



Class No. :

FY 1046

Name :

FIRST YEAR HIGHER SECONDARY SECOND TERMINAL EXAMINATION, DECEMBER 2022

**Part – III
COMPUTER APPLICATION (COMMERCE)**

Maximum : 60 Scores

Time : 2 Hours

Cool-off Time : 15 Minutes

General Instructions to Candidates :

- There is a 'Cool off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use 'cool off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിട്ട് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- കൂൾ ഓഫ് ടൈം ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

PART - I

Score

1 മുതൽ 6 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. 1 സ്കോർ വീതം.

(5×1=5)

1. CPU വിന്യൂള്ളിലെ താൽക്കാലിക മെമ്മറിയെ _____ എന്ന് പറയുന്നു.
2. പ്രോസസ്സർ ഉൾപ്പെടെ എല്ലാ പ്രധാന ഘടകങ്ങളും സംയോജിപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന കമ്പ്യൂട്ടറിലെ ഒരു വലിയ പ്രിൻ്റഡ് സർക്യൂട്ട് ബോർഡാണ് _____
3. പ്രോഗ്രാമിലെ തെറ്റുകൾ കണ്ടുപിടിക്കുകയും തിരുത്തുകയും ചെയ്യുന്ന പ്രക്രിയയെ _____ എന്ന് വിളിക്കുന്നു.
4. കമ്പൈലറിനോട് പ്രത്യേകമായി എന്തെങ്കിലും അർത്ഥം സൂചിപ്പിക്കുന്ന ടോക്കനുകളെ _____ എന്നു പറയുന്നു.
5. 8 ബൈറ്റ് മെമ്മറി ഉപയോഗിക്കുന്ന അടിസ്ഥാന ഡാറ്റാ ടൈപ്പ് _____ ആണ്.
6. ഒരു പ്രിപ്രോസസർ ഡയറക്ടിവ് സ്റ്റേറ്റ് മെന്റിന്റെ ആരംഭത്തിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ചിഹ്നം _____ ആണ്.

PART - II

7 മുതൽ 17 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. 2 സ്കോർ വീതം.

(9×2=18)

7. ഉയർന്ന വേഗതയും കൃത്യതയും ഉണ്ടായിട്ടും, കമ്പ്യൂട്ടറുകൾ മനുഷ്യരുടെ അഭിമുഖമാണെന്ന് പറയപ്പെടുന്നു. എന്തുകൊണ്ട് ?
8. ASCII യും യൂണികോഡും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എഴുതുക.
9. താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന മെമ്മറികളെ വേഗതയുടെ അവരോഹണ ക്രമത്തിൽ എഴുതുക.
RAM, Cache, Register, Hard disk.

10. a) Impact, non impact പ്രിന്റിംഗുകൾ തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എന്ത് ?

(1)

b) ഓരോന്നിനും ഒരു ഉദാഹരണം വീതം എഴുതുക.

(1)

11. പ്രിവെയർ, ഷെയർവെയർ എന്നിവ താരതമ്യം ചെയ്യുക.

12. കോളെഴുതിയ പ്രോഗ്രാം മറ്റൊരാൾക്ക് ഓപിയിൽ മാറ്റം വരുത്തേണി വന്നേക്കാം.

a) പ്രോഗ്രാമിങ്ങിന്റെ ഏത് സ്റ്റേജാണ് ഇതിന് സഹായകമാകുന്നത് ?

(1)

b) ഈ സ്റ്റേജിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന രണ്ടു രീതികൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.

(1)

13. താഴെ തന്നിരിക്കുന്നത് ഏത് ടൈപ്പ് errors ആണെന്ന് എഴുതുക.

a) പ്രോഗ്രാമിങ്ങ് ലാംഗ്വേജിന്റെ നിയമങ്ങൾ പാലിച്ചില്ല.

(1)

b) പ്രോഗ്രാം ശരിയായി compiles ചെയ്തു. പക്ഷേ ഔട്ട്പുട്ട് തെറ്റാണ്.

(1)

14. റെഡ്വെറിഫയറിന് പേര് നൽകാനുള്ള നിയമങ്ങൾ ഏവ ?

15. C++ ൽ $x = 5$ ഉം $x == 5$ ഉം തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എന്താണ് ?

16. ഇനിപ്പറയുന്ന C++ സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റിൽ നിന്ന് total എന്ന വേരിയബിളിന്റെ R value, മെമ്മറി സൈസ് എന്നിവ കണ്ടെത്തുക.

float total = 34.6 ;

17. താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവ അരിത്ഥമെറ്റിക് അസൈൻമെന്റ് ഓപ്പറേറ്റർ ഉപയോഗിച്ച് മാറ്റിയെഴുതുക.

a) $x = x/1$

(1)

b) $y = y \% 1$

(1)



PART - III

18 മുതൽ 28 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. 3 സ്കോർ വീതം.

(9×3=27)

18. ഡാറ്റ പ്രോസസ്സിംഗിന്റെ ഘട്ടങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.

19. $1110011_2 = A_8 = B_{10} = C_{16}$ ആയാൽ A, B, C എന്നിവ കാണുക.

20. a) കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ലാംഗ്വേജ് പ്രോസസ്സിറിന്റെ ഉപയോഗം എന്ത്? (1)

b) ഏതെങ്കിലും 2 തരത്തിലുള്ള ലാംഗ്വേജ് പ്രോസസ്സറുകൾ വിശദീകരിക്കുക. (2)

21. a) ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റം എന്നാൽ എന്ത്? (1)

b) ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റത്തിന്റെ പ്രധാന ധർമ്മങ്ങൾ എഴുതുക. (2)

22. പ്രോഗ്രാമിങ്ങിന്റെ വിവിധ ഘട്ടങ്ങൾ എഴുതുക.

23. a) C++ ലെ token നിർവ്വചിക്കുക. (1)

b) C++ ൽ ലഭ്യമായ ടോക്കൺകളുടെ പേര് ഓരോ ഉദാഹരണസഹിതം എഴുതുക. (2)

24. a) ക്യാരക്ടർ ലിറ്ററൽ, സ്ട്രിങ് ലിറ്ററൽ എന്നിവ തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എന്ത്? (1)

b) ഓരോ ഉദാഹരണം എഴുതുക. (2)

25. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് തരം പ്രസ്താവനകൾ വിശദീകരിക്കുക.

PART - IV

29 മുതൽ 31 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. 5 സ്കോർ വീതം. (2×5=10)

29. a) കമ്പ്യൂട്ടർ മെമ്മറിയിൽ പൂർണ്ണസംഖ്യാ പ്രാതിനിധ്യത്തിന്റെ രീതികൾ വിശദീകരിക്കുക. (3)

b) Represent - 35 ഏതെങ്കിലും 2 രീതിയിൽ പ്രതിനിധീകരിക്കുക.
(Hint : Use 8 bit representation). (2)

30. a) “ലോകം മുഴുവൻ നേരിടുന്ന ഒരു പ്രധാന പ്രശ്നം ആണ് ഇ-വേസ്റ്റ്”. ഈ പ്രസ്താവനയെ സാധൂകരിക്കുക. (1)

b) ഇ-വേസ്റ്റ് നിർമ്മാർജ്ജന രീതികൾ വിശദീകരിക്കുക. (4)

31. a) അൽഗോരിതം നിർവ്വചിക്കുക. (1)

b) ഒരു അൽഗോരിതത്തിന്റെ ഏതെങ്കിലും 4 സ്വഭാവ സവിശേഷതകൾ എഴുതുക. (2)

c) താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന അൽഗോരിതത്തിന്റെ ഫ്ലോചാർട്ട് വരയ്ക്കുക. (2)

Step 1 : Start

Step 2 : Input N

Step 3 : If $N\%2=0$ then

Step 4 : Print “Even number”

Step 5 : Else

Step 6 : Print “Odd number”

Step 7 : End of if

Step 8 : Stop