



Reg. No. : .....

**FY 46**

Name : .....

**FIRST YEAR HIGHER SECONDARY MODEL  
EXAMINATION, FEBRUARY 2023**

**Part – III**

**COMPUTER APPLICATION (COMMERCE)**

Hsslive.in

**Maximum : 60 Scores**

www.hsslive.in

**Time : 2 Hours**

**Cool-off Time : 15 Minutes**

**General Instructions to Candidates :**

- There is a 'Cool off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use cool off time to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

**വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :**

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിട്ട് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- കൂൾ ഓഫ് ടൈം ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.



1 മുതൽ 6 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.  
1 സ്കോർ വിതരണം. (5×1=5)

- 1. CPU വിനുള്ളിലെ താൽക്കാലിക മെമ്മറിയെ \_\_\_\_\_ എന്ന് പറയുന്നു.  
(RAM, Register, Cache)
- 2. അസംബ്ലി ഭാഷയെ യന്ത്രഭാഷയിലേക്ക് തർജ്ജമ ചെയ്യുന്ന സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ പേരെഴുതുക.
- 3. ഷോചാർട്ടിൽ \_\_\_\_\_ ഇൻപുട്ട്/ ഔട്ട്പുട്ട് ചിഹ്നമായി ഉപയോഗിക്കുന്നു.  
(Rectangle, Parallelogram, Ellipse)
- 4. ശൂന്യ ഡേറ്റ സൂചിപ്പിക്കാൻ C++ ൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഡാറ്റാ കൈപ്പ് ആണ് \_\_\_\_\_
- 5. C++ പ്രോഗ്രാമുകളെ സഹായിക്കുവാനായി നിർമ്മിച്ച് സ്റ്റാൻഡേർഡ് ലൈബ്രറികളിൽ സൂക്ഷിച്ചു വെച്ചിരിക്കുന്ന ഫയലുകളുടെ പേരെന്ത് ?  
(Audio file, Video file, Header file)
- 6. ഒറ്റയായത് ഏത് ?  
(Virus, Trojan horse, Wikis, Worm)

7 മുതൽ 18 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.  
2 സ്കോർ വിതരണം. (9×2=18)

- 7. ഡേറ്റാ പ്രോസസ്സിങ്ങിൽ കമ്പ്യൂട്ടർ മനുഷ്യനെക്കാൾ മികവു കാട്ടുന്നതെങ്ങനെ ?
- 8. (ACD)<sub>16</sub> നെ ഒക്ടൽ സംഖ്യാ സമ്പ്രദായത്തിലേക്ക് പരിവർത്തനം ചെയ്യുക.
- 9. a) ക്യാഷ് മെമ്മറി നിർവ്വചിക്കുക.  
b) ക്യാഷ് മെമ്മറി ഉപയോഗിക്കുന്നതിന്റെ പ്രയോജനം എന്താണ് ?



- 10. ഒരു അൽഗോരിതത്തിന്റെ ഏതെങ്കിലും 4 സ്വഭാവസവിശേഷതകൾ എഴുതുക.
- 11. ഒരു പ്രോഗ്രാമിൽ സീക്വെൻ്റ് തെറ്റുകൾ വരാവുന്ന ഏതെങ്കിലും രണ്ട് സാഹചര്യങ്ങൾ എഴുതുക.
- 12. C++ ൽ break, “break” എന്നിവ തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എന്ത് ?
- 13. റിലേഷണൽ ഓപ്പറേറ്ററുകളും ലോജിക്കൽ ഓപ്പറേറ്ററുകളും താരതമ്യം ചെയ്യുക.
- 14. ഒരു വേരിയബിളിൻ്റെ L-value, R-value എന്നിവ നിർവ്വചിക്കുക.
- 15. രണ്ട് സംഖ്യകൾ ഇൻപുട്ട് ചെയ്ത് അവയുടെ തുക കാണുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാം താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നു. വിട്ടുപോയ ഭാഗങ്ങൾ പൂർത്തിയാക്കുക.

```
#include<iostream>
using ..... std;
int ..... 0
{
int a, b, Sum;
cout<<“Enter two numbers”;
.....>>a>>b;
Sum = .....;
cout<<“Sum of two numbers”<<Sum;
)
```

- 16. C++ ൽ if... else if ladder, switch എന്നീ സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റുകൾ താരതമ്യം ചെയ്യുക.
- 17. “കമ്പ്യൂട്ടറുകളുടെ ശൃംഖല രൂപീകരണത്തിന്, ഹബ്ബുമായി താരതമ്യം ചെയ്യുമ്പോൾ നിർമ്മിത ബുദ്ധിയോടു കൂടിയ ഉപകരണമാണ് സ്വിച്ച്”. വിശദീകരിക്കുക.
- 18. ഇ-ബിസിനസിൽ EPS നെക്കുറിച്ച് ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.

19 മുതൽ 29 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.

3 സ്കോർ വിതം.

(9×3=27)

19. ഒരു സംഖ്യയുടെ Sign and Magnitude representation 10001101 ആയാൽ

- sign bit ഏതാണ് ?
- സംഖ്യ ഏതാണെന്ന് കണ്ടുപിടിക്കുക.
- സംഖ്യയുടെ 1 ന്റെ പൂരക രൂപത്തിലുള്ള പ്രതിനിധാനം കാണുക.

20. ഇ-മാലിന്യ നിർമ്മാർജ്ജനത്തിനുള്ള ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് രീതികൾ വിശദീകരിക്കുക.

21. രണ്ടു സംഖ്യകൾ ഇൻപുട്ട് ചെയ്ത്, വലിയ സംഖ്യ കാണുന്നതിനുള്ള ഫ്ലോ ചാർട്ട് വരയ്ക്കുക.

22. a) ഐഡന്റിഫയറുകൾ നിർവ്വചിക്കുക. (1)

b) ഐഡന്റിഫയറിന് പേര് നൽകുന്നതിനുള്ള ഏതെങ്കിലും നാല് നിയമങ്ങൾ എഴുതുക. (2)

23. a) C++ ലെ പ്രസ്താവനകൾ (statements) എന്നാലെന്ത് ? (1)

b) ഏതെങ്കിലും രണ്ട് തരം പ്രസ്താവനകൾ ഓരോ ഉദാഹരണം ഉപയോഗിച്ച് വിശദീകരിക്കുക. (2)

24. x ന്റെ വില 5 ആയാൽ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റുകളിൽ x ന്റെ വില കാണുക.

a)  $x*=2$

b)  $x/=2$

c)  $x\%=2$

25. താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന C++ കോഡ് for loop ഉപയോഗിച്ച് എഴുതുക.

```
int n = 1;
while (n<=5)
{
    cout<<n<<"t";
    n+=1;
}
```

26. a) ടോപ്പോളജി നിർവ്വചിക്കുക. (1)

b) ഒരു സ്വിച്ചിലേക്ക് എല്ലാ നോഡുകളും കണക്ട് ചെയ്യുന്ന ടോപ്പോളജി ഏത്? ചിത്രം വരയ്ക്കുക. (2)

27. a) വെബ് ബ്രൗസിംഗ് എന്നാലെന്ത്? (1)

b) വെബ് ബ്രൗസറുകൾക്ക് രണ്ട് ഉദാഹരണങ്ങൾ എഴുതുക. (2)

28. a) ഏതെങ്കിലും നാല് തരം സോഷ്യൽ മീഡിയകളുടെ പേരെഴുതുക. (2)

b) സോഷ്യൽ മീഡിയയുടെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് മേഖകൾ എഴുതുക. (1)

29. വിദ്യാഭ്യാസ സമ്പ്രദായത്തിൽ ഇ-ലേണിങ് പ്രധാന പങ്കു വഹിക്കുന്നു. ഇ-ലേണിങ്ങിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഗുണങ്ങൾ എഴുതുക.

30 മുതൽ 32 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. (2×5=10)

5 സ്കോർ വിതം.

30. a) സ്വതന്ത്ര ഓപ്പൺ സോഴ്സ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ എന്നാൽ എന്താണ്? (1)

b) Free software foundation നൽകുന്ന സ്വാതന്ത്ര്യങ്ങൾ വിശദീകരിക്കുക. (2)

c) താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയെ പ്രൊപ്രൈറ്ററി സോഫ്റ്റ്‌വെയർ എന്നും, ഫ്രീ ഓപ്പൺ സോഴ്സ് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ എന്നും തരം തിരിക്കുക. (2)

(Windows, Mozilla Firefox, Gimp, MS Word)



31. a) കണ്ടിഷൻ തെറ്റാണെങ്കിലും ഒരു പ്രാവശ്യമെങ്കിലും ലൂപ്പ് ബോഡി എക്സിക്യൂട്ട് ചെയ്യുന്ന ലൂപ്പിന്റെ പേരെഴുതുക. ഈ ലൂപ്പിന്റെ സിന്റാക്സ് എഴുതുക. (3)

b) താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന C++ കോഡിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക. (2)

```
int n = 1;
while (n<=10)
{
cout<<n<<'t';
n+=2;
}
```

32. a) കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ്‌വർക്ക് നിർവ്വചിക്കുക. (1)

b) ഭൂവിസ്തൃതി അടിസ്ഥാനമാക്കി ഏതെങ്കിലും രണ്ട് തരം കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കുകൾ വിശദീകരിക്കുക. (2)

c) ഒരു നെറ്റ്‌വർക്കിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ NIC ക്ക് നൽകിയിട്ടുള്ള വിലാസം ഏത്? വിശദീകരിക്കുക. (2)

