

19. மென்பொருள் என்றால் என்ன? அதன் வகைகள் யாவை?
20. கிளிக் மற்றும் இரு கிளிக் வேறுபாடு என்ன?
21. மறுசுழற்சி தொட்டி என்றால் என்ன?
22. போலிக் குறிமுறை என்றால் என்ன?
23. மாற்றமிலி - குறிப்பு வரைக?
24. பல்பணி என்றால் என்ன?

பிரிவு-III

- எவையேனும் 6 வினாக்களுக்கு மட்டும் விடையளிக்கவும் 6 X 3 = 18
- வினா எண் 27க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும்
25. கைரேகை வருடி எவ்வாறு செயல்படுகிறது?
26. விரிவாக்கம் கொடு (i) BCD (ii) ASCII (iii) DLNN
27. $C = A+B$ என்ற கோவைக்கான இயக்கியின் பெயர் என்ன? அதன் படம் மற்றும் மெய்ட்ரம் பட்டியலை தருக.
28. வேறுபடுத்துக : கேஷ் நினைவகம் மற்றும் பிளாஷ் நினைவகம்
29. அண்ட்ராய்டு இயக்க அமைப்பு என்றால் என்ன? அதன் பதிப்புகளின் பெயர் ஏதேனும் 6 ஐ பட்டியலிடுக.
30. விவரி : (i) Switch User (ii) Log off (iii) Restart
31. வினக்ஸின் மிகப் பிரபலமான சேவையக பயன்பாடுகளின் பெயர்களை பட்டியலிடுக.
32. நேரப் பகிர்தல் இயக்க அமைப்பின் நன்மைகள் மற்றும் தீமைகள் என்ன?
33. Cortana - வின் குறிப்பிட்ட பயன்பாடு எழுதுக

பிரிவு-IV

- கொடுக்கப்பட்டுள்ள அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும் 5 X 5 = 25
34. கணிப்பொறியின் பல்வேறு தலைமுறைகளை விளக்குக? (அல்லது)

- சுருக்கமாக விடையளி
- (அ) தீர்வு (ஆ) வன்பொருள் (இ) இயற்கை மொழிச் செயலாக்கம்
- (ஈ) நினைவக வகைகள் (உ) பிட் (Bit)
35. AND, OR, NOR, NAND, NOR வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்பட்டியலுடன் விளக்குக? (அல்லது)

- மாற்றுக
- (i) $(65)_{10} = ()_2$
- (ii) $(5AF)_{16} = ()_2$
- (iii) $(12.29)_{10} = ()_2$
- (iv) $(452)_8 = ()_2$
- (v) $(1100101)_2 = ()_8$
36. ROM என்றால் என்ன? அவற்றின் வகைகளை விளக்குக? (அல்லது)

37. திறந்த மூல இயக்க அமைப்பின் நன்மைகள் மற்றும் தீமைகளை விவரி? விண்டோஸ் மற்றும் உபுண்டு ஆகியவற்றில் ஏதேனும் 5 குறும்படங்களை ஒப்பிட்டு விளக்கவும். (அல்லது)

- $ax^2 + bx + c = 0$ எனும் இருபடி சமன்பாடு ஒன்றை நீங்கள் தீர்க்க வழிமுறை இருபடி சமன்பாடு சூத்திரத்தை எண் மூலம் (real Root) பயன்படுத்தி பொருத்தமான குறிப்பை எழுதுக.
38. இரண்டின் நிரப்பு முறையில் கூட்டுக. i) $-18 + -25$ ii) $-63 + -14$ (அல்லது)

முக்கிய இயக்க அமைப்புகள் யாவை? அவை ஒவ்வொன்றையும் விளக்குக.

കോമ്പ്യൂട്ടർ സയൻസ് ഒഴുക്ക് - 2018-2019.

ഭാഗം II

ഭാഗം II സയൻസ്

I. ചോദ്യങ്ങൾ:-

Part I

1. ജി) 2
2. ജി). തെറ്റായ ഉത്തരം.
- 3- ജി). 2^{140}
4. ജി). A
- 5- ജി) സാധാരണ ഉപയോഗം
- 6- ജി) Ab
7. ജി) Pentium III
- 8- ജി). 96. 96. 96
9. ജി) - Windows XP
- 10- ജി) - Graphical user Interface.
11. ജി) - pit.
12. ജി) - Thunderbird
13. ജി). 051
14. ജി). 51; 53
15. ജി). $m=7, n=8$.

Part-II

16). பெயர்கள் இணைப்புகளின் கோடுகள்:-

1. பெயர்களை மூலக்கூறுகளாக உருவாக்குவது.
2. பெயர்களை பொது பெயர்களாக.
3. குறிப்பிட்ட அளவுகளை பெயர்களை உருவாக்குவது.

17). (888) க்கு கீழ்க் கீழ்க்கண்ட எண்கள் என்ன?

1. கீழ்க்கண்ட எண்கள் என்ன?
2. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 என 487 எண்கள்

எண்கள் என்ன?

18). பெயர் அளவு நிலை அளவு அளவு:-

1. மூலக்கூறுகளின் நிலை அளவு.
2. நிலைமையான அளவுகளின் நிலை அளவு.

19). பெயர்களை என்னால் என்ன? அதன் அளவுகள் யாவை?

பெயர்களை:-

பெயர்களை என்னால் அளவு அளவுகளின் மூலக்கூறுகளாக உருவாக்குவது, மூலக்கூறுகளின் மூலக்கூறுகளின் மூலக்கூறுகளாக உருவாக்குவது, அளவுகளின் மூலக்கூறுகளின் மூலக்கூறுகளாக உருவாக்குவது, அளவுகளின் மூலக்கூறுகளின் மூலக்கூறுகளாக உருவாக்குவது.

1. மூலக்கூறுகளின் பெயர்களை
2. அளவுகளின் பெயர்களை

20). கிளித் தந்தை ஒரு கிளித் தாயை :-

கிளித்

ஒரு கிளித்

1. திரையில் உள்ள ஒரு
 உயிர் உயிர் உயிர் உயிர்
 உயிர் உயிர் உயிர் உயிர்
 உயிர் உயிர் உயிர் உயிர்

திரையில் உள்ள ஒரு
 உயிர் உயிர் உயிர் உயிர்
 உயிர் உயிர் உயிர் உயிர்
 உயிர் உயிர் உயிர் உயிர்

21). தாய் தந்தை ஒரு :-

தாய் தந்தை ஒரு தாய் தந்தை

தாய் தந்தை தாய் தந்தை தாய் தந்தை
 தாய் தந்தை தாய் தந்தை தாய் தந்தை
 தாய் தந்தை தாய் தந்தை தாய் தந்தை

22) பேரம் குறி :-

பேரம் குறி, திரைக்குள் பெரம்

நிகரத்தாகும்.

23). பாடு பாடு :-

பாடு பாடு பாடு பாடு பாடு பாடு
 பாடு பாடு பாடு பாடு பாடு பாடு
 பாடு பாடு பாடு பாடு பாடு பாடு

24).

Part-III

25). സാദൃശ്യം ചിത്രം:-

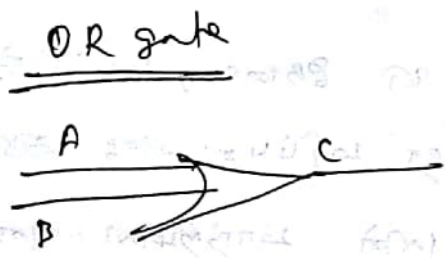
- * സാദൃശ്യം ഉപയോഗിച്ച് സാദൃശ്യം
- മുൻപ് മനസ്സിലാക്കിയവയെ ചിത്രീകരിച്ച് അവയുടെ ഉദാഹരണം
- * ചിത്രം വെച്ചിട്ടുള്ള സാദൃശ്യം ഉപയോഗിച്ച്
- മനസ്സിലാക്കിയവയെ ചിത്രീകരിക്കുക - ചിത്രം തന്നെ
- * മനസ്സിലാക്കിയവയെ ചിത്രീകരിക്കുക - ചിത്രം തന്നെ
- മനസ്സിലാക്കിയവയെ ചിത്രീകരിക്കുക - ചിത്രം തന്നെ
- മനസ്സിലാക്കിയവയെ ചിത്രീകരിക്കുക - ചിത്രം തന്നെ
- മനസ്സിലാക്കിയവയെ ചിത്രീകരിക്കുക - ചിത്രം തന്നെ
- മനസ്സിലാക്കിയവയെ ചിത്രീകരിക്കുക - ചിത്രം തന്നെ
- മനസ്സിലാക്കിയവയെ ചിത്രീകരിക്കുക - ചിത്രം തന്നെ

26).

1. BCD — Binary coded decimal
2. ASCII — American Standard Code for information interchange
3. DLNN — Deep Learning Neural Network

27). $C = A + B$

Soln:-



Formula

$C = A + B$

Truth table

A	B	C
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	1

28). ഭേദിച്ച ദിനപത്രങ്ങൾ

പ്രധാനമായ ദിനപത്രങ്ങൾ.

1. ഭേദിച്ച ദിനപത്രങ്ങൾ മുഖ്യമന്ത്രിമാരുടെ,
മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ ദിനപത്രങ്ങൾ കൂടും.

പ്രധാനമായ ദിനപത്രങ്ങൾ എ
മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ
മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ.

2. മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ പ്രധാനമായ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ
മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ.

പ്രധാനമായ ദിനപത്രങ്ങൾ
മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ
(4B) - മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ
മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ.

29). മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ :-

1. മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ

മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ

2. മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ

മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ

1. Alpha.
2. Beta.
3. Jelly Bean.
4. Kitkat.
5. Lollipop
6. Nougat.

30). i) Switch user:-

മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ

മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ മുഖ്യമന്ത്രിയുടെ

ii) Log off :-

தமிழ்நாடு அரசாங்க திட்டமிடல் துறை மற்றும்
அதன் கீழ் உள்ள திட்டமிடல் துறை அமைச்சு.

iii) Restart :-

தொழில்நுட்பவியல் துறை அமைச்சு
யுடன் தொடர்புபடுத்தி திட்டமிடல் துறை அமைச்சு.

31). அமைச்சர் திட்டமிடல் துறை அமைச்சு திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் :-

1. தமிழ்நாடு அரசாங்க
2. அமைச்சர் துறை
3. திட்டமிடல் துறை
4. திட்டமிடல்
5. திட்டமிடல்
6. அமைச்சர்
7. அமைச்சர்

32). தொழில்நுட்பவியல் துறை அமைச்சர் திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் & திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் :-

தொழில்நுட்பவியல் துறை அமைச்சர் :-

1. திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் திட்டமிடல் துறை அமைச்சர்
2. திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் திட்டமிடல் துறை அமைச்சர்
3. திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் திட்டமிடல் துறை அமைச்சர்

திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் :-

1. திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் திட்டமிடல் துறை அமைச்சர்
2. திட்டமிடல் துறை அமைச்சர் திட்டமிடல் துறை அமைச்சர்

33. Costara - 2nd ദൃശ്യവൽക്കനം :-

1. Costara - Costara voice activated personal Assistant
2. ദൃശ്യ ചിത്രങ്ങൾ മൂലം മനുഷ്യ മനസ്സിനെ സഹായിക്കുന്ന വിൻഡോ സമ്പാദ്യം.

Part - IV

34). കുടുംബ സഹായ പദ്ധതി :-

കുടുംബ സഹായ :-

1. 1942 - 1955.
2. വെർച്വൽ കുടുംബ
3. കുടുംബ സഹായ.
4. കുടുംബ സഹായ പദ്ധതി വെർച്വൽ സഹായ.
5. കുടുംബ സഹായ പദ്ധതി സഹായ പദ്ധതി.

കുടുംബ സഹായ :-

1. 1955 - 1964.
2. കുടുംബ സഹായ.
3. കുടുംബ സഹായ പദ്ധതി സഹായ പദ്ധതി.
4. കുടുംബ സഹായ പദ്ധതി സഹായ പദ്ധതി സഹായ പദ്ധതി.
5. കുടുംബ സഹായ പദ്ധതി സഹായ പദ്ധതി സഹായ പദ്ധതി സഹായ പദ്ധതി.

കുടുംബ സഹായ :-

1. 1964 - 1975
2. കുടുംബ സഹായ പദ്ധതി സഹായ പദ്ധതി - IC

3. ജനറലിസം ആയി മാറ്റി, മറ്റൊരു

പ്രകാരം കൂടുതൽ ചില വികാസ പ്രവർത്തനങ്ങൾ.

4. കൂടുതൽ മാനദണ്ഡങ്ങൾ സ്വീകരിക്കും.

പ്രതികരണ പ്രവർത്തനങ്ങൾ

- 1. 1975-1980.
- 2. മിനി മിഷൻ.
- 3. മിഷൻ കൂടുതൽ വികാസങ്ങൾ.
- 4. IOM കൂടുതൽ APPLE പ്രോഗ്രാം മിനിമിസം ജനറലിസം മൂലകരണങ്ങൾ.
- 5. മാനദണ്ഡങ്ങൾ - ജനറലിസം ആയി മാറ്റി.

മുൻകരുതി പ്രവർത്തനങ്ങൾ :-

- 1. 1980 - മിഷൻ.
- 2. മിഷൻ - മിഷൻ.
- 3. 10 - 20.
- 4. മിഷൻ മിഷൻ കൂടുതൽ മിഷൻ മിഷൻ.

മുൻകരുതി പ്രവർത്തനങ്ങൾ :-

- 1. മിഷൻ മിഷൻ.
- 2. മിഷൻ കൂടുതൽ മിഷൻ മിഷൻ.
- 3. ജനറലിസം മിഷൻ മിഷൻ, മിഷൻ മിഷൻ.
- 4. മിഷൻ മിഷൻ മിഷൻ.
- 5. മിഷൻ മിഷൻ മിഷൻ.

24) 1) പ്രശ്നം:-

എല്ലാ ഡിജിറ്റുകളും തിരിച്ചറിയാൻ സാധിക്കാത്ത വിധം
അക്ഷരങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് പ്രശ്നം പരിഹരിക്കുക.

2) പരിഹാരം:-

പരിഹാരം: പരിഹാരത്തിൽ പരിഹാരം ഉപയോഗിച്ച് ഡിജിറ്റുകൾ,
പരിഹാരം, പരിഹാരം, പരിഹാരം പ്രശ്നം പരിഹരിക്കുക,
പരിഹാരം കണ്ടു, എന്നു മൂലം, പരിഹാരത്തിൽ പരിഹാരം
പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം
പരിഹാരം പരിഹാരം.

3. പരിഹാരം പരിഹാരം:- natural language. അത് ഡിജിറ്റുകൾ

പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം
പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം

4. പരിഹാരം പരിഹാരം:-

1. Rom.
2. PROM.
3. EPROM.
4. EEPROM.

5. പരിഹാരം:-

* ഡിജിറ്റുകൾ പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം
പരിഹാരം പരിഹാരം.

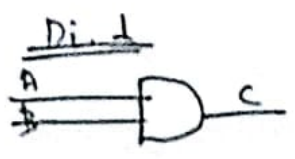
* പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം പരിഹാരം

* Binary digit.

25).

अणुलम अणुलम (Logic gate)

a). AND gate:-



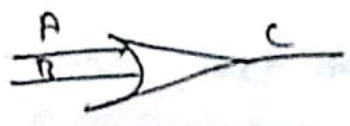
Formula

$$C = A \cdot B$$

Truth table

A	B	C
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

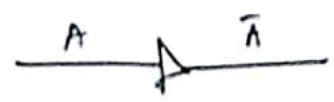
b). OR gate



$$C = A + B$$

A	B	C
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

c). NOR gate



$$A = \bar{A}$$

A	\bar{A}
0	1
1	0

d). NAND gate:-

AND gate + NOT gate

AND + NOT \Rightarrow NAND gate



$$C = A \cdot B$$



$$A = \bar{A}$$

AND gate

A	B	C
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

NOT gate

A	\bar{A}
0	1
1	0

NAND



$$C = \overline{A \cdot B}$$

NAND gate

A	B	C
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

e). NOR gate:-

OR + NOT \Rightarrow NOR gate



$$C = A + B$$



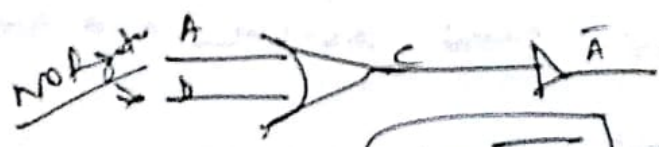
OR gate

A	B	C
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

NOT gate

A	\bar{A}
0	1
1	0

NOR gate



$$C = \overline{A + B}$$

A	B	C
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

76). Rom:- Read only memory. (കുറുകെ വായിക്കാനുള്ള ഞാലി)

1. കമ്പ്യൂട്ടർ ഹാർഡ് വെയർ കമ്പോൺറ്റ് ആയി ഉപയോഗിക്കുന്നു.
2. ഒരു പ്രോഗ്രാമിംഗ് സമയം, പ്രോഗ്രാമിംഗ് ചെയ്തതിനുശേഷം അതിൽ മാറ്റം വരുത്താൻ കഴിയില്ല.
3. ROM - ന്റെ ഉദാഹരണം റോമിംഗ് റോമിംഗ് ആയി ഉപയോഗിക്കുന്നു.
4. ഏതെങ്കിലും ROM - ന്റെ ഉപയോഗ ഉദാഹരണം.

Rom ന്റെ ഉദാഹരണം:-

1. പ്രോഗ്രാമിംഗ് ചെയ്തതിനുശേഷം ഉപയോഗിക്കുന്നു.
2. പ്രോഗ്രാമിംഗ് ചെയ്തതിനുശേഷം മാറ്റം വരുത്താൻ കഴിയില്ല.
3. റോമിംഗ് റോമിംഗ് ആയി ഉപയോഗിക്കുന്നു.

(77)

76

ബിനാരി കോഡ് ഉപയോഗിച്ച് റോമിംഗ് ചെയ്തതിനുശേഷം മാറ്റം വരുത്താൻ കഴിയില്ല.

റോമിംഗ്

1. ഒരു പ്രോഗ്രാമിംഗ് സമയം, പ്രോഗ്രാമിംഗ് ചെയ്തതിനുശേഷം അതിൽ മാറ്റം വരുത്താൻ കഴിയില്ല.
2. റോമിംഗ് റോമിംഗ് ആയി ഉപയോഗിക്കുന്നു.
3. റോമിംഗ് റോമിംഗ് ആയി ഉപയോഗിക്കുന്നു.
4. റോമിംഗ് റോമിംഗ് ആയി ഉപയോഗിക്കുന്നു.

ჭიშკრი!

1. ჯდაი 4W უფიქრად ბიჯი უფიქრად

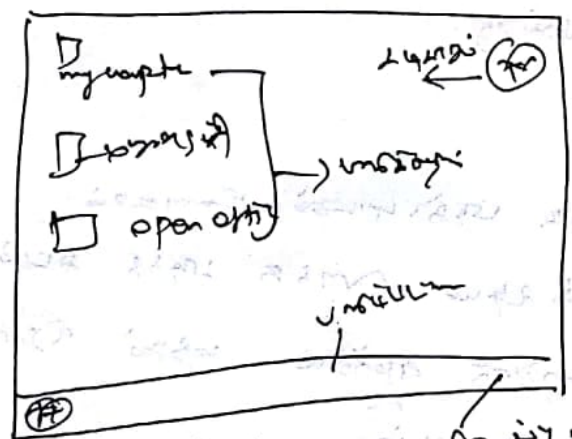
2. ინაოთ.

2. ჯიშაი დაბიუ ჯიშაი დაბიუ

ბიშინიანი.

37). 2000 2-ის ბიჯი 2400 :- 2000!

2400

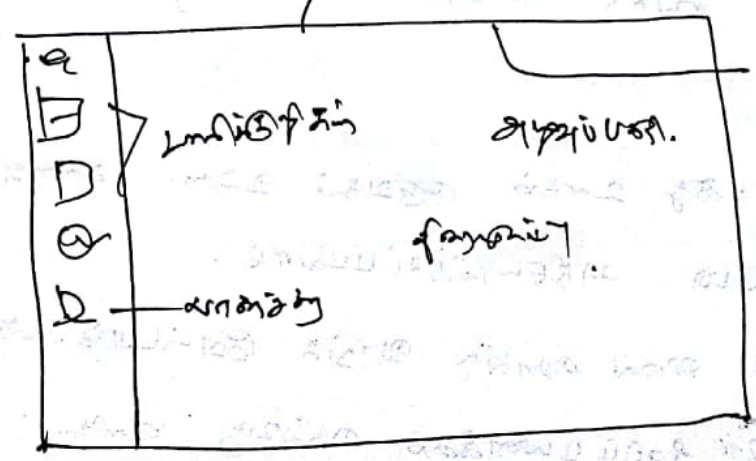


ორი-არსი

2400 უფიქრად.

2400

2400



2400 უფიქრად.

27). (03)

Solution:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

27):

$$x_1 = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (03)$$

$$x_2 \Rightarrow \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

28). අග වටයේ සියලු අගය :-

a). $(-18) + (-25)$

Solution:

a). $-18 + -25 \Rightarrow 11110101_2$

b). $(-6) + (-14) \Rightarrow 110110010_2$

(03)

28). ප්‍රශ්නය කොට 3 අංකවලින් :-

1. කොට අංකවල අංකය අංකවලින්;

අංකවලින් අංකය අංකවලින්

අංකවලින් අංකය අංකවලින්

අංකවලින් අංකය අංකවලින්