

FY-345

Reg. No. :

Name :



FIRST YEAR HIGHER SECONDARY EXAMINATION, MARCH 2025

Part – III

Time : 2 Hours

**COMPUTER APPLICATION
(HUMANITIES)**

Cool-off time : 15 Minutes

Maximum : 60 Scores

General Instructions to Candidates :

- There is a ‘Cool-off time’ of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the ‘Cool-off time’ to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് ‘കൂൾ ഓഫ് ടൈം’ ഉണ്ടായിരിക്കും.
- ‘കൂൾ ഓഫ് ടൈം’ ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

PART – I

1 മുതൽ 6 വരെയുള്ള ഏതെങ്കിലും 5 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരമെഴുതുക. ഓരോന്നിനും 1 സ്കോർ വീതം. (5 × 1 = 5)

1. CPU വിന്റെ പ്രവർത്തനങ്ങളിൽ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രസ്താവനകളിൽ ശരിയായവ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
(i) എല്ലാ പ്രധാന താരതമ്യപ്രവർത്തനങ്ങളും നടക്കുന്നത് ഇതിനുള്ളിലാണ്.
(ii) പുറത്തുനിന്നുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങളും ഡാറ്റയും സ്വീകരിക്കുന്നു.
(iii) ഇതിന് ALU, CU, Registers എന്നിങ്ങനെ മൂന്ന് ഭാഗങ്ങൾ ഉണ്ട്
(a) (i) ഉം (iii) (b) (ii) ഉം (iii) (c) All of the above

2. ഒരു സെല്ലിൽ ടെക്സ്റ്റ് ഡാറ്റാ എന്റർ ചെയ്യുമ്പോൾ ഡിഫോൾട്ട് അലൈൻമെന്റ് _____ ആകുന്നു.
(a) Right (b) Left (c) Center

3. സേവ് ചെയ്ത പ്രസന്റേഷൻ ഡോക്യുമെന്റ് ഓപ്പൺ ചെയ്യുന്നതിനുള്ള ഷോർട്ട് കട്ട് കീ _____ ആകുന്നു.
(a) Ctrl + O (b) Ctrl + V (c) Ctrl + C

4. ലൈറ്റ് സിഗ്നലുകളെ രൂപത്തിൽ ഇൻഫർമേഷൻ കടത്തിവിടുന്ന മാധ്യമത്തെ _____ വിളിക്കുന്നു.
(a) Coaxial cable (b) Optical fiber cable (c) Twisted Pair Cable

5. താഴെ പറയുന്നവയിൽ സെർച്ച് എൻജിൻ അല്ലാത്തത് ഏത് ?
(a) Facebook (b) Google (c) Bing

6. കൂട്ടത്തിൽ പെടാത്തത് ഏത്
(a) e-Book reader (b) e-Business (c) e-Text

PART – II

7 മുതൽ 18 വരെയുള്ള ഏതെങ്കിലും 9 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരമെഴുതുക. ഓരോന്നിനും 2 സ്കോർ വീതം. (9 × 2 = 18)

7. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിൽ അക്ഷരങ്ങളെ പ്രതിനിധാനം ചെയ്യാനുള്ള രീതികൾ ലിസറ്റ് ചെയ്യുക.
8. Control Unit നെ കുറിച്ച് ലഘു കുറിപ്പ് എഴുതുക.
9. RAM ഉം ROM ഉം തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസങ്ങൾ എഴുതുക.
10. Rows ഫ്രീസിംഗ് നിർവ്വചിക്കുക.

11. ROUNDUP ഫങ്ഷനും ROUNDDOWN ഫങ്ഷനും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസമെഴുതുക.
12. പ്രസന്റേഷനിൽ പിന്നണി സംഗീതം നിങ്ങൾക്ക് എങ്ങനെ പ്ലേ ചെയ്യാൻ കഴിയും.
13. പ്രസന്റേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ വ്യത്യസ്ത വ്യൂസ് ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
14. റാസ്റ്റർ ഇമേജുകളും വെക്ടർ ഇമേജുകളും താരതമ്യം ചെയ്യുക.
15. GIMP-ലെ ഏതെങ്കിലും നാല് സെലക്ഷൻ ടൂളുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
16. ഒരു പാത്തിലെ ഒരു പോയിന്റ് നിങ്ങൾക്ക് എങ്ങനെ നീക്കം ചെയ്യാൻ കഴിയും.
17. കാമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കുകളിൽ റിപ്പീറ്ററിന്റെ ഉപയോഗം എന്താകുന്നു ?
18. നിങ്ങളുടെ അയൽക്കാരൻ രവി അധോഹത്തിന്റെ വൃത്തിപരമായ ആവശ്യങ്ങൾക്ക് ഒരു പുതിയ PC വാങ്ങിച്ചു. ഈ PC ഇന്റർനെറ്റുമായി കണക്ട് ചെയ്യാൻ ആവശ്യമായ ഘടകങ്ങൾ സൂചിപ്പിക്കുക.

PART – III

19 മുതൽ 29 വരെയുള്ള ഏതെങ്കിലും 9 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരമെഴുതുക. ഓരോന്നിനും 3 സ്കോർ വീതം. (9 × 3 = 27)

19. കമ്പ്യൂട്ടറിലെ സ്റ്റോറേജ് യൂണിറ്റ് നെ കുറിച്ച് ലഘുവായി വിവരിക്കുക.
20. ഇ-വേസ്റ്റ് എന്നാലേത്? വ്യത്യസ്ത ഇ-വേസ്റ്റ് നിർമാർജ്ജന രീതികൾ വിശദീകരിക്കുക.
21. ചില ഉപകരണങ്ങൾ താഴെ തന്നിരിക്കുന്നു; അവയെ ഉപയോഗത്തിന്റെ ക്രമത്തിൽ തരംതിരിക്കുക.
 (a) Joystick (b) CRT monitor (c) LCD projector
 (d) Lightpen (e) QR Code reader (f) Laser printer
22. സെൽ റഫറൻസിംഗ് ചുരുക്കി നിർവ്വചിക്കുക.
23. ചേരുംപടി ചേർക്കുക.

A	B
AVERAGE()	“WELCOME” നെ “welcome” ലേക്ക് മാറ്റും
MAX()	എല്ലാ കണ്ടിഷനുകളും ശരിയാണെങ്കിൽ True എന്നും അല്ലെങ്കിൽ False എന്നും വില തരും
UPPER()	തന്നിട്ടുള്ള ഒരു കൂട്ടം വിലകളുടെ ശരാശരി കണക്കാക്കും
SUM()	“welcome” നെ “WELCOME” ലേക്ക് മാറ്റും
AND()	ലിസ്റ്റ് ചെയ്ത സംഖ്യകളിൽ ഉയർന്ന വില നൽകും
LOWER()	ഒരു കൂട്ടം സംഖ്യകളുടെ ആകെതുക കാണക്കാക്കും

24. സ്റ്റൈൽ ട്രാൻസിഷനിലെ റിഫോഴ് ടേമിംഗ് എന്നതു കൊണ്ട് നിങ്ങൾ ഉദ്ദേശിക്കുന്നത് എന്താണ് ?
25. GIMP-ലെ ഏതെങ്കിലും ആറ് സെലക്ഷൻ ട്രാൻസ്ഫോം ടൂളുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
26. സബ്ട്രാക്ടീവ് കളർ രീതിയും അഡിറ്റീവ് കളർ രീതിയും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസങ്ങൾ എഴുതുക.
27. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഡിസോർട്ട് ഫിൽറ്ററുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
28. സോഷ്യൽ മീഡിയയുടെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് നേട്ടങ്ങളും പരിമിതികളും എഴുതുക.
29. ഇ-ഗവേണൻസിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് നേട്ടങ്ങളും വെല്ലുവിളികളും എഴുതുക.

PART – IV

30 മുതൽ 32 വരെയുള്ള ഏതെങ്കിലും 2 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരമെഴുതുക. 5 സ്കോർ വീതം. (2 × 5 = 10)

30. (a) സോഫ്റ്റ് വെയർ നിർവ്വചിക്കുക. (2)
 (b) താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന സോഫ്റ്റ് വെയറുകളെ ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റം, യൂട്ടിലിറ്റി സോഫ്റ്റ് വെയർ, ആപ്ലിക്കേഷൻ പ്രോഗ്രാമുകൾ എന്നിങ്ങനെ തരം തിരിക്കുക. (3)
 - (i) WinZip
 - (ii) Linux
 - (iii) Spread sheet
 - (iv) Presentation software
 - (v) DOS
 - (vi) WinRAR
31. (a) ചാർട്ട് നിർവ്വചിക്കുക.
 (b) ചാർട്ട് നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള ഘട്ടങ്ങൾ എഴുതുക.
 (c) ഏതെങ്കിലും നാല് ചാർട്ട് എലമെന്റുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
32. കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ് വർക്കിൽ ഏതെങ്കിലും അഞ്ച് ഡാറ്റാ കമ്മ്യൂണിക്കേഷൻ ഉപകരണങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്ത് വിശദീകരിക്കുക.

