

**SSLC EXAMINATION MARCH 2022**  
**ICT MODEL QUESTIONS**  
**[ PRACTICAL ]**

**MALAYALAM MEDIUM**



GOVERNMENT OF KERALA  
GENERAL EDUCATION DEPARTMENT



KERALA INFRASTRUCTURE AND  
TECHNOLOGY FOR EDUCATION

PREPARED BY  
**KERALA INFRASTRUCTURE AND TECHNOLOGY FOR EDUCATION [KITE]**

## ശൃഷ്ടി 1 (ഡിസൈനിങ്ങിന്റെ ലോകത്തേക്ക്)

### പ്രവർത്തനം 1.1

ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു ചിത്രം Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.

സൂചനകൾ:

- ചതുരം വരച്ച് നിറം നൽകി ക്രമീകരിക്കുക.
- മാതൃകയിലേതു പോലെ പിടി നിർമ്മിക്കുക.
- കപ്പിൽ Coffee എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.

ഈ ചിത്രം Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി png ഫോർമാറ്റിൽ Export ചെയ്യുക. (svg ഫയൽ സേവ് ചെയ്യേണ്ടതില്ല.)



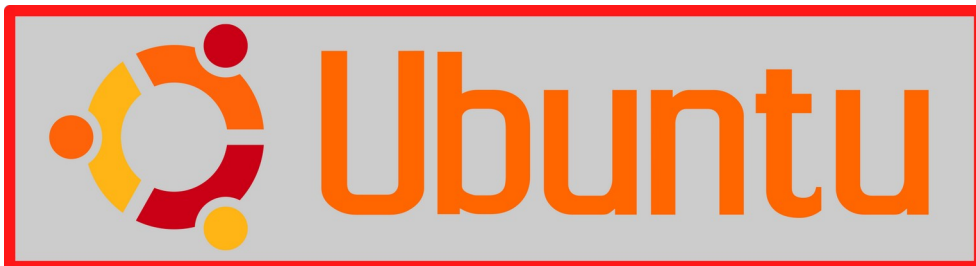
### പ്രവർത്തനം 1.2

ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു ബാനർ Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.

സൂചനകൾ:

- ഒരു ചതുരം വരച്ച് നിറം നൽകി, ബോർഡറിന്റെ വീതി കൂട്ടി മാതൃക പോലെ ക്രമീകരിക്കുക.
- Uroob എന്ന Font ഉപയോഗിച്ച് Ubuntu എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക.
- Home ലെ Images10 ഫോൾഡറിലുള്ള Ubuntu\_logo.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുക.

ഈ ഫയൽ Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി png ഫോർമാറ്റിൽ Export ചെയ്യുക. (svg ഫയൽ സേവ് ചെയ്യേണ്ടതില്ല.)



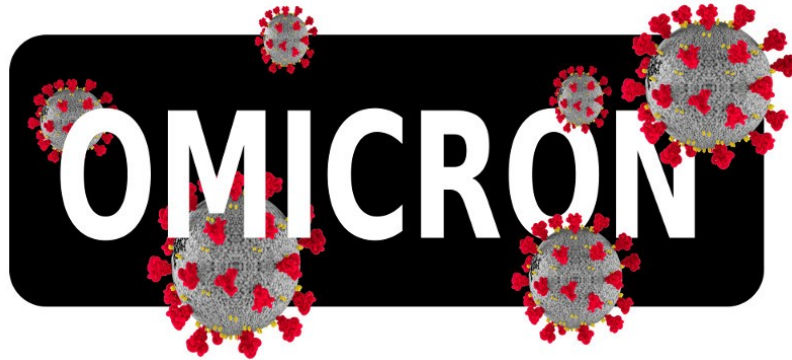
### പ്രവർത്തനം 1.3

ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു സ്റ്റിക്കർ Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.

സൂചനകൾ:

- മാതൃകയിലേതു പോലെ ചതുരം വരച്ചു നിറം നൽകുക.
- OMICRON എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് വലുപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
- Home ലെ Images10 ഫോൾഡറിലുള്ള Omicron.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- ഉൾപ്പെടുത്തിയ ചിത്രം ആവശ്യാനുസരണം പകർപ്പെടുത്ത് സ്റ്റിക്കർ പൂർത്തിയാക്കുക.

ഈ ഫയൽ Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി png ഫോർമാറ്റിൽ എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്യുക. (svg ഫയൽ സേവ് ചെയ്യേണ്ടതില്ല.)



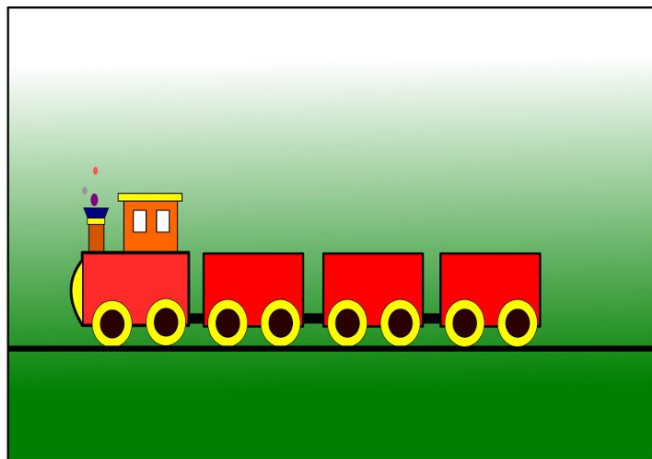
### പ്രവർത്തനം 1.4

ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു ചിത്രം Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.

സൂചനകൾ:

- Home ലെ Images10 ഫോൾഡറിലുള്ള Train.svg എന്ന ചിത്രം Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്നാണ് പ്രവർത്തനം ചെയ്യേണ്ടത്.
- ചിത്രത്തിലെ ബോഗിയുടെ പകർപ്പെടുത്ത് മൂന്നു ബോഗികൾ കൂടി ഉൾപ്പെടുത്തി ചിത്രം പൂർത്തിയാക്കുക.

പൂർത്തിയാക്കിയ ഫയൽ Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി png ഫോർമാറ്റിൽ എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്യുക. (svg ഫയൽ സേവ് ചെയ്യേണ്ടതില്ല.)



## പ്രവർത്തനം 1.5

ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്ന മാതൃകയിൽ ഒരു ചിത്രം Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.

സൂചനകൾ:

- ഒരു ചതുരം വരച്ച് നിറം Gradient ആയി മാതൃക പോലെ നൽകുക.
- Home ലെ Images10 ഫോൾഡറിലുള്ള Tree.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- വൃത്തം വരച്ച് നിറം നൽകി ചിത്രത്തിലേതുപോലെ സൂര്യന്റെ ചിത്രം ക്രമീകരിക്കുക.

ഈ ഫയൽ Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി png ഫോർമാറ്റിൽ എക്സ്പോർട്ട് ചെയ്യുക. (svg ഫയൽ സേവ് ചെയ്യേണ്ടതില്ല.)



## ഗ്രൂപ്പ് 2 (പ്രസിദ്ധീകരണത്തിലേക്ക്, ഭൂപടവായന)

### പ്രവർത്തനം 2.1

കോവിഡ് 19 എന്ന മഹാമാരിയെക്കുറിച്ചുള്ള ഒരു ലേഖനം Home ലെ Exam\_documents എന്ന ഫോൾഡറിൽ Covid19.ott എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഈ ഫയൽ ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് ചുവടെ കൊടുത്തിട്ടുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

1. ഉപശീർഷകങ്ങൾക്ക് Heading2 എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.
2. ഒന്നാമത്തെ പേജിൽ തലക്കെട്ടിനു താഴെയായി ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുക.

സൂചന :

- ഉപശീർഷകങ്ങൾ പച്ച നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു.

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

## പ്രവർത്തനം 2.2

ഓൺലൈൻ വിദ്യാഭ്യാസവുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു ലേഖനം Home ലെ Exam\_documents എന്ന ഫോൾഡറിൽ ELearning.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഈ ഫയൽ ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

1. ഒന്നാമത്തെ പേജിൽ തലക്കെട്ടിനുതാഴെയായി ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുക.
2. എല്ലാ പാഠഗ്രാഹകൾക്കും Technology എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.

സൂചന :

- Styles ജാലകത്തിലെ പാഠഗ്രാഫ് സ്റ്റൈലുകളിൽ Technology എന്ന സ്റ്റൈൽ ഉൾപ്പെടുത്തിയിട്ടുണ്ട്.

മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

## പ്രവർത്തനം 2.3

ഭൂഖണ്ഡങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള ഒരു ലേഖനം Home ലെ Exam\_documents എന്ന ഫോൾഡറിൽ Continents.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഈ ഫയൽ ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

1. ഉപശീർഷകങ്ങൾക്കായി ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന സവിശേഷതകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി Heading1 ൽ Earth എന്ന പേരിൽ പുതിയ ഹെഡിങ് സ്റ്റൈൽ നിർമ്മിക്കുക.

Font Family : Bitsteam Charter  
Font Size : 95%  
Font Color : Purple  
Underline : Single

2. ലേഖനത്തിലുള്ള എല്ലാ ഉപശീർഷകങ്ങൾക്കും Earth എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.  
(ഉപശീർഷകങ്ങൾ പച്ച നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു.)

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

## പ്രവർത്തനം 2.4

സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് ഭൂപടത്തിൽ രേഖാംശരേഖകൾ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ നൽകിയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- സൺക്ലോക്കിൽ സമയമേഖലാ ഭൂപടം പ്രദർശിപ്പിക്കുക.
- അനുയോജ്യമായ ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് രേഖാംശരേഖകൾ ദൃശ്യമാക്കുക.
- ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

**സൂചനകൾ:**

- സ്ക്രീൻഷോട്ട് എടുക്കാനായി കീബോർഡിലെ PrtSc കീ ഉപയോഗിക്കാം.
- PrtSc ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ Home ലെ Pictures ഫോൾഡറിലാണ് ചിത്രം സേവ് ആകുന്നത്. ഇത് Rename ചെയ്ത് Exam10 ഫോൾഡറിലേക്ക് കോപ്പി ചെയ്യുക.

## പ്രവർത്തനം 2.5

സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് അതിലെ രാത്രി-പകൽ വേർതിരിവ് ഒഴിവാക്കിയ സമയമേഖലാ ഭൂപട ജാലകം പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ നൽകിയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- സൺക്ലോക്കിൽ സമയമേഖലാ ഭൂപടം പ്രദർശിപ്പിക്കുക.
- അനുയോജ്യമായ ടൂൾ ഉപയോഗിച്ച് രാത്രി-പകൽ വേർതിരിവ് ഒഴിവാക്കുക
- ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ട് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

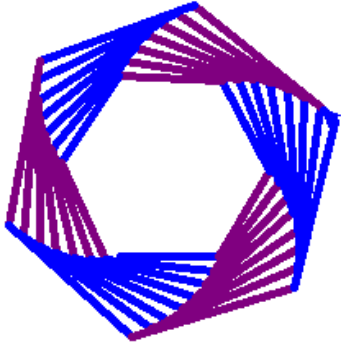
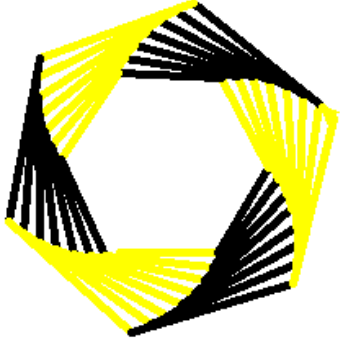
**സൂചനകൾ:**

- സ്ക്രീൻഷോട്ട് എടുക്കാനായി കീബോർഡിലെ PrtSc കീ ഉപയോഗിക്കാം.
- PrtSc ഉപയോഗിക്കുമ്പോൾ Home ലെ Pictures ഫോൾഡറിലാണ് ചിത്രം സേവ് ആകുന്നത്. ഇത് Rename ചെയ്ത് Exam10 ഫോൾഡറിലേക്ക് കോപ്പി ചെയ്യുക.

### ഗ്രൂപ്പ് 3 (പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ്)

#### പ്രവർത്തനം 3.1

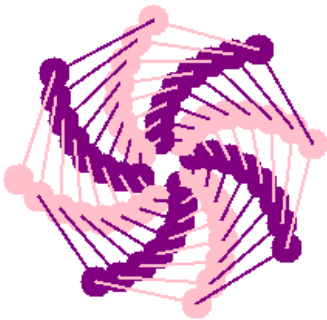
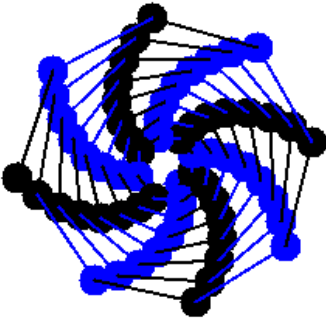
ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* for i in range (45):     if(i%2==0):         color("blue")     else:         color("purple")     pensize(5)     forward(i+60)     left(59) forward(10)                 </pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ച ശേഷം ഇതേ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി, രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതുക. മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

### പ്രവർത്തനം 3.2

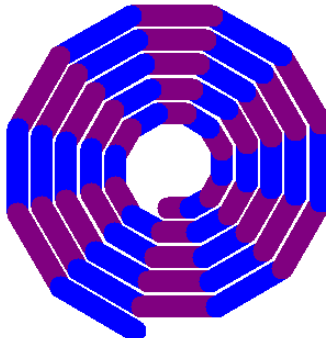
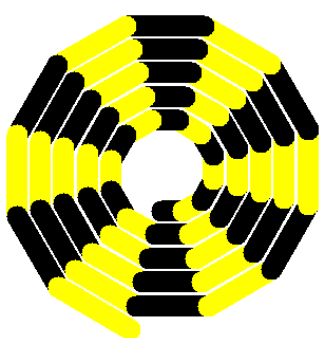
ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* for i in range (64):     if(i%2==0):         color("purple")     else:         color("pink")     pensize(2)     forward(i+10)     dot(20)     left(44)                 </pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക. അതിനു ശേഷം പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതുക. മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

### പ്രവർത്തനം 3.3

ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

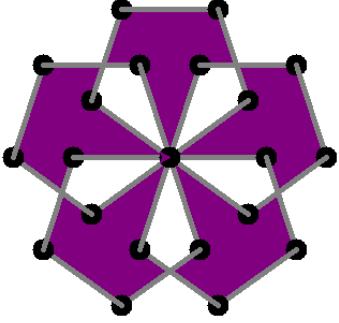
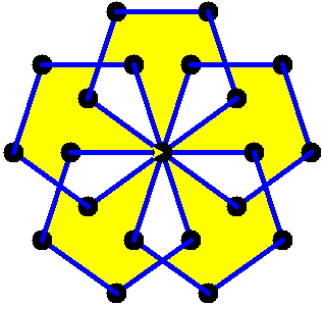
പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* for i in range (60):     if(i%2==0):         color("purple")     else:         color("blue")     pensize(20)     forward(i+20)     left(30)                 </pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ച ശേഷം ഇതേ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി, രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതുക. മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.



### പ്രവർത്തനം 3.4

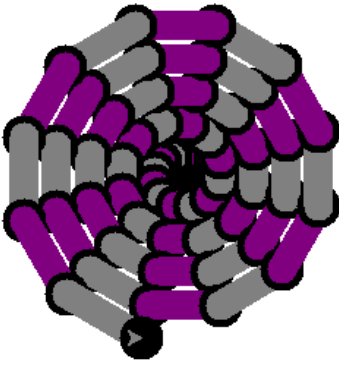
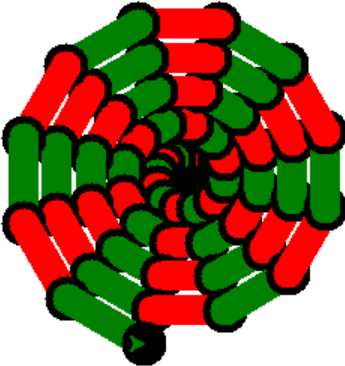
ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* color("gray") pensize(5) begin_fill() for i in range(5):     right(72)     for i in range(5):         forward(90)         dot(20,"black")         right(72) color("purple") end_fill()                     </pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ച ശേഷം ഇതേ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി, രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതുക. മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

### പ്രവർത്തനം 3.5

ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* for i in range (60):     if(i%2==0):         color("purple")     else:         color("grey")     pensize(20)     forward(i)     dot(30,"Black")     left(30)                     </pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക. അതിനു ശേഷം പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതുക. മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

## ഗ്രൂപ്പ് 4 (ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ, വെബ്ഡിസൈനിങ് മിഴിവോടെ)

### പ്രവർത്തനം 4.1

Synfig Studio ഉപയോഗിച്ച് 'റോഡിലൂടെ സഞ്ചരിക്കുന്ന ഒരു കാറിന്റെ അനിമേഷൻ' തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും road.png പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും car.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തി വലുപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
- കാറിന്റെ ചിത്രത്തിന് അനിമേഷൻ നൽകുക.

തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ flv ഫോർമാറ്റിൽ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

### പ്രവർത്തനം 4.2

Home ലെ Exam\_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള butterfly-bg.sifz എന്ന ഫയൽ ഉപയോഗിച്ച് 'പുനോട്ടത്തിലൂടെ പറക്കുന്ന പൂമ്പാറ്റയുടെ അനിമേഷൻ' സിൻഫിഗ് സ്റ്റുഡിയോയിൽ പൂർത്തിയാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- butterfly-bg.sifz എന്ന ഫയൽ Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറക്കുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും butterfly.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തി വലുപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
- പട്ടത്തിന് അനിമേഷൻ നൽകുക.

തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ flv ഫോർമാറ്റിൽ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

### പ്രവർത്തനം 4.3

Synfig Studio ഉപയോഗിച്ച് 'ഒരു ഹെലികോപ്റ്റർ പറന്നുയരുന്നതിന്റെ അനിമേഷൻ' തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും fly-bg.png പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- Home ലെ Images10 ൽ നിന്നും helicopter.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തി വലുപ്പം ക്രമീകരിക്കുക.
- ഹെലികോപ്റ്ററിന് പറന്നുയരുന്നതിന്റെ അനിമേഷൻ നൽകുക.

തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ flv ഫോർമാറ്റിൽ എക്സ്‌പോർട്ട് ചെയ്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

### പ്രവർത്തനം 4.4

National Technology Day യുമായി ബന്ധപ്പെട്ട് തയ്യാറാക്കിയ ഒരു വെബ്‌പേജിന്റെ മാതൃക ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നു. മാതൃകയിലേതുപോലെ ഒരു വെബ്‌പേജ്, Exam\_documents ൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന national\_technology\_day.html എന്ന ഫയൽ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക. നിർദ്ദേശങ്ങൾ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നു.



- വെബ്‌പേജിലെ പ്രധാന തലക്കെട്ടിന് (National Technology Day) അക്ഷര വലുപ്പം 30 px നൽകുക.
- രണ്ടാമത്തെ തലക്കെട്ടിന് (Wednesday, 11 May) അക്ഷരനിറം ചുവപ്പ് (red) നൽകുക.

സൂചന:

- ഫയൽ ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്ററിൽ തുറന്ന്, കാസ്‌കേഡിങ് സ്റ്റൈലുകളിലാണ് (CSS) മാറ്റം വരുത്തേണ്ടത്.

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക. തുടർന്ന് ഈ പേജ് വെബ് ബ്രൗസറിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക.

## പ്രവർത്തനം 4.5

സുസ്ഥിര വികസനത്തിനായുള്ള അടിസ്ഥാന ശാസ്ത്രങ്ങളുടെ അന്താരാഷ്ട്ര വർഷം എന്ന പ്രത്യേകത കൂടി 2022 നുണ്ട്. ഇതു സംബന്ധിച്ച ഒരു വെബ്‌പേജ് Exam\_documents ൽ നൽകിയിരിക്കുന്ന year\_Basic\_Sciences.html എന്ന ഫയൽ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക. നിർദ്ദേശങ്ങൾ ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നു.

### **International Year of Basic Sciences for Sustainable Development**

The International Year of Basic Sciences for Sustainable Development was proclaimed by the 76th session of the United Nations General Assembly on 2 December 2021 for 2022, stressing that the applications of basic sciences are vital for advances in medicine, industry, agriculture, water resources, energy planning, environment, communications and culture, and that basic sciences and rupture technologies respond to the needs of humankind by providing access to information and increasing societal well-being, and promoting peace through improved

- വെബ്‌പേജിന്റെ തലക്കെട്ടിന് പശ്ചാത്തലമായി മഞ്ഞ (yellow) നിറം നൽകുക.
- പാരഗ്രാഫിന് അക്ഷരവലുപ്പം 20px നൽകുക.

സൂചന:

- ഫയൽ ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്ററിൽ തുറന്ന്, കാസ്‌കേഡിങ് സ്റ്റൈലുകളിലാണ് (CSS) മാറ്റം വരുത്തേണ്ടത്.

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ\_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക. തുടർന്ന് ഈ പേജ് വെബ് ബ്രൗസറിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുക.