്റേഴ്സ് പാനൽ**
 - d) കാൻവാസ് പ്രോപർട്ടീസ്
- 14) Synfig Studio യിൽ Frames Per Second മാറ്റുന്നതിന് ഏത് ജാലകത്തിലാണ് സൗകര്യമുള്ളത്?
- a) ലെയൗട് പാനൽ
 - b) ടൈംലൈൻ പാനൽ
 - c) പരാമീറ്റേഴ്സ് പാനൽ
 - d) കാൻവാസ് പ്രോപർട്ടീസ്**
- 15) Synfig Studio യിൽ കീഫ്രെയിമുകൾ നിശ്ചയിച്ചാൽ അവയ്ക്കിടയിലെ ഫ്രെയിമുകളെ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ സ്വയം പൂർത്തിയാക്കുന്ന സങ്കേതത്തിന് പറയുന്ന പേരെന്ത് ?
- a) റെൻഡറിങ്
 - b) ട്വിന്റിങ്**
 - c) ഇൻസേർട്ടിങ്
 - d) എക്സ്‌പോർട്ടിങ്
- 16) Synfig Studio യിൽ തയാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Export ചെയ്യാവുന്ന ചലച്ചിത്ര ഫോർമാറ്റ് ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത് ?
- a) jpg
 - b) svg
 - c) png

d) flv

17) റോബർട്ട് ബി ക്വാറ്റ്ൽബാം നിർമ്മിച്ച ഒരു സ്വതന്ത്രസോഫ്റ്റ്‌വെയർ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതാണ്?

- a) ക്യൂജിസ്
- b) സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോ**
- c) ഇങ്ക്സ്കേപ്പ്
- d) ജിയോജിബ്ര

18) ചലച്ചിത്രങ്ങളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു ചുരുക്കപ്പേരാണ് FPS. ഇത് എന്തിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു ?

- a) ഒരു മിനിറ്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന സീനുകളുടെ എണ്ണം.
- b) ഒരു സെക്കന്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന കഥാപാത്രങ്ങളുടെ എണ്ണം.
- c) ഒരു സെക്കന്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ഫ്രെയിമുകളുടെ എണ്ണം.**
- d) ഒരു മിനിറ്റിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്ന ഫ്രെയിമുകളുടെ എണ്ണം.

19) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ ആകാശത്തിലെ നക്ഷത്രങ്ങളെ വരയ്ക്കുകയാണ് രേഷ്മ. വരച്ച നക്ഷത്രങ്ങളെ ആകാശത്തിന്റെ വിവിധ ഭാഗങ്ങളിൽ വിന്യസിക്കുന്നതിനായി ഉപയോഗിക്കേണ്ട ടൂൾ ഏതാണ്?

- a) Gradient Tool
- b) Star Tool
- c) Transform Tool**
- d) Fill Tool

20) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത് ഇതിന്റെ ഉപയോഗമെന്ത്?

- a) ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കാൻ
- b) വൃത്താകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കാൻ



c) ഒബ്ജക്റ്റുകൾ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ

d) രണ്ടോ അതിലധികമോ വർണങ്ങൾ ലയിപ്പിക്കാൻ

21) Synfig Studio യിൽ ചലനം ആരംഭിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിനേയും ചലനം അവസാനിക്കുന്ന ഫ്രെയിമിനേയും പൊതുവായി പറയുന്ന പേരെന്ത് ?

a) Tween Frames

b) **Key Frames**

c) In between Frames

d) Frames Per Second

22) ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രസ്താവനകളിൽ നിന്നും Synfig Studio

സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെക്കുറിച്ചുള്ള ശരിയായത് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) ത്രിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് .

b) വിർച്വൽ ഗ്ലോബ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.

c) ഓഡിയോ റിക്കോർഡിങ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.

d) **ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ് .**

23) സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോ പോലുള്ള സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മാണം എളുപ്പത്തിലാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന Tweening സങ്കേതം ഏത് ഗണിത സങ്കേതത്തിന്റെ സഹായത്താലാണ് സാധ്യമാകുന്നത്?

a) Squaring

• Interpolation

b) Maximizing

c) Factorization

24) Synfig Studio യിൽ അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കുമ്പോൾ Animate Editing Mode

പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കേണ്ടതിന്റെ അനിവാര്യമായ ഘട്ടം ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏതാണ്?

a) അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ

- b) കീബ്രെയിമുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തുമ്പോൾ
- c) കീബ്രെയിമുകളിൽ ഒബ്ജക്ടിന്റെ സ്ഥാനം വ്യത്യാസപ്പെടുത്തുമ്പോൾ**
- d) അനിമേഷൻ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ

25) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ഒരു ടൂളിന്റെ ചിത്രമാണ് നൽകിയിരിക്കുന്നത് ഇതിന്റെ ഉപയോഗമെന്ത്?

- a) ചതുരാകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കാൻ
- b) വൃത്താകൃതിയിലുള്ള ഒബ്ജക്റ്റ് ഉണ്ടാക്കാൻ**
- c) ചതുരാകൃതിയിൽ ഒബ്ജക്റ്റുകൾ സെലക്ട് ചെയ്യാൻ
- d) രണ്ടോ അതിലധികമോ വർണങ്ങൾ ലയിപ്പിക്കാൻ

SHORT ANSWER TYPE QUESTIONS

1) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ ടൂൾ ബോക്സിലുള്ള രണ്ട് ടൂളുകൾ ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- a) **Star Tool**
- b) Transform Tool**
- c) Circle Tool
- d) Smooth Move Tool
- e) Gradient Tool

2) ചുവടെ നൽകിയതിൽ നിന്ന് സ്വതന്ത്ര ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- a) Toon Boon
- b) Anime studio
- c) Tupi: Open 2D Magic**
- d) Synfig Studio**
- e) Adobe Flash

3) Synfig Studio ടൂൾ ബോക്സിലുള്ള രണ്ട് ടൂളുകൾ ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- a) **Star Tool**
- b) Edit paths by nodes
- c) Draw bezier curves and straight lines

- d) **Gradient Tool**
- e) Draw calligraphic or strokes

4) അനിമേഷനുമായി ബന്ധമുള്ള ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) **Tupi: Open 2D Magic** ഒരു ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.

- b) തുടർച്ചയായും വേഗത്തിലും നിശ്ചലചിത്രങ്ങൾ ചലിപ്പിക്കുമ്പോഴാണ് അനിമേഷൻ നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നത്.
- c) Import ചെയ്ത നിശ്ചല ചിത്രങ്ങൾ കൊണ്ട് അനിമേഷൻ സാധിക്കില്ല.
- d) അനിമേഷൻ ചെയ്യുമ്പോൾ ചലനവേഗത നിയന്ത്രിക്കാൻ സംവിധാനമില്ല.
- e) FPS അനിമേഷൻ ചെയ്യുമ്പോൾ അപ്രസക്തമാണ്.

5) ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെക്കുറിച്ച് ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ കണ്ടെത്തുക.

- a) ഇത് ഒരു ദ്രുതിവരവ്യവസ്ഥാ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.
- b) ഇത് ഒരു സ്വതന്ത്ര ത്രിമാനഅനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.
- c) ഇത് ഒരു സ്വതന്ത്ര ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറാണ്.
- d) റോബർട്ട് ബി. ക്വാറ്റ്സ്ബാം ആണ് ഇത് നിർമ്മിച്ചത്.
- e) ടിം ബേർണേഴ്സ് ലി ആണ് ഇത് നിർമ്മിച്ചത്.

6) നക്ഷത്രങ്ങളുടെ ചലനം തയാറാക്കാൻ Synfig Studio ൽ വരച്ച ഒരു ചിത്രമാണ് മുകളിലുള്ളത്. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ഏതെല്ലാം ടൂളുകളാണ് ഇതിന് ഉപയോഗിച്ചിട്ടുണ്ടാവുക ?



- a) Circle Tool
- b) **Fill Tool**
- c) Text Tool
- d) **Star Tool**

e) Rectangle Tool

7) Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനെക്കുറിച്ച് ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ള പ്രസ്താവനകളിൽ നിന്ന് ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

a) **Synfig Studio** യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് ഫയലായി സേവ് ചെയ്യാം.

b) Synfig Studio യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് ചിത്ര ഫയലായി മാത്രമേ സേവ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കൂ.

c) **Synfig Studio** യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാം

d) Synfig Studio യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്യാൻ സാധിക്കില്ല.

e) Synfig Studio യിൽ നിർമ്മിച്ച അനിമേഷൻ പ്രൊജക്ട് gif ഫയലായി മാത്രമേ സേവ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കൂ.

8) Synfig Studio ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ രണ്ട് തരം ഫയലുകളാണ് birds.sifz, birds.flv എന്നിവ. ഇതുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്നും കണ്ടെത്തുക

a) **Synfig Studio** സോഫ്റ്റ്‌വെയറുപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ പ്രൊജക്ട് ഫയലാണ് **birds.sifz**

b) pdf ആയി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് birds.sifz

c) വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് birds.sifz

d) വീഡിയോ ഫയലായി എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്തതാണ് birds.flv

e) **Synfig Studio** സോഫ്റ്റ്‌വെയറുപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ പ്രൊജക്ട് ഫയലാണ് **birds.flv**

9) Synfig Studio ൽ ലെയറുകളെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്ന് ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a) ലെയറുകൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നത് ടൈംലൈൻ പാനലിലാണ് .

b) പാനലിലുള്ള ലെയറുകളുടെ ക്രമം മാറ്റാൻ സാധിക്കില്ല .

c) പുതിയ ലെയറുകൾ നിർമ്മിക്കാൻ സാധിക്കില്ല .

d) പാനലിലുള്ള ലെയറുകളുടെ ക്രമം മാറ്റാൻ സാധിക്കും .

e) പാനലിലുള്ള ലെയറുകളെ ആവശ്യാനുസരണം ഗ്രൂപ്പ് ചെയ്യാൻ സാധിക്കും .

10) Synfig Studio യിലെ Layer നെ സംബന്ധിച്ച ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക.?

a) ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന എല്ലാ **Object** കളും വ്യത്യസ്ത ലെയറുകളിൽ ആയിരിക്കും.

b) ഉൾപ്പെടുത്തുന്ന എല്ലാ **Object** കളും ഒരു ലെയറിൽ തന്നെ ആയിരിക്കും.

c) ഒരു **Object** നെ ഒഴിവാക്കുമ്പോൾ ആ ഒബ്ജക്ട് ഉൾപ്പെടുന്ന ലെയർ മാത്രം നഷ്ടപ്പെടുന്നു.

d) ഏതെങ്കിലും ഒരു **Object** നെ ഒഴിവാക്കുമ്പോൾ എല്ലാ ലെയറുകളും നഷ്ടപ്പെടുന്നു.

e) **Preview** കാണുമ്പോൾ ഒരു ലെയർ മാത്രമേ ദൃശ്യമാവൂ.

STANDARD 10

CHAPTER : 10 കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പ്രവർത്തനസംവിധാനം

1) കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പിതാവ് എന്നറിയപ്പെടുന്നതാര് ?

- A അഡം ബൈറൺ
- B ചാൾസ് ബാബേജ്
- C കെൻ തോംസൺ
- D ഡെന്നീസ് റിച്ചി

2) ചാൾസ് ബാബേജ് രൂപകല്പന ചെയ്ത അനലിറ്റിക് എഞ്ചിനെ ആദ്യ കമ്പ്യൂട്ടർ എന്ന് വിളിക്കാൻ കാരണമെന്ത് ?

- A ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഘടനയുമായി സാമ്യമുള്ളതിനാൽ
- B ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ രൂപവുമായി സാമ്യമുള്ളതിനാൽ
- C ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ അടിസ്ഥാനാശയങ്ങൾ ഇതിനുവേണ്ടിയും വിഭാവനം ചെയ്യപ്പെട്ടതിനാൽ
- D ആധുനിക കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റവും പ്രോഗ്രാമുകളും ഉള്ളതിനാൽ

3) റിച്ചാർഡ് സ്റ്റാൾമാൻ നേതൃത്വം കൊടുത്ത ഗ്നൂ (GNU) പ്രോജക്ട് ഒരു ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റം നിർമ്മിക്കാനാരംഭിച്ചപ്പോൾ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ ഏതിനെയാണ് മാതൃകയാക്കിയത്

- A Linux B Unix C BSD D Debian

4) ഗ്നൂ /ലിനക്സ് ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റം പ്രവർത്തിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറുകളിൽ ഫയലുകൾ താൽക്കാലികമായി സൂക്ഷിക്കുന്നതിനായി തയ്യാറാക്കുന്ന ഒരു അതിവേഗ ഫയൽ സിസ്റ്റം ഏതാണ് ?

- A റൂട്ട് (/)
- B ഹോം (/home)
- C സ്വാപ് (swap)
- D റാം (RAM)
- C സ്വാപ് (swap)

5) ഗ്നൂ /ലിനക്സിനെ സംബന്ധിച്ച് താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏറ്റവും ശരിയായ പ്രസ്താവന ഏതാണ് ?

- A ഇത് ഒരു സ്വതന്ത്ര ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റമാണ്.
- B ഇത് പൂർണ്ണമായും ലിനക്സ് ടോർവാൾഡ്സ് നിർമ്മിച്ചതാണ്.
- C ഇതിന്റെ പ്രധാന ഭാഗങ്ങളെല്ലാം റിച്ചാർഡ് സ്റ്റാൾമാൻ നിർമ്മിച്ചതാണ്.
- D ഇതിന്റെ പ്രധാന ഭാഗങ്ങളെല്ലാം ഡെനീസ് റിച്ചി നിർമ്മിച്ചതാണ്.

6) ഗ്നൂ / ലിനക്സ് ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റത്തിന്റെ കേർണൽ പ്രോഗ്രാം ഏതാണ്?

- A ഗ്നൂ
- B ലിനക്സ്
- C യൂനിക്കി
- D റൂട്ട് (/)

7) കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഹാർഡ്‌വെയറുമായി നേരിട്ടോ ഡ്രൈവറുകളുടെ സഹായത്തോടെയോ സംവദിക്കുന്ന ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റത്തിന്റെ ഭാഗത്തിനെ വിളിക്കുന്ന പേരെന്താണ്?

- A ഷെൽ
- B കമാൻഡ്
- C കേർണൽ
- D GUI

8) ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ളവയിൽ സമ്പൂർണ്ണമായ ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റം അല്ലാത്തതേതാണ്?

- A യൂനിക്കി (Unix)
- B BSD (Berkeley Software Distribution)
- C മാക് ഓഎസ് X (Mac OS X)
- D ഗ്നൂ ഹെർഡ് (GNU HURD)

9) താഴെ പറയുന്നവയിൽ ആരാണ് യൂനിക്കി എന്ന ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റത്തിന്റെ നിർമ്മാണത്തിൽ പങ്കാളിയായിരുന്നത്?

- A ഡെനീസ് റിച്ചിയും കെൻ തോംസൺ
- B കെൻ തോംസൺ റിച്ചാർഡ് സ്റ്റാൾമാൻ
- C റിച്ചാർഡ് സ്റ്റാൾമാൻ ഡെനീസ് റിച്ചിയും
- D കെൻ തോംസൺ, ഡെനീസ് റിച്ചി,
റിച്ച്വാർഡ് സ്റ്റാൾമാൻ എന്നിവർ

10) ഇന്ന് കാണുന്ന പല ഓപ്പറേറ്റിങ് സിസ്റ്റങ്ങളും ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ള ഒരു ഓപ്പറേറ്റിങ് സിസ്റ്റത്തിൽ നിന്ന് വികസിപ്പിച്ചെടുത്തവയോ അല്ലെങ്കിൽ അതിനെ മാതൃകയാക്കി പുനഃസൃഷ്ടിച്ചവയോ ആണ്. ഏതാണ് ആ ഓപ്പറേറ്റിങ് സിസ്റ്റം ?

- A വിൻഡോസ്
- B മാക് ഓഎസ് X
- C യൂനികസ്
- D BSD

11) കമ്പ്യൂട്ടറിലെ ഏത് ഹാർഡ് വെയർ ഘടകവും പ്രവർത്തിക്കണമെങ്കിൽ അത് എങ്ങനെ പ്രവർത്തിക്കണം എന്ന് നിർദ്ദേശിക്കുന്ന ഒരു പ്രോഗ്രാം കൂടെയുണ്ടാകണം. ഈ പ്രോഗ്രാമിനെ താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതു പേരിലാണ് വിളിക്കുന്നത് ?

- A ഡ്രൈവർ
- B ടെർമിനൽ
- C കേർണൽ
- D ഷെൽ

12) ഹാർഡ് ഡിസ്കിനെ പല ബ്ലോക്കുകളായി തിരിച്ച് ഫയൽ സിസ്റ്റം നിർമ്മിക്കുന്ന പ്രക്രിയ ചുവടെ നൽകിയവയിൽ ഏത് പേരിൽ അറിയപ്പെടുന്നു ?

- A കമാന്റിങ്
- B ഇൻസ്റ്റലേഷൻ
- C എഡിറ്റിങ്
- D ഫോർമാറ്റിങ്

13) ഓരോ ഓപ്പറേറ്റിങ് സിസ്റ്റവും അതിനു യോജിച്ച രീതിയിൽ ഹാർഡ് ഡിസ്കിനെ ഫോർമാറ്റ് ചെയ്തിരിക്കുന്നതിനെ അതാതിന്റെഎന്നു വിളിക്കുന്നു. വിട്ടുപോയ ഭാഗത്തിന് അനുയോജ്യമായവ ചുവടെ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- A ഷെൽ
- B ഫയൽ സിസ്റ്റം
- C കമാന്റ്
- D കേർണൽ

14) NTFS എന്ന ഫയൽ സിസ്റ്റം ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ള ഏത് ഓപ്പറേറ്റിങ് സിസ്റ്റത്തിനാണ് ഏറ്റവും അനുയോജ്യമായത് ?

- A ഗ്നൂ / ലിനക്സ്
- B മൈക്രോസോഫ്റ്റ് വിൻഡോസ്
- C ആപ്പിൾ മാക് ഓഎസ് X
- D യൂനികസ്

15) താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഒരു സ്റ്റാർട്ട് ഫോൺ ഓപറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റം ലിനക്സ് അടിസ്ഥാനമാക്കി തയ്യാറാക്കിയിട്ടുള്ളതാണ്. അത് ഏതാണ് ?

- A ആൻഡ്രോയ്ഡ്
- B ബ്ലാക്ക്ബെറി 10
- C iOS
- D Symbian

16) ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഹാർഡ്ഡിസ്ക് പാർട്ടീഷനെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരങ്ങൾ കണ്ടെത്തുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കാവുന്ന സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് ?

- A Gnu Hurd
- B Disks (gnome-disks)
- C KompoZer
- D MySQL
- B Disks (gnome-disks)

17) ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ളതിൽ ഏത് ഓപ്പറേറ്റിങ്ങ് സിസ്റ്റമാണ് XNU എന്ന കേർണൽ ഉപയോഗിക്കുന്നത് ?

- A ഗ്നൂ / ലിനക്സ്
- B വിൻഡോസ് NT
- C ആപ്പിൾ മാക് OS X
- D BSD

18) കുത്തകാവകാശ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ള പ്രസ്താവനകളിൽ ഏതാണ് സാധാരണഗതിയിൽ ശരിയാവുക ?

- A ഉപയോക്താവിന് സൗജന്യമായി ലഭ്യമാക്കും.
- B ഉപയോക്താവിന് സോഴ്സ്കോഡ് ലഭ്യമാക്കും.
- C ഉപയോക്താവിന് ഒബ്ജക്ട് കോഡ് മാത്രം ലഭ്യമാക്കും.
- D ഉപയോക്താവിന് സോഴ്സ്കോഡും ഒബ്ജക്ട് കോഡും ലഭ്യമാക്കും.

19) സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകളെ സംബന്ധിച്ച് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ

അനുയോജ്യമായ പ്രസ്താവന ഏത്?

- A ഉപയോക്താവിന് സോഴ്സ് കോഡ് മാത്രം ലഭ്യമാക്കും
- B ഉപയോക്താവിന് ഒബ്ജക്ട് കോഡ് മാത്രം ലഭ്യമാക്കും.
- C ഉപയോക്താവിന് സോഴ്സ് കോഡും ഒബ്ജക്ട് കോഡും ലഭ്യമാക്കും
- D ഉപയോക്താവിന് സോഴ്സ് കോഡും ഒബ്ജക്ട് കോഡും ലഭ്യമാക്കില്ല.

20) താഴെ പറയുന്നവയിൽ ഏതാണ് വിയറബിൾ ഡിവൈസുകൾക്ക് (Wearable Devices)

ഉദാഹരണമല്ലാത്തത്?

- A സ്മാർട്ട് വാച്ചുകൾ
- B ശരീരത്തിനകത്ത് ഘടിപ്പിച്ച ഇൻസുലിൻ പമ്പുകൾ
- C കാമറയും സെൻസറുമുള്ള ലോക്കറ്റുകൾ
- D മൊബൈൽ ഫോണുകൾ