



Class No. :

FY 46

Name :

**FIRST YEAR HIGHER SECONDARY SECOND TERMINAL
EXAMINATION, DECEMBER 2023**

**Part – III
COMPUTER APPLICATION (COMMERCE)**

Maximum : 60 Scores

Time : 2 Hours

Cool-off Time : 15 Minutes

General Instructions to Candidates :

- There is a 'Cool off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use 'cool off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിട്ട് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- കൂൾ ഓഫ് ടൈം ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.



Score

1 മുതൽ 6 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.

1 സ്റ്റോർ വിതം.

(5×1=5)

1. ഒരു സംഖ്യാ സംവിധാനത്തിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ചിഹ്നങ്ങളുടെ എണ്ണത്തെ അതിന്റെ _____ എന്ന് വിളിക്കുന്നു.

2. കമ്പ്യൂട്ടറിലെ ഏറ്റവും വേഗതയേറിയ മെമ്മറി _____ ആണ്.

3. അൽഗോരിതത്തിന്റെ ചിത്രരൂപത്തിലുള്ള അവതരണമാണ് _____

4. പട്ടികയിൽ നിന്ന് സാധുവായ ഐഡന്റിഫയർ കണ്ടെത്തുക.

int, area, 9B, register no.

5. C++ -ൽ ടെർനറി ഓപ്പറേറ്ററുടെ പേര് നൽകുക.

6. സ്വിച്ച് സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റിൽ പൊരുത്തമൊന്നും കണ്ടെത്തിയില്ലെങ്കിൽ, _____ ബ്ലോക്കിലെ പ്രസ്താവനകൾ എക്സിക്യൂട്ട് ചെയ്യും.

7 മുതൽ 18 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.

2 സ്റ്റോർ വിതം.

(9×2=18)

7. $1110010_2 = A_8 = B_{16}$ എങ്കിൽ A, B എന്നിവ കണ്ടെത്തുക.

8. കമ്പ്യൂട്ടർ മെമ്മറിയിൽ characters പ്രതിനിധീകരിക്കുന്നതിനുള്ള ഏതെങ്കിലും രണ്ട് രീതികൾ എഴുതുക.



9. ഇനിപ്പറയുന്നവയെ സിസ്റ്റം സോഫ്റ്റ്‌വെയർ, അപ്ലിക്കേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ എന്നിങ്ങനെ തരംതിരിക്കുക.

GIMP, Windows, Unix, Openoffice Writer

10. ഏതെങ്കിലും നാല് ഇൻപുട്ട് ഉപകരണങ്ങളുടെ പേരുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.

11. പ്രശ്നം പരിഹരിക്കുന്നതിനുള്ള രണ്ട് സമീപനങ്ങൾ ഏവയാണ്?

12. C++ ലെ ലിറ്ററലുകളും കീവേഡുകളും തമ്മിൽ ഉള്ള വ്യത്യാസം എഴുതുക.

13. എന്താണ് IDE ? ഒരു ഉദാഹരണം എഴുതുക.

14. ഒരു വേരിയബിളിന്റെ എൻ-വാല്യൂവും ആർ-വാല്യൂവും എന്താണ് ?

15. Unary operator എന്നതുകൊണ്ട് എന്താണ് ഉദ്ദേശിക്കുന്നത് ? ഒരു ഉദാഹരണം എഴുതുക.

16. ഇനിപ്പറയുന്നവയുടെ ഔട്ട്പുട്ട് പ്രവചിക്കുക.

```
int a=5,b;
```

```
b=a++;
```

```
cout<<a<<'t';
```

```
cout<<b;
```



Score

17. പ്രി-പ്രോസസർ ഡയറക്ടിവ് സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റിന്റെ ഉപയോഗം എന്താണ്? അത്തരമൊരു പ്രസ്താവനയ്ക്ക് ഉദാഹരണം നൽകുക.
18. ഒരു ലൂപ്പിന്റെ നാല് ഭാഗങ്ങൾ എഴുതുക. (9×3=27)
19. മൂതൽ 29 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.
3 സ്കോർ വിതം.
19. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പ്രവർത്തന യൂണിറ്റുകൾ വരയ്ക്കുക.
20. റാമും റോമും താരതമ്യം ചെയ്യുക.
21. എന്താണ് ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റം? അതിന്റെ രണ്ട് പ്രവർത്തനങ്ങൾ സൂചിപ്പിക്കുക.
22. ചെറിയ കുറിപ്പുകൾ എഴുതുക.
- a) കോഡിംഗ് (1)
 - b) ട്രാൻസ്ലേഷൻ (1)
 - c) ഡീബഗ്ഗിംഗ്. (1)
23. C++ ൽ ടോക്കൺ എന്താണ്? ഏതെങ്കിലും നാല് ടോക്കണുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
24. $x = 5$ ഉം $y = 3$ ഉം ആയാൽ ഇനിപ്പറയുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങളുടെ ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക. (3×1)
- a) $-x$
 - b) x/y
 - c) $x\%y$

25. ഇൻപുട്ട്, ഔട്ട്പുട്ട് ഓപ്പറേറ്ററുകളുടെ സംയോജനം വിശദീകരിക്കുക. ഓരോ ഉദാഹരണം എഴുതുക.

26. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും 3 fundamental ഡേറ്റാടൈപ്പുകൾ വിവരിക്കുക.

27. ഒരു സർക്കിളിന്റെ വിസ്തീർണ്ണം (പരപ്പളവ്) കണ്ടെത്താൻ ഒരു C++ പ്രോഗ്രാം എഴുതുക.

28. ഇനിപ്പറയുന്ന C++ കോഡ് വായിക്കുക. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരം നൽകുക.

```
sum = 0 ;
```

```
for (i = 1; i < 5; i = i + 1)
```

```
{
```

```
sum = sum + i ;
```

```
}
```

```
cout << sum ;
```

a) ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക. (1)

b) while loop ഉപയോഗിച്ച് കോഡ് മാറ്റിയെഴുതുക. (2)

29. C++ ലെ if ... elseif ladder, switch എന്നിവ താരതമ്യം ചെയ്യുക.



Score

30 മുതൽ 32 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.
5 സ്കോർ വീതം.

(2×5=10)

30. a) _____ കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ തലച്ചോറ് എന്നറിയപ്പെടുന്നു. (1)

b) ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ഇമേജ് ഫോർമാറ്റുകളുടെ പേരുകൾ എഴുതുക. (1)

c) ഡാറ്റാ പ്രോസസ്സിംഗിന്റെ ഘട്ടങ്ങൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുക. (3)

31. a) ഇ-മാലിന്യ നിർമാർജ്ജനത്തിന്റെ നാല് രീതികൾ എഴുതുക. (2)

b) USB എന്ന പദം വികസിപ്പിക്കുക. (1)

c) ഇനിപ്പറയുന്നവ പ്രാഥമിക മെമ്മറിയിലേക്കും സെക്കൻഡറി മെമ്മറിയിലേക്കും ഗ്രൂപ്പു ചെയ്യുക. (2)

CD, Cache, RAM, Pendrive

32. a) ഇനിപ്പറയുന്നവയിലെ തെറ്റുകളുടെ തരം തിരിച്ചറിയുക. (1)

i) “+” കാപ്പറേറ്ററിന് പകരം “/” കാപ്പറേറ്റർ ആണ് ഉപയോഗിച്ചത്.

ii) പ്രോഗ്രാമിംഗ് ഭാഷയുടെ നിയമങ്ങൾ പിന്തുടരുന്നില്ല.

b) നൽകിയിരിക്കുന്ന മൂന്ന് സംഖ്യകളുടെ ആകെത്തുകയും ശരാശരിയും കണ്ടെത്താൻ അൽഗോരിതം എഴുതുക. (4)