

**SSLC IT PRACTICAL
MODEL
QUESTIONS &
ANSWERS
2021**

**DHANYA
MKH MMO VHSS
MUKKOM**

GROUP 1 INKSCAPE



ഡിസൈനിങ്ങിന്റെ ലോകത്തേക്ക്

1) മുകളിൽ കാണുന്ന മാതൃകയിലുള്ളത് പോലെ ഒരു ഗ്ലോബിന്റെ ചിത്രം Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക.

സൂചന:

- ഒരു വൃത്തം വരച്ച് Radial Gradient ആയി നിറം നൽകുക.
- Home ലെ Images 10 ഫോൾഡറിലെ land.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുക.



തയ്യാറാക്കിയ ചിത്രം നിങ്ങളുടെ Register No_globe എന്ന പേരിൽ Home ലെ Exam 10 ഫോൾഡറിൽ svg ഫയലായി സേവ് ചെയ്യുക.

Applications --> Graphics --> Inkscape Vector Graphics Editor

File --> Document Properties --> Show page border -->

Create circle tool ഉപയോഗിച്ച് Circle വരയ്ക്കുക.

Circle select ചെയ്ത് --> Gradient

radial gradient select ചെയ്യുക

Node select ചെയ്ത് ഉള്ളിൽ Light

shade ഉം പുറത്തേക്ക് Blue color നൽകുക.

File --> Import --> Home --> Images10 --> land.png

Arrange the image

Select All --> Object --> Group

File --> Save As --> Home --> Exam10 --> Register No_globe --> save

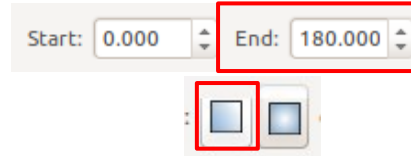
2) ഒരു പുച്ചെടിയുടെ ചിത്രം Home ലെ Images10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ flowers.svg എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഇത് Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് മുകളിൽ കാണുന്ന മാതൃകയിലുള്ളത് പോലെ ഒരു ചെടിച്ചട്ടി വരച്ച് ചേർക്കുക. തയ്യാറാക്കിയ ചിത്രം png ഫോർമാറ്റിൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിലേക്ക് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_flowers എന്ന പേരിൽ Export ചെയ്യുക. (svg ഫയൽ സേവ് ചെയ്യേണ്ടതില്ല).



Applications --> Graphics --> Inkscape Vector Graphics Editor

File --> Open --> Home --> Images10 --> flowers.svg

○ Create circle tool ഉപയോഗിച്ച് Circle വരയ്ക്കുക.
End --> 180 നൽകുക.



Circle select ചെയ്ത് --> Gradient radial gradient select ചെയ്യുക

Node select ചെയ്ത് മുകളിൽ Light shade ഉം താഴെ Red color നൽകുക.

Arrange the Circle

Select All --> Object --> Group

File --> Export --> Home --> Exam10 --> Register No_flower

Export

3) മുകളിൽ കാണുന്ന മാതൃകയിലുള്ളത് പോലെ ഒരു സ്റ്റിക്കർ Inkscape സോഫ്റ്റ് വെയർ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക. ഇതിലേക്ക് ആവശ്യമായ മാസ്കിന്റെ ചിത്രം Home ലെ Images10 ഫോൾഡറിൽ mask.png എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. തയ്യാറാക്കിയ ചിത്രം നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ sticker എന്ന പേരിൽ Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ svg ഫയലായി സേവ് ചെയ്യുക.



Applications --> Graphics --> Inkscape Vector Graphics Editor

File --> Document Properties --> Show page border -->

Create Rectangle tool --> select light blue color --> Rectangle വരയ്ക്കുക.

Select Rectangle --> Object --> Fill and Stroke

Select stroke --> Select Dark Blue color --> width 2

File --> Import --> Home --> Images10 --> mask.png

Arrange the image

A Select Text tool

Type the text

Select Dark Blue color

Arrange the text

Select All --> Object --> Group

File --> Export --> Home --> Exam10 --> Register No_sticker

Export



GROUP 2

പ്രസിദ്ധീകരണത്തിലേയ്ക്ക്



പ്രവർത്തനം 1

ഇന്ത്യൻ സ്വാതന്ത്ര്യ സമര ചരിത്രത്തിലെ പ്രധാനപ്പെട്ട സമരങ്ങളെ കുറിച്ചുള്ള ഒരു ലേഖനം, Home ലെ Exam_documents ൽ Freedom_Struggle.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഈ ഫയൽ ലിബർ ഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് രണ്ടാമത്തെ പേജിൽ ഉള്ളടക്ക പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുക. ലിബർഓഫീസിലെ Table of Contents and Index എന്ന സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ചാണ് ഉള്ളടക്ക പട്ടിക തയാറേക്കേണ്ടത്.

സൂചന:

ഉപശീർഷകങ്ങൾക്ക് Heading1 എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക. (ഉപശീർഷകങ്ങൾ തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി അവ നീല നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു)

മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_India എന്ന ഫയൽനാമം നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Places --> Home --> Exam_documents --> Freedom Struggle --> Open ഉപശീർഷകങ്ങൾ Select ചെയ്ത് Heading 1 എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.

Click on Second page

Insert --> Table of Contents and Index --> Table of Contents and Index

OK

File --> Save As --> Home --> Exam10 --> Register No_india

Save

പ്രവർത്തനം 2

കാലാവസ്ഥാ വ്യതിയാനത്തിന്റെ അനന്തര ഫലങ്ങൾ വിശദീകരിക്കുന്ന ഒരു ലേഖനം, Home ലെ Exam_documents ൽ Climate_Change.ott എന്ന് ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് ഉപശീർഷകങ്ങൾക്കായി ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രത്യേകതകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി style21 എന്ന പേരിൽ ഒരു പുതിയ ഹെഡിംഗ് സ്റ്റൈൽ തയ്യാറാക്കുക. (Heading വിഭാഗത്തിലെ Heading 2 എന്നതിലാണ് പുതിയ സ്റ്റൈൽ നിർമ്മിക്കേണ്ടത്)

Font family : Bitstream Charter

Font Size : 105 % or 16pt

Font color : Purple

Shadow നൽകുക.

ലേഖനത്തിൽ ഉള്ള എല്ലാ ഉപശീർഷകങ്ങൾക്കും style21 എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.

(ഉപശീർഷകങ്ങൾ തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി അവ പച്ച നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു)

ഈ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_climate എന്ന ഫയൽ നാമം നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Places --> Home --> Exam_documents --> Climate Change.ott --> Open Styles --> Manage Styles

Heading --> Heading 2 --> Right click --> New

Name : style21
Font family : Bitstream Charter
Font Size : 105 %
Font color : Purple



Shadow ഇവ ഓരോന്നും നൽകുക. --> O K

ഉപശീർഷകങ്ങൾ Select ചെയ്ത് style21 എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.

File --> Save As --> Home --> Exam10 --> Register No_climate Save

പ്രവർത്തനം 3

കേരളത്തിലെ ജില്ലകളെ സംബന്ധിച്ച ഒരു ലേഖനം Home ലെ Exam_documents ൽ Kerala_districts.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ ലിബർ ഓഫീസ് റ്ററിൽ റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് ഉപശീർഷകങ്ങൾ ആകർഷകമാക്കുകയും ഒരു ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുകയും ചെയ്യുക.

എട്ട് പേജുകളുള്ള ഈ ലേഖനത്തിലെ മൂന്നു മുതൽ എട്ടു വരെയുള്ള പേജുകളിലെ ജില്ലകളുടെ പേരുകളാണ് ഉപശീർഷകങ്ങളായി നൽകിയിരിക്കുന്നത്) ചുവടെ നൽകിയ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ചാണ് ഈ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യേണ്ടത്, ഉപശീർഷകങ്ങളുടെ നിലവിലുള്ള സ്റ്റൈലിൽ (Heading 1) ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക.

Font family : Gentium Book Basic
Font color : Green
Underline : Single

Table of Contents and Index എന്ന സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് രണ്ടാമത്തെ പേജിൽ ഉള്ളടക്ക പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തുക.മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_Kerala എന്ന ഫയൽ നാമം നൽകി Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

Places --> Home --> Exam_documents --> Kerala_districts.ott --> Open Styles --> Manage Styles

Heading --> Heading 1 --> Right click --> Modify

Font family : Gentium Book Basic
Font color : Green
Underline : Single ഇവ ഓരോന്നും നൽകുക. --> O K

Click on Second page

Insert --> Table of Contents and Index --> Table of Contents and Index --> OK

File --> Save As --> Home --> Exam10 --> Register No_Kerala --> Save

GROUP 3

പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ്



പ്രവർത്തനം 1

ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* pensize(5) color("purple","pink") begin_fill() for i in range(20): circle(60) penup() forward(40) pendown() left(18) end_fill() </pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

അതിനു ശേഷം പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതി Homeലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_pattern1 ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

Applications --> Programming --> IDLE

File --> New File

```

from turtle import*
pensize(5)
color("black","yellow")
begin_fill()
for i in range(20):
    circle(60)
    penup()
    forward(40)
    pendown()
    left(18)
end_fill()

```



File --> Save As

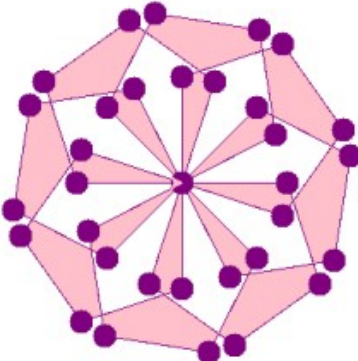
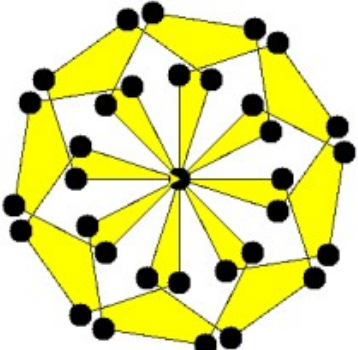
Home --> Exam 10 --> Register no_Pattern1

Save

Run --> Run Module

പ്രവർത്തനം 2

ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* color("purple") begin_fill() for i in range(8): right(45) for j in range(5): forward(90) dot(20) right(72) color("pink") end_fill() </pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

അതിനു ശേഷം പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_pattern2 ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

Applications --> Programming --> IDLE

File --> New File

```

from turtle import*
color("black")
begin_fill()
for i in range(8):
    right(45)
    for j in range(5):
        forward(90)
        dot(20)
        right(72)
color("yellow")
end_fill()
                    
```

File --> Save As

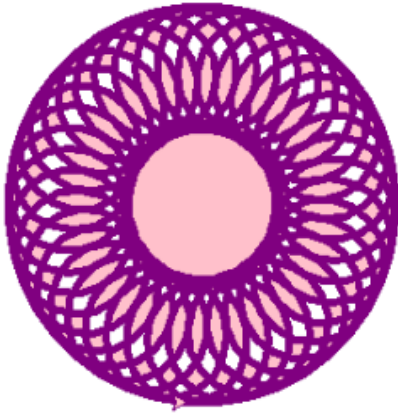
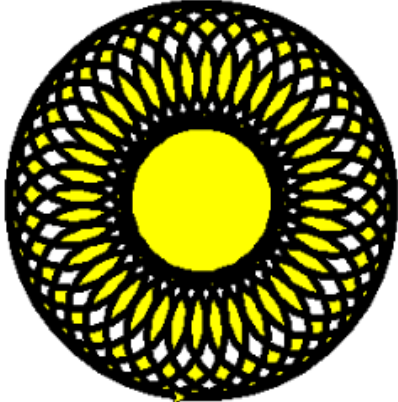
Home --> Exam 10 --> Register no_Pattern1

Save

Run --> Run Module

പ്രവർത്തനം 3

ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* pensize(5) color("purple","pink") begin_fill() for i in range(40): circle(40) forward(20) left(9) end_fill() </pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

അതിനു ശേഷം പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതി Homeലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_pattern3 ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

Applications -->Programming --> IDLE

File --> New File

```

from turtle import*
pensize(5)
color("black","yellow")
begin_fill()
for i in range(40):
    circle(40)
    forward(20)
    left(9)
end_fill()
                    
```

File --> Save As

Home -->Exam 10 --> Register no_Pattern1

Save

Run --> Run Module



GROUP 4

ചലിക്കും ചിത്രങ്ങൾ

പ്രവർത്തനം 1

Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള Moon_descends.sifz എന്ന ഫയൽ ഉപയോഗിച്ച് ചന്ദ്രന്റെ ചലനം എന്ന അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ നൽകിയ സൂചനകൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്താം..

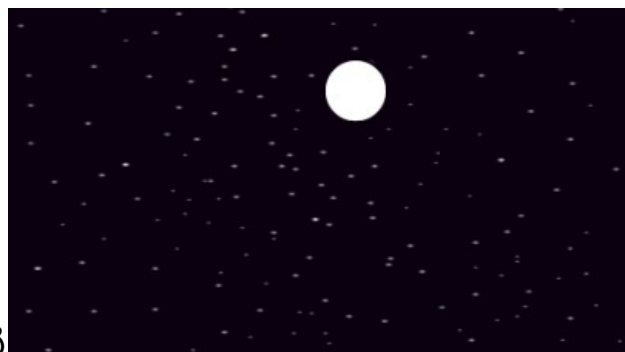
Moon_descends.sifz എന്ന ഫയൽ Synfig Studio ൽ തുറക്കുക.

ഈ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ RegisterNo_moon എന്ന പേര് നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

കാൻവാസിൽ ചന്ദ്രന്റെ ചിത്രം വരച്ചു ചേർക്കുക.

ചന്ദ്രന്റെ ചിത്രത്തിന് 'മുകളിൽ നിന്നും താഴോട്ട് ചലിക്കുന്ന അനിമേഷൻ നൽകുക. അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

പൂർത്തിയാക്കിയ അനിമേഷൻ flv format ൽ Render ചെയ്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_moon എന്ന ഫയൽ നാമം നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.



Applications --> Graphics --> Synfig Studio

File --> Open --> Home --> Exam_documents --> Moon_descends.sifz

File --> Save As --> Home --> Exam10 --> Register No_moon

Circle tool ഉപയോഗിച്ച് Circle വരയ്ക്കുക.

Animate mode On ചെയ്ത് 120f നൽകി ചന്ദ്രന്റെ ചിത്രത്തിന് മുകളിൽ നിന്നും താഴോട്ട് ചലിക്കുന്ന അനിമേഷൻ നൽകുക. അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

File --> Render --> Home --> Exam10 --> Register No_moon.flv --> Render

പ്രവർത്തനം 2

ഒരു അക്വേറിയത്തിൽ മത്സ്യം സഞ്ചരിക്കുന്നതിന്റെ അനിമേഷൻ Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ നൽകിയ സൂചനകൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്താം.

സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് Home ലെ Images10 ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള aquarium.png എന്ന ചിത്രം പശ്ചാത്തലമായി ഉൾപ്പെടുത്തുക.

Home ലെ Images10 ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള fish.png എന്ന ചിത്രം ഉൾപ്പെടുത്തുക.

ഈ ഫയൽ Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_fish എന്ന പേര് നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.



മത്സ്യം ഒരു വശത്ത് നിന്ന് മറ്റൊരു വശത്തേക്ക് സഞ്ചരിക്കുന്നതിന്റെ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കി പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.പൂർത്തിയാക്കിയ അനിമേഷൻ flv ഫോർമാറ്റിൽ Render ചെയ്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_fish എന്ന ഫയൽ നാമം നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

Applications --> Graphics --> Synfig Studio

File --> Import --> Home --> Images10 --> aquarium.png

File --> Import --> Home --> Images10 --> fish.png

File --> Save As --> Home --> Exam10 --> Register No_fish

Fish നെ Select ചെയ്ത് Animate mode On ചെയ്ത് 120f നൽകി മത്സ്യം ഒരു വശത്ത് നിന്ന് മറ്റൊരു വശത്തേക്ക് സഞ്ചരിക്കുന്നതിന്റെ അനിമേഷൻ നൽകുക.അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

File --> Render --> Home --> Exam10 --> Register No_fish.flv --> Render



പ്രവർത്തനം 3

Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള Sun_rise.sifz എന്ന ഫയൽ ഉപയോഗിച്ച് സൂര്യോദയത്തിന്റെ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുക. ഇതിനായി ചുവടെ നൽകിയ സൂചനകൾ പ്രയോജനപ്പെടുത്തുക.

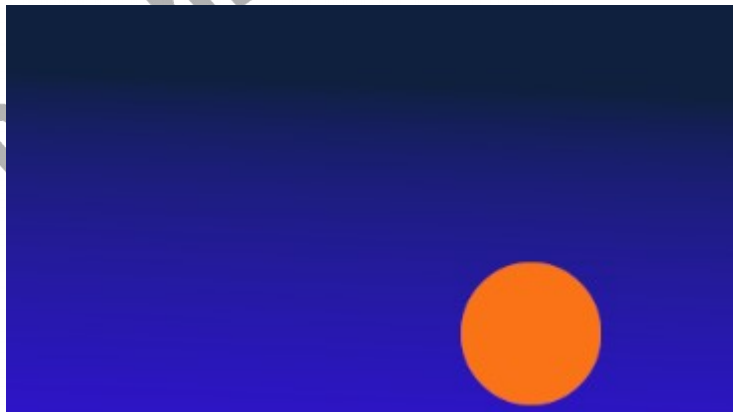
Sun rise.sifz എന്ന ഫയൽ Synfig Studio ൽ തുറക്കുക.

ഫയൽ Home ലെ Exam 10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_Sun , എന്ന പേര് നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

കാൻവാസിൽ സൂര്യന്റെ ചിത്രം അനുയോജ്യമായ സ്ഥാനത്ത് വരച്ചു ചേർത്ത് നിറം നൽകുക.

സൂര്യന്റെ ചിത്രത്തിന് ചലനം നൽകി സൂര്യോദയത്തിന്റെ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുക. അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.പൂർത്തിയാക്കിയ അനിമേഷൻ flv ഫോർമാറ്റിൽ Render ചെയ്ത്

Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_sun എന്ന ഫയൽ നാമം നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.



Applications --> Graphics --> Synfig Studio

File --> Open --> Home --> Exam_documents --> Sun rise.sifz

File --> Save As --> Home --> Exam10 --> Register No_Sun

Circle tool ഉപയോഗിച്ച് Circle വരയ്ക്കുക. Color നൽകുക.

Animate mode On ചെയ്ത് 120f നൽകി സൂര്യന്റെ ചിത്രത്തിന് ചലനം നൽകി സൂര്യോദയത്തിന്റെ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുന്നു.അനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

File --> Render --> Home --> Exam10 --> Register No_sun.flv --> Render

Previous year Questions

GROUP 1

SSLC IT MODEL EXAM 2020

IT MID TERM EXAM 2020

https://youtu.be/_WNb6oiQ3rk

<https://youtu.be/h1pFdN4Xsf0>

<https://youtu.be/tFBGz3kRCAY>



<https://youtu.be/u10chLPl4co>

<https://youtu.be/vmOrE0MFUTA>

<https://youtu.be/pfTpDly6FtM>



GROUP 2

<https://youtu.be/d3dETJPGQvI>

<https://youtu.be/MxgdTEPcgaQ>

<https://youtu.be/mCuMX2DcJa8>



https://youtu.be/h_ZyA_4qoVk

<https://youtu.be/sjDcuM0XM6Y>

<https://youtu.be/YHCr4eOEyKo>

GROUP 3

<https://youtu.be/YGGtcwX01zs>

<https://youtu.be/tKp5h-s4V10>

<https://youtu.be/T2Cfrn41LIs>



GROUP 4

<https://youtu.be/bDnntflWPC4>

<https://youtu.be/qqtWtllmM8>



ഓരോ Question നും ചെയ്യേണ്ട വിധം വിശദമാക്കുന്ന Video Tutorial കാണാനായി ഓരോ Group ലും നൽകിയിട്ടുള്ള ഈ Image click ചെയ്യുക. അല്ലെങ്കിൽ QR Code -scan ചെയ്യുക.....