

**FY-454**

Reg. No. : .....

Name : .....



**FIRST YEAR HIGHER SECONDARY EXAMINATION, MARCH – 2024**

Part – III

Time : 2 Hours

**COMPUTER APPLICATION**

Cool-off time : 15 Minutes

**(COMMERCE)**

Maximum : 60 Scores

***General Instructions to Candidates :***

- There is a ‘Cool-off time’ of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the ‘Cool-off time’ to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

**വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :**

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് ‘കൂൾ ഓഫ് ടെസ്റ്റ്’ ഉണ്ടായിരിക്കും.
- ‘കൂൾ ഓഫ് ടെസ്റ്റ്’ ചോദ്യങ്ങൾ പതിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും ന്തിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- ഫോറമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേററുകൾ ഒഴികെയ്യുള്ള ഒരു ഭാലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

## **PART-I**

**Answer any 5 questions from 1 to 6. Each carries 1 score.**

**( $5 \times 1 = 5$ )**

1. Processed data is known as \_\_\_\_\_.
  
2. 1 Byte = \_\_\_\_\_ bit.  
(Dennis Ritchie, Bjarne Stroustrup, James Gosling, None of these)
  
3. Who developed C++ Language ?  
(Dennis Ritchie, Bjarne Stroustrup, James Gosling, None of these)
  
4. Increment (++) and Decrement (--) are \_\_\_\_\_ Operators.  
(Unary, Binary, Ternary, None of these)
  
5. Expand HTTP.
  
6. Pick the odd one out :  
(Facebook, Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera)

## **PART-II**

**Answer any 9 questions from 7 to 18. Each carries 2 scores.**

**( $9 \times 2 = 18$ )**

7. Write any four advantages of Computers.
  
8. Convert the decimal number 80 to binary number.
  
9. Write any four major functions of an Operating System.
  
10. Define the term Debugging.
  
11. Categorise the following tokens into Keyword, Literal, Identifier and Operator :  
Num, float, +, “Arun”

## PART-I

1 മുതൽ 6 വരെയുള്ള പ്രൊഗ്രാമ്പേഴ്സിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.  
1 സ്റ്റോർ വിതാം.  $(5 \times 1 = 5)$

1. പ്രോസസ്സ് ചെയ്ത യാറ് \_\_\_\_\_ എന്നറിയപ്പെടുന്നു.
2. 1 ബൈറ്റ് = \_\_\_\_\_ ബിറ്റ്.
3. അതാണ് C++ ലാംഗ്യൂജ് വികസിപ്പിച്ചത്?  
(Dennis Ritchie, Bjarne Stroustrup, James Gosling, None of these)
4. Increment (++) and Decrement (--) are \_\_\_\_\_ Operators.  
(Unary, Binary, Ternary, None of these)
5. HTTP യുടെ പൂർണ്ണരൂപം എഴുതുക.
6. ഒറ്റയാനെ തെരഞ്ഞെടുത്ത് എഴുതുക :  
(Facebook, Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera)

## PART-II

7 മുതൽ 18 വരെയുള്ള പ്രൊഗ്രാമ്പേഴ്സിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.  
2 സ്റ്റോർ വിതാം.  $(9 \times 2 = 18)$

7. കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ ഏതെങ്കിലും നാല് ഗുണങ്ങൾ എഴുതുക.
8. 80 എന്ന ഡെസിമൽ സംവ്യയ ബൈനറി സംവ്യയിലേക്ക് മാറ്റുക.
9. ഒരു ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റത്തിന്റെ ഏതെങ്കിലും നാല് പ്രധാന പ്രവർത്തനങ്ങൾ എഴുതുക.
10. ഡിബഗ്രിംഗ് എന്ന പദം നിർവ്വചിക്കുക.
11. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ഫോറമണ്ഡലുകളെ കീവേഡ്, ലിറ്ററൽ, എയർഫീഷയർ, ഓപ്പറേറ്റർ എന്നിങ്ങനെ തരംതിരിക്കുക.  
Num, float, +, “Arun”

12. What are escape sequences ? Write any two examples with its use.
13. The value of  $x = 10$  and  $y = 4$ . What is the output of the following expression ?  
(a)  $x \% y$  (1)  
(b)  $(x == y) \&\& (x >= 10)$  (1)
14. Write any four type modifiers in C++.
15. Write the syntax of if .... else statement in C++.
16. Differentiate between Router and Gateway.
17. What is TCP/IP ?
18. What is meant by Video conferencing ?

### PART-III

**Answer any 9 questions from 19 to 29. Each carries 3 scores. (9 × 3 = 27)**

19. What are the six stages of data processing ?
20. Compare RAM and ROM.
21. What is meant by Documentation in Programming ? Write two types of documentation.
22. Explains three types of errors in a computer program.
23. Define Data types. Write any four fundamental data types in C++.
24. Consider the following C++ code and classify the statements as : Declaration statement, Input statement, Output statement.

```
int m, n;  
m=10;  
cout<<m;  
cin>>n;
```

12. Escape sequence എന്നാൽ എന്താണ് ? അതിന്റെ ഉപയോഗത്തോടൊപ്പം ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ഉദാഹരണങ്ങൾ എഴുതുക.
13. x റെറ്റ് വില 10 ഉം y റെറ്റ് വില 4 ഉം ആകുന്നു. താഴെകാടുത്തിരിക്കുന്ന എല്ലാവേഷരെ ഒരുപുത്ര എന്താണ് ?  
(a)  $x \% y$  (1)  
(b)  $(x == y) \&& (x >= 10)$  (1)
14. C++ൽ ഏതെങ്കിലും നാല് type modifiers എഴുതുക.
15. C++ ലെ if ..... else സ്റ്റോറേജിന്റെ വാക്യാലടന എഴുതുക.
16. Router ഉം Gateway ഉം തമിലുള്ള വ്യത്യാസം എഴുതുക.
17. TCP/IP എന്നാൽ എന്താണ് ?
18. എന്താണ് വിധിയോ കോൺഫറൻസിംഗ് കൊണ്ട് അർത്ഥം ആകുന്നത് ?

### PART-III

- 19 മുതൽ 29 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എല്ലാത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.  
3 സ്റ്റോർ വിതരം. (9  $\times$  3 = 27)
19. ഡാറ്റ പ്രോസസ്റ്റിംഗിന്റെ ആർഎട്ട്റ്റിന്റെ എന്താക്കേയാണ് ?
20. RAM ഉം ROM ഉം താരതമ്യം ചെയ്യുക.
21. പ്രോഗ്രാമിംഗിലെ ഡോക്യുമെന്റേഷൻ എന്നതുകൊണ്ട് എന്താണ് അർത്ഥമാക്കുന്നത് ? രണ്ട് തരത്തിലുള്ള ഡോക്യുമെന്റേഷൻ എഴുതുക.
22. കമ്പ്യൂട്ടർ പ്രോഗ്രാമിലെ മുന്ന് തരത്തിലുള്ള തെറ്റുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
23. ഡാറ്റ ടൈപ്പ് നിർവ്വചിക്കുക. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും നാല് അടിസ്ഥാന ഡാറ്റ ടൈപ്പുകൾ എഴുതുക.
24. താഴെക്കാടുത്തിരിക്കുന്ന C++ കോഡ് പരിശീലിച്ചുകൊണ്ട്, സ്റ്റോറേജിക്കുള്ള ഡിക്കോഡേഷൻ സ്റ്റോറേജ്, ഇൻപുട്ട് സ്റ്റോറേജ്, ഓട്ടപുട്ട് സ്റ്റോറേജ് എന്നിങ്ങനെ തരംതിരിച്ചു എഴുതുക.
- ```
int m, n;
m=10;
cout<<m;
cin>>n;
```

25. Write the structure of C++ Program.
26. Compare switch and if ..... else if statement in C++.
27. Define the following terms :  
(a) Phishing (1)  
(b) Firewall (1)  
(c) Antivirus (1)
28. What is meant by e-Mail ? Write any four advantages of e-Mail.
29. Write any three e-Learning tools.

#### PART-IV

**Answer any 2 questions from 30 to 32. Each carries 5 scores. (2 × 5 = 10)**

30. What is e-Waste ? Explain any four methods of e-Waste disposal.
31. Consider the following C++ code  
for(i=1;i<=5;i++)  
{  
cout<<i<<"\t";  
}  
(a) Write the output of above code. (1)  
(b) Classify the four looping elements as, Initialisation statement, Test expression, Update statement, Body of loop from the above code. (4)
32. Define Network Topology. (1)  
Explain any four Network Topologies with neat diagram. (4)

---

25. C++ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഫലതന എഴുതുക.

26. C++ ലെ switch ഉം if ..... else if സൗഹ്യമന്ത്രം താരതമ്യം ചെയ്യുക.

27. താഴെക്കാടുത്തിരിക്കുന്ന പദ്വാർ നിർവ്വചിക്കുക :

(a) Phishing (1)

(b) Firewall (1)

(c) Antivirus (1)

28. ഈ-മെയിൽ കൊണ്ട് അർത്ഥമാക്കുന്നത് എന്താണ് ? ഈ-മെയിലിന്റെ ഏതെങ്കിലും നാല് ഗുണങ്ങൾ എഴുതുക.

29. ഏതെങ്കിലും മുന്ന് ഈ-ലേണിംഗ് ടൂളുകൾ എഴുതുക.

PART-IV

30 മുതൽ 32 വരെയുള്ള പ്രാദ്യൂഷങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.

**5 സ്ക്രോൾ വിത്ത്.**  $(2 \times 5 = 10)$

30. എന്താണ് e-Waste ? e-Waste നിർമ്മാർജ്ജനത്തിൻ്റെ ഏതെങ്കിലും നാല് രീതികൾ വിശദികരിക്കുക.

31. താഴെകാടുത്തിരിക്കുന്ന C++ കോഡ് പരിഗണിക്കുക.

```
for(i=1;i<=5;i++)  
{  
    cout<<i<<"\t";  
}
```

(a) മുകളിലെത്ത കോഡിൻ്റെ ഒരുപ്പുട് എഴുതുക. (1)

(b) മുകളിൽ കൊടുത്ത കോഡിൽ നിന്നും ലൂപ്പിൻ്റെ ഘടകങ്ങൾ ആയ Initialisation statement, Test expression, Update statement, Body of loop എന്നിവയെ തരം തിരിച്ച് എഴുതുക. (4)

32. നെറ്റ്‌വർക്ക് ടോപ്പോളജി നിർവ്വചിക്കുക. (1)

ഏതെങ്കിലും നാല് നെറ്റ്‌വർക്ക് ടോപ്പോളജികൾ ഡയഗ്രാം ഉപയോഗിച്ച് വിശദികരിക്കുക. (4)

